



Benutzerhandbuch

WINFEM Advanced für DS 6700 / DS 6750 Art.-Nr. 013498

IGS

Technology for life safety and security

Ihr Partner in allen
Sicherheitsfragen

IGS -
Industrielle Gefahren-
meldesysteme GmbH

Hördenstraße 2
58135 Hagen

Internet: www.igs-hagen.de
Email: info@igs-hagen.de

Tel.: +49 (0)2331 9787-0
Fax: +49 (0)2331 9787-87



P03178-20-000-02

2013-04-11

**SWFAV.00.0V17 (WINFEM ADVANCED)
ADS66.01.0V05.xx**

Änderungen
vorbehalten

Inhalt

Übersicht der verwendeten Abkürzungen

Einleitung

1.	Grundsätzliches zu WINFEM Advanced	11
1.1	Systemvoraussetzungen PC/Laptop	11
1.2	Installation WINFEM Advanced	11
1.3	Multi-Tasking	11
1.4	Geräteprogrammierung mittels WINFEM Advanced	12
1.5	DS 6700 / DS 6750 als Integrationsbaustein in GMZ im Kompatibilitätsmodus	12
1.6	DS 6750 erweiterter Kompatibilitätsmodus in GMZ	12
1.7	DS 6700 / DS 6750 als Integrationsbaustein in GMZ im EMZ RS-232 Modus	12
2.	Installation WINFEM Advanced	12
2.1	WINFEM Advanced installieren	13
2.2	Installation unter Windows XP	14
3.	Anschluss PC/Laptop an das Übertragungsgerät	15
3.1	Hinweise zum USB-Treiber	15
4.	Die WINFEM Advanced-Oberfläche	16
4.1	Grundsätzliches zum WINFEM Advanced-Bildschirm	16
4.2	Titelleiste	16
4.3	Menueleiste	17
4.3.1	Dropdown-Menue "Datei"	17
4.3.2	Dropdown-Menue "Kommunikation"	18
4.3.3	Dropdown-Menue "Tools"	26
4.3.4	Dropdown-Menue "Optionen"	28
4.3.5	Dropdown-Menue "Hilfe"	29
4.4	Komponenten-/Statusfenster	29
4.5	Informationsfenster	29
4.6	Statuszeile WINFEM Advanced	29
4.7	Konfigurationsfenster	29
4.8	Symbolleiste	29
4.9	Bedienung mit der Maus	30
5.	Programmierung mit WINFEM Advanced	30
5.1	Grundparameter für Kunden, Objekt und Anlage	30
5.2	Kontextmenue "Anlage"	33
5.3	Ereignisspeicher	34
5.3.1	Pulldown-Menue "Datei"	34
5.3.2	Pulldown-Menue "Übertragen"	35
5.3.3	Pulldown-Menue "Ansicht"	35
6.	Programmierung der Systemparameter	36
6.1	Registerkarte System	37
6.1.1	Bus Typ	37
6.1.2	Zeitumschaltung / Zeitsynchronisation	40
6.1.3	Automatische Sommerzeitumschaltung	41
6.1.4	Telim Störungsgrund	41
6.1.5	Abfrage und Programmierung	41
6.2	Registerkarte Signalisierung	42
6.2.1	Konfiguration des Signalisierungsausgangs	42
6.3	Registerkarte Fernsprechfunktionen	43
6.3.1	Eigene Rufnummer	43
6.3.2	Amtsholkriterium	43
6.3.3	Wahlverfahren	45
6.3.4	Anschluss	45
6.3.5	Leistungsüberwachung	45
6.3.6	Störung Leistungsüberwachung nur bei Meldungsverlust	45

6.3.7	Blindwahl	45
6.3.8	Klingelzeichen bis Rufannahme	46
6.4	Registerkarte GSM/SMS/E-Mail	46
6.4.1	GSM aktiv	46
6.4.2	GSM PIN	46
6.4.3	SMS/E-Mail Gerätename	46
6.4.4	E-Mail Parameter	47
6.4.5	E-Mail Serverparameter	47
6.5	Registerkarte „IP Parameter“	48
6.5.1	MAC – Adresse	48
6.5.2	Eigene IP-Adresse	48
6.5.3	Netzmaske	48
6.5.4	Gateway	48
6.5.5	IP Adressen automatisch beziehen (DHCP)	48
6.5.6	Eingabe für DNS 1 / DNS 2	49
6.5.7	Leistungsüberwachung Ethernet	49
6.5.8	DoS-Erkennung	49
6.5.9	Gerät verbergen	49
6.5.10	Ethernet-Parameter	49
6.6	Registerkarte „GPRS/PPP“	49
6.6.1	Analog (PSTN) PPP Internet Parameter	49
6.6.2	GPRS Internet Parameter	50
6.7	Registerkarte „Störungsmeldung VdS 2465“	51
7.	Programmierung der Rufnummern / IP-Verbindungen	51
7.1	Rufnummern	52
7.1.1	Telium über PSTN / GSM	53
7.1.2	Contact ID über PSTN / GSM	53
7.1.3	VdS2465 analog	53
7.1.4	e* Cityruf nur Ton	53
7.1.5	Sprache über PSTN / GSM	53
7.1.6	SMS Übertragung und Protokolle	53
7.1.7	GSM zu PSTN (V.110)	54
7.1.8	GSM zu GSM	54
7.1.9	Ethernet IP bedarfsgesteuert	54
7.1.10	Ethernet IP bedarfsgesteuert verschlüsselt	54
7.1.11	GPRS IP bedarfsgesteuert	54
7.1.12	GPRS IP bedarfsgesteuert verschlüsselt	55
7.1.13	PSTN PPP IP bedarfsgesteuert (nur DS 6750)	55
7.1.14	PSTN PPP IP bedarfsgesteuert verschlüsselt	55
7.1.15	E-Mail über Ethernet / PSTN PPP / GPRS	55
7.2	Rufnummern Modemfunktion	56
7.3	SMS Zugangsrufnummern / SMS Übertragung und Protokolle	57
7.3.1	Allgemeine Hinweise zum SMS Versand	57
7.3.2	Aufbau einer SMS	57
7.3.3	SMS Versand im Festnetz über ein Mobilfunkgateway (nur DS 6750)	58
7.3.4	SMS im Festnetz (1TR140 Protokoll nur DS 6750)	58
7.3.5	E-Mail und Fax Empfänger (nur DS 6750)	59
7.3.6	SMS Übertragung* via PSTN (zu D1, Vodafone, O2, E-Plus) nur DS 6750	59
7.3.7	SMS* über PSTN zu e* Cityruf	59
7.3.8	SMS über GSM	59
7.3.9	SMS über GSM Modem zu E-Mail Adresse (D1, Vodafone, O2, E-Plus)	60
8.	IP-Verbindungen	60
8.1	Stehende Verbindungen zu Wachunternehmen	60
8.2	Stehende Verbindungen zu Videozentralen (nur DS 6750)	61
8.3	WINMAG - Verbindungen (nur DS 6750)	63
8.3.1	Eingabefenster WINMAG	63
8.3.2	Eingabefenster WINMAG-Verbindungen Eigenschaften	64
8.4	WINFEM - Verbindungen	65
8.4.1	Eingabefenster WINFEM	65
8.4.2	Eingabefenster WINFEM-Verbindungen Eigenschaften	66

8.4.3	Fernwartung mittels Trigger-SMS	66
9.	E-Mail Adressen	68
9.1	Übersicht E-Mail Versand	68
10.	Schlüssel	68
10.1	Schlüssel zu ÜZ	69
10.1.1	Schlüsselnummer	69
10.1.2	Schlüssel	69
10.1.3	Automatische Schlüsselvergabe	69
10.2	Schlüssel zu WINMAG (nur DS 6750) / WINFEM	70
10.2.1	Schlüsselnummer	70
10.2.2	Schlüssel	70
10.2.3	Schlüssel Editor	70
11.	Anwahlfolgen	71
11.1	AWUG-Anwahlfolgen	71
11.1.1	Nur eine Rufnummer	71
11.1.2	Eine je Gruppe	72
11.1.3	Alle Rfn.	72
11.1.4	Rufnummern Anwahlfolge	72
11.2	Anwahlfolgen für WINMAG (nur DS 6750)	73
11.2.1	Routingkanal Text	73
11.3	AWF für Ereignis (gerätespezifische Ereignisse)	73
12.	Routineruf	74
12.1	Routinerufart	74
12.2	Routinerufkonfiguration	75
12.2.1	Routinerufabstand	75
12.2.2	Zeitpunkt des nächsten Routinerufes	75
12.2.3	Verknüpfung mit Meldergruppen/Eingängen	75
12.2.4	Anwahlfolge für Routineruf	76
12.2.5	Aktivzeiträume	76
12.2.6	Verwendeter Telimkanal bei Routineruf	76
12.2.7	Wochentage	76
12.2.8	Telim Strichliste	76
13.	Meldungsübertragung	77
13.1	Eingänge (Meldergruppen)	77
13.2	Eingänge (Meldergruppen) im EMZ RS-232 Modus	77
13.2.1	Eingang ist aktiv	78
13.2.2	Virtueller Kanal	78
13.3	Registerkarte Signaltypen	78
13.3.1	Signaltyp Nicht Soll Zustand VdS 2465	78
13.3.2	Telimtyp	78
13.3.3	Contact ID Event Code	79
13.4	Registerkarte SMS/E-Mail Text	79
13.4.1	SMS/E-Mail Text	79
13.5	Registerkarte Optionen	79
13.5.1	Sollzustand bei	79
13.5.2	Starte Anwahlfolge	80
13.5.3	Priorität	80
13.5.4	Meldergruppenverknüpfung	80
13.5.5	Sprachansagetext	80
13.5.6	MG Signalisieren (Meldergruppenbezogene Signalisierung)	81
13.5.7	GPS Informationen mit senden	81
13.5.8	Meldung bei Zustandsänderung/Störung	81
13.6	Registerkarte Zeiten	81
13.6.1	Verzögerung	81
13.6.2	Sperrzeit	81
13.6.3	Aktiv (von-bis)	82
13.7	Registerkarte EMZ Ausgang	82

13.7.1	Registerkarte Optionen	82
13.7.1.1	Zuordnung einer Anwahlfolge	82
13.7.1.2	Priorität	82
13.8	Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ im EMZ RS-232 Modus (nur für Contact ID)	83
13.8.1	Registerkarte "Funktion"	83
13.8.2	Registerkarte "Einstellungen"	84
14.	Fernschaltfunktionen	85
14.1	Steuerausgänge	85
14.1.1	Schaltverhalten	85
14.1.2	Virtueller Kanal für Steuerausgang	85
14.2	Steuerausgänge im EMZ RS-232 Modus (nur für Protokoll VdS 2465)	86
14.2.1	Virtueller Kanal für Steuerausgang	86
15.	BUS-2 im Mastermodus	87
15.1	Teilnehmer automatisch aufnehmen	87
15.2	Teilnehmer einfügen	87
15.3	Konfiguration von BUS-2 – 5-Eingangsmodulen	88
15.3.1	Eingänge und Deckelkontakt	88
15.3.2	Ausgänge (Summer)	89
15.4	Konfiguration von BUS-2 – 5-Ausgangsmodulen	89
16.	Kommunikation mit Smartphone App	90
16.1	Server Konfiguration	90
16.2	Benutzergruppe	91
16.3	LED-Seite / Einstellungen	92
16.3.1	Anzeige auf dem Smartphone	93
16.4	Button-Seite / Eigenschaften	93
16.4.1	LED	93
16.4.2	Buttons	93
16.4.1	Anzeige auf dem Smartphone	96
17.	Sprach-, und Fernsteuerfunktionen	97
17.1	AWAG – Funktion (Sprachfunktion) mit Standardwortschatz	97
17.1.1	Funktionsweise mit Verwendung des Standardwortschatz	97
17.2	AWAG – Funktion (Sprachfunktion) mit freiem Wortschatz	97
17.2.1	Funktionsweise mit Verwendung der freien Ansagetexte	97
17.3	Fernsteuerfunktionen (nur DS 6750)	98
17.3.1	Funktion der Fernsteuerung	98
17.3.2	Funktionen im Steuermodus	98
17.3.3	Funktionen im Abfragemodus	98
17.3.4	Funktionsablauf der Fernsteuerfunktion	99
18.	Erweiterter Kompatibilitätsmodus (nur DS 6750)	100
18.1	Umsetzungstabelle Rufnummer - Übertragungsweg	100
18.2	USB-Ankopplung im Kompatibilitätsmodus	101
18.2.1	USB-Ankopplung in WINFEM-100	101
18.3	Ethernet-Ankopplung im Kompatibilitätsmodus	102
18.3.1	TCP/IP-Ankopplung in WINFEM-100	102
19.	Firmware-Update	104
19.1	Softwaremodule	104
19.2	Vorgehensweise Firmware-Update	104
20.	Servicefunktionen	106
20.1	Registerkarte „Datum / Uhrzeit / Reset“	106
20.1.1	Code für Programmierung	106
20.1.2	Reset des Übertragungsgeräts veranlassen	106
20.2	Registerkarte "Debug-Schnittstelle"	107
20.3	Registerkarte "Schlüssel abholen ÜZ"	107
20.4	Registerkarte "Schlüsselinformationen"	107
20.5	Registerkarte "BUS-2 Master"	108

20.6	Registerkarte "Ansagetextverwaltung"	108
20.6.1	Werkseitige Standardsprachtexte	108
20.6.2	Übersicht Standardwortschatz - freie Ansagetexte	109
20.7	Eingabe von individuellen Sprachinformationen	110
20.7.1	Voraussetzungen für das Aufsprechen der individuellen Texte.	110
20.7.2	Aufsprechen und Abhören der individuellen Texte	110
20.7.3	Verwalten der Audiodaten	111
21.	Meldungsübertragung und Protokollaufbau	112
21.1	Telim	112
21.2	Contact ID	112
21.2.1	Inhalt der Contact ID Übertragung bei Funktionsgruppenprogrammierung	114
21.3	Meldungsaufbau VdS 2565 Satztype 0x02	115
21.4	Meldungen bei Zustandsänderungen der Übertragungswege	116
22.	Adressstrukturen für VdS 2465	117
22.1	Adressen für die Aktivierungskriterien und Steuerausgänge	117
22.2	Adressen für die Eingänge und Ausgänge der 5-Eingangsmodule und 5-Ausgangsmodule	119
23.	Fehlersuche und Diagnosemodus	119
24.	Anhang - numerische IP-Adresse feststellen -	125
25.	Index	126
26.	Notizen	128

Übersicht der verwendeten Abkürzungen:

1TR140: Protokoll zum Senden einer SMS im Festnetz.

Analog/PPP oder (PSTN)PPP: Netzwerkprotokoll zum Verbindungsaufbau über Wählleitungen.

APN: Access Point Name, Zugangspunkt zum Datennetz GPRS in der Mobilfunktechnik.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol, ermöglicht die Zuweisung der Netzwerkkonfiguration des Übertragungsgeräts durch einen Server.

DNS: Domain Name System, wichtiger Netzwerkdienst. Die Hauptaufgabe ist die Beantwortung von Anfragen zur Namensauflösung in die zugehörige IP-Adresse.

NTP: Network Time Protokoll, ein Standard zur Synchronisierung von Uhren in Computersystemen.

POP3: Übertragungsprotokoll, über welches E-Mails von einem E-Mail Server abgeholt werden können.

PSTN: Public Switched Telephone Network, Bezeichnung für das öffentliche leitungsgebundene Telefonnetz.

SMSC: Short Message Service Centre, ist ein Bestandteil eines Mobilfunknetzes. Es dient der Speicherung, Weiterleitung, Konversion und der Auslieferung von Nachrichten des SMS Dienstes.

SMTP: Simple Mail Transfer Protokoll, Protokoll zum Austausch und Weiterleiten von E-Mails in Netzwerken.

TAP: Protokoll zum Senden einer SMS über das Telefonnetz mit speziellem Datenformat (8 Datenbits, kein Parity, 1 Stopbit).

TAP 7n1: Protokoll zum Senden einer SMS über das Telefonnetz mit speziellem Datenformat (7 Datenbits, kein Parity, 1 Stopbit).

UCP: Datenprotokoll welches Verwendung findet, um Kurznachrichten zwischen SMSC und anderen Netzwerkteilnehmern auszutauschen.

UTC: Abkürzung für gültige Weltzeit.

Quelle: wikipedia.de

Einleitung

Copyright 2013 Novar GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Die in diesem Handbuch beschriebene Software wird Ihnen entsprechend den Allgemeinen Geschäftsbedingungen der Novar GmbH überlassen. Sie darf nur in Übereinstimmung mit den Bestimmungen dieser Lizenz genutzt und kopiert werden. Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne schriftliche Zustimmung der Novar GmbH reproduziert, in Datenspeichersystemen gespeichert oder übertragen werden, weder elektronisch, mechanisch oder auf andere Weise.

Die Informationen in diesem Handbuch können jederzeit ohne Benachrichtigung geändert werden, und sollten nicht als Zusagen von Novar GmbH angesehen werden. Novar GmbH geht keine Verpflichtung ein, falls in diesem Handbuch Fehler oder Ungenauigkeiten vorkommen sollten.

Wir weisen darauf hin, dass trotz ausgedehnter Testreihen, auf Grund der zahlreichen PC-/Hardware-Hersteller und den damit möglichen Hardwarekonfigurationen, keine Garantie für das fehlerfreie Arbeiten auf Ihrer Anlage übernommen werden kann.

WINFEM und *FEMAG* ist Warenzeichen der *Novar GmbH*.

Windows 98, *Windows Me*, *Windows NT*, *Windows 2000*, *Windows XP* und *Microsoft* sind eingetragene Warenzeichen von *Microsoft Corporation*.

Alle anderen erwähnten Produkte sind Warenzeichen der entsprechenden Eigentümer.

Randsymbole

Um Sie auf Abschnitte von besonderer Bedeutung hinzuweisen, finden Sie innerhalb dieses Handbuches folgende Symbole:



Bezeichnet wichtige Information zu einem Thema, einer Vorgehensweise und andere wichtige Informationen.

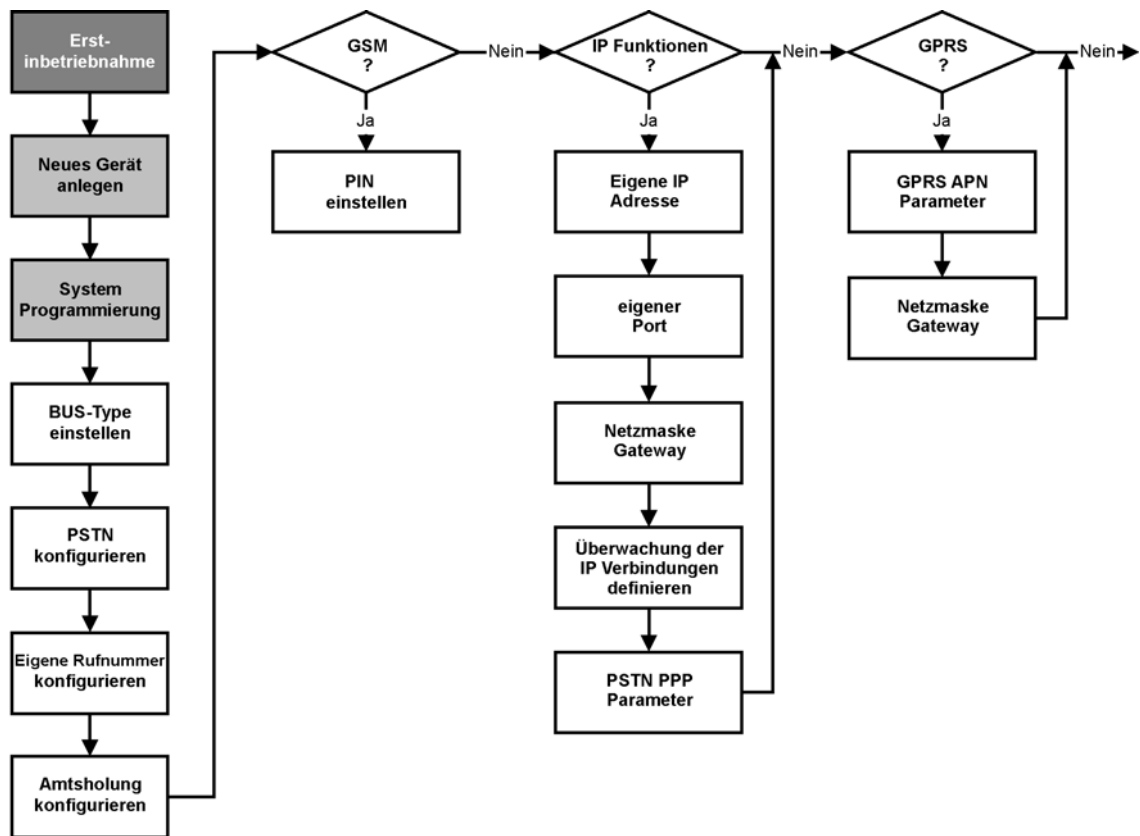


Hinweise zur Programmierung/Installation gemäß VdS-Richtlinien.

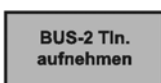


Hinweise zur Programmierung/Installation gemäß technischer Leitlinien des BSI.

Der "Rote Faden" für die Programmierung des Übertragungsgeräts



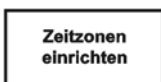
Legende:



Grund-Funktion
Hierbei handelt es sich um eine Programmier-Funktion, die für die nachfolgende Programmierung bzw. für den Betrieb der Zentrale unbedingt erforderlich ist.



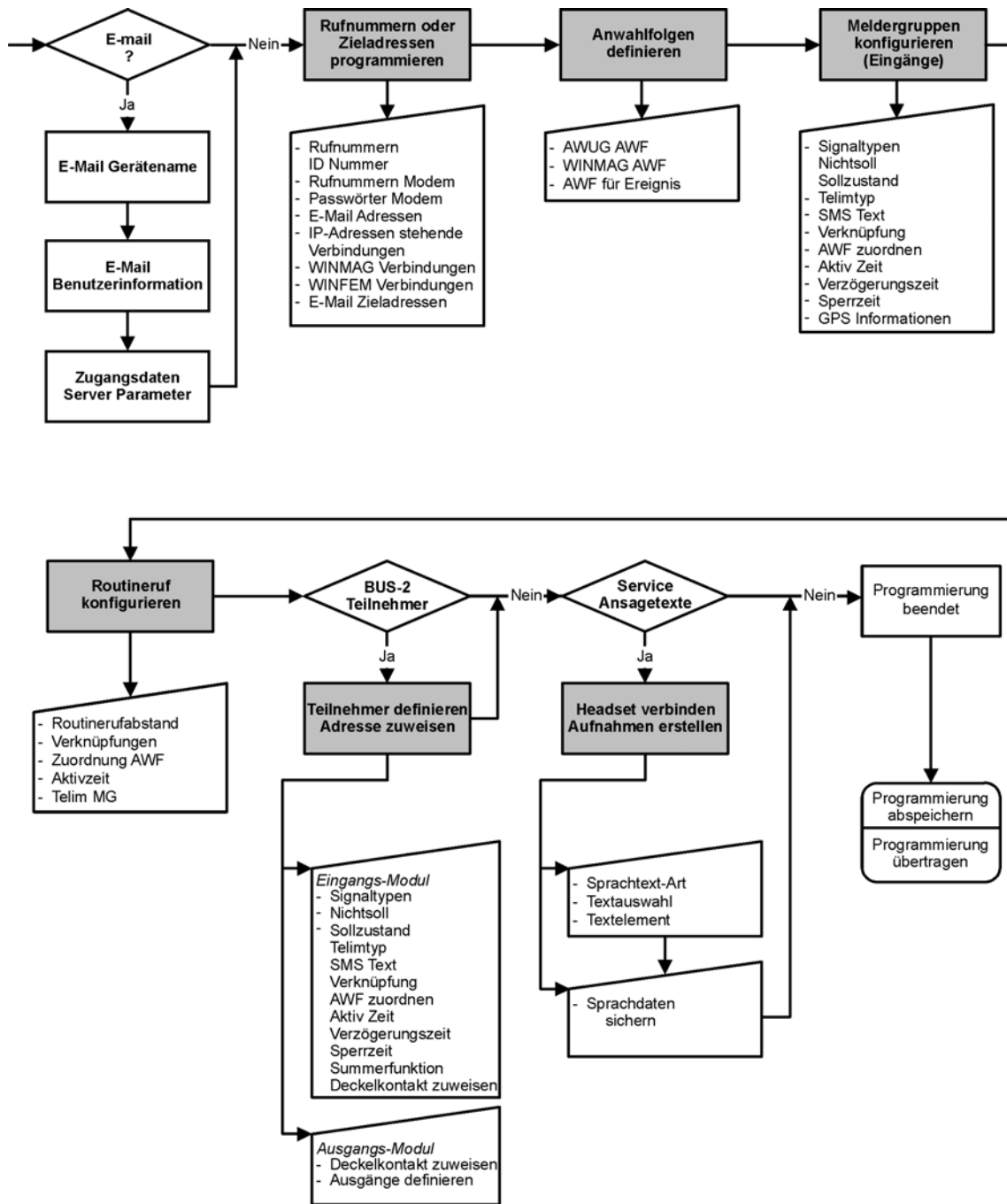
Funktionsauswahl
Ist für die zu programmierende Anlage an diesen Parametern keine Änderung vorzunehmen, kann diese Funktion übergangen werden.



Optionale Funktion
Die Programmierung dieser Funktion muß nur erfolgen, wenn dies aufgrund der Anlagenkonfiguration bzw. der Anlagenbetriebsart erforderlich ist.



Funktions-Parameter
Mögliche Auswahl bzw. Parameter innerhalb einer Funktion.



1. Grundsätzliches zu WINFEM Advanced

Die Programmierung der Übertragungsgeräte DS 6700 / DS 6750 wird komplett über das PC-Programm WINFEM Advanced erstellt. Die unter dem Betriebssystem Windows laufende Software nutzt die grafischen Möglichkeiten zur Anzeige und Bedienung. Kombiniert mit der komfortablen Mausbedienung können alle Systemprogrammierungen und Objekteingaben direkt am PC erfolgen. Die Programmiersoftware ermöglicht eine schnelle und übersichtliche Programmierung des Übertragungsgeräts, erlaubt die Speicherung sowie den Ausdruck der objektspezifischen Daten und verfügt über eine umfangreiche Plausibilitätskontrolle. Ebenso kann mit WINFEM Advanced die komplette Konfiguration und der Ereignisspeicher des Übertragungsgeräts ausgelesen werden.

Die Ihnen hier vorliegende Dokumentation beschreibt die "stand alone" Funktionen sowie deren Programmierung des Übertragungsgeräts. Wird das Übertragungsgerät als Integrationsbaustein innerhalb einer Gefahrenmeldeanlage eingesetzt, beachten Sie bitte das Kap. 1.5 bis 1.7.

Die Übertragung der Programmierdaten für die "stand alone" Funktionen des Übertragungsgeräts erfolgt über die direkte (lokale) Verbindung zwischen PC und Übertragungsgerät. Als Verbindungsleitung ist ein handelsübliches USB-Kabel (A-plug to B-plug) erforderlich.

In Verbindung mit einem analog-Modem am PC ist in Verbindung mit den Übertragungsgeräten auch eine Fernprogrammierung über das öffentliche Fernsprechnetzw möglich. Eine Fernkonfiguration über Netzwerk TCP/IP (Ethernet) sowie auch GRPS ist ebenso möglich.



Um Eingabefehler auszuschließen, wird empfohlen vor der Programmierung über WINFEM Advanced eine genaue Dokumentation der installierten Anlagenteile zu erstellen. Die für die Programmierung erforderlichen Parameter z.B. Teilnehmeradressen sollten bereits vor der Programmierung feststehen.



Innerhalb dieser Dokumentation wird davon ausgegangen, dass Sie mit der grundsätzlichen Handhabung und Benutzung Ihres PC/Laptop sowie der Bedienung von Windows vertraut sind. Sollte dies nicht der Fall sein, so verweisen wir Sie auf die entsprechenden Dokumentationen Ihres PC/Laptop bzw. Windows-Betriebssystems.

1.1 Systemvoraussetzungen PC/Laptop

- PC/Laptop, IBM-kompatibel ab Pentium 400 MHz, empfohlen Pentium 1000 MHz
- min. 128 MB RAM, empfohlen 256 MB RAM
- Betriebssystem *Windows 2000, Windows XP, Windows Vista* oder *Windows 7 (32/64 bit)*.
- min. 100 MB freier Festplattenspeicher (für Installation WINFEM Advanced und Sicherung von Anlagenprogrammierungen)
- Auslagerungsdatei wird von Windows verwaltet
- Grafikkarte und Monitor mit einer Auflösung von min. 1024 x 768 Bildpunkten
- Maus oder anderes Windows-kompatibles Zeigegerät
- 1 freier USB-Anschluss bzw. 1 freier serieller Anschluss (COM)
- Software WINFEM Advanced



Beim Laptop/PC den "Powerdown-Modus" (Stand-by-Modus) abschalten, da unter Umständen Probleme bei der Datenübertragung auftreten können.

1.2 Installation WINFEM Advanced

Ausführliche Informationen zur Installation von WINFEM Advanced entnehmen Sie bitte der Installationsanleitung WINFEM Advanced (P03170-26-000-xx).

1.3 Multi-Tasking

Obwohl es sich bei Windows um ein Multi-Tasking-Betriebssystem handelt, sollte WINFEM Advanced bei Übertragungen vom PC zur Anlage oder umgekehrt als einzige Anwendung betrieben werden. Wird während einer Übertragung der Task gewechselt, kann dies zu Übertragungsproblemen bzw. zum Übertragungsabbruch führen.

1.4 Geräteprogrammierung mittels WINFEM Advanced



Für die Programmierung der Leistungsmerkmale, welche ab der Firmwareversion V04.xx der Übertragungsgeräte DS 6700 (Art.-Nr. 057864) und DS 6750 (Art.-Nr. 057865) zur Verfügung stehen, ist die Programmiersoftware WINFEM "Advanced" ab Version V16.xx erforderlich!

Ältere Übertragungsgeräte können nach Eingabe des entsprechenden Gerätetyps und der Softwareversionsnummer (Siehe Kap 5.1) programmiert werden.

1.5 DS 6700 / DS 6750 als Integrationsbaustein in GMZ im Kompatibilitätsmodus

Das Übertragungsgerät kann in kompatiblen Gefahrenmeldezentralen (GMZ) über BUS-2 oder I-BUS als Integrationsbaustein eingesetzt werden. In diesem Fall erfolgt die Programmierung des Übertragungsgeräts innerhalb der Zentralenprogrammierung als BUS-2 bzw. I-BUS Teilnehmer. Die Übertragung der Programmierdaten erfolgt in diesem Fall über die Programmierschnittstelle der Gefahrenmeldezentrale (z.B. BUS-2). Hierbei wird der Funktionsumfang des Übertragungsgeräts DGA 2400 unterstützt.

Bei den Zentralen können die zur Nutzung der neuen Leistungsmerkmale erforderlichen Parameter nicht innerhalb der Zentralenprogrammierung direkt mittels WINFEM Advanced programmiert und hinterlegt werden, (beachten Sie bitte die Hinweise zur Konfiguration in Kap. 6.1).



Wird das Übertragungsgerät in einer GMZ als Integrationsbaustein eingesetzt und sollen Leistungsmerkmale genutzt werden, die von der GMZ nicht unterstützt werden, müssen diese über den „Stand alone Teil“ des Übertragungsgerätes realisiert werden.

1.6 DS 6750 erweiterter Kompatibilitätsmodus in GMZ

Bei Verwendung dieser Option können über BUS-2 und I-BUS angeschlossene MB-Zentralen, Alarmmeldungen über Ethernet (IP-Verbindungen) übertragen. Auch E-Mail und AWAG-Funktionalitäten können genutzt werden. Da diese Übertragungswege und Protokolle bei BUS-2 und I-BUS Anschlusstechnik, wie sie bei älteren Gefahrenmeldeanlagen Verwendung findet, nicht in der entsprechenden Gefahrenmeldeanlage parametrierbar sind, wird dies über eine Umsetzungstabelle im Übertragungsgerät DS 6750 realisiert. Beide Geräte müssen unabhängig voneinander parametrierbar werden, unter Umständen auch mit unterschiedlichen Versionen von WINFEM (z.B. bei älteren MB-Zentralentypen). Hinweise zur Programmierung und zur Umsetzungstabelle finden Sie hierzu im Kapitel 18.1.

1.7 DS 6700 / DS 6750 als Integrationsbaustein in GMZ im EMZ RS-232 Modus

Die Anbindung an Gefahrenmeldezentralen kann ab der Version V03.xx des Übertragungsgeräts über die V.24 Schnittstelle der GMZ und der seriellen S1 (RS-232) des Übertragungsgerätes erfolgen. Eine Liste der kompatiblen Zentralen und der jeweils erforderlichen Softwareversionen steht in der Installationsanleitung des Übertragungsgerätes zur Verfügung. Bei dieser Anbindungsart sind IP- und Sprach-Funktionen direkt über WINFEM Advanced programmierbar. Die Eingangskriterien für die konventionellen Meldergruppeneingänge (E1-E8) können gleichzeitig verwendet werden.



Für die Anbindung von WINFEM Advanced an die EMZ wird in dieser Konfiguration nur die USB-Verbindung des Übertragungsgerätes genutzt. Eine direkte Ankopplung über die V.24 der Zentrale ist nicht möglich, da Schnittstelle belegt, (bitte die Anschluss Hinweise in der Montage-Anschluss-Anleitung des Übertragungsgeräts beachten!).

2. Installation WINFEM Advanced

Die Programmiersoftware WINFEM Advanced befindet sich auf der beiliegenden CD. Zusätzlich finden Sie dort die gesamte Dokumentation der Gefahrenmeldeanlage bzw. des Übertragungsgerätes im Acrobat Reader Format (.pdf) sowie das Programm Adobe Acrobat Reader. Beachten Sie bitte die Hinweise im Endbenutzer-Lizenzvertrag des Adobe Acrobat Reader.

2.1 WINFEM Advanced installieren



Informationen zu den Programmen FEMAG, WINFEM-100 und WINFEM-100.10 auf demselben PC. Installieren Sie WINFEM Advanced in ein eigenständiges Verzeichnis und nicht in ein bereits bestehendes Verzeichnis, in das bereits eine ältere Version von FEMAG oder WINFEM-100 installiert worden ist. Einige Konfigurations- bzw. Programmdateien tragen die gleichen Namen und könnten unter Umständen zu Fehlern beim Arbeiten mit den oben genannten Programmen führen.

Das nachfolgende Kapitel beschreibt die Installation von einer CD aus.

1. Legen Sie die WINFEM Advanced-CD in Ihr CD-ROM Laufwerk ein.
2. Klicken Sie in der Windows Task-Leiste die Schaltfläche "Start". Klicken Sie auf **"Einstellungen"** > **"Systemsteuerung"**, doppelklicken Sie auf **"Software"**. Auf der Registerkarte **"Installieren/Deinstallieren"** klicken Sie auf die Schaltfläche **"Installieren"**.

Windows sucht selbsttätig nach einem Installationsprogramm auf CD. Sollte die Installationsdatei nicht automatisch gefunden werden, so ist die Datei "setup.exe" über "Durchsuchen" manuell anzugeben. Die Datei befindet sich direkt im Stammverzeichnis der CD.

Zum Starten der Installation klicken Sie auf **"Fertig stellen"**.

3. Das Installationsprogramm für WINFEM Advanced wird gestartet.

Zunächst erfolgt eine Aufforderung die Sprache für den Installationsvorgang auszuwählen.



Bestätigen Sie Ihre Auswahl über "OK".

4. Der InstallShield bereitet die Installation von WINFEM Advanced vor und startet anschließend die eigentliche WINFEM-Installation.

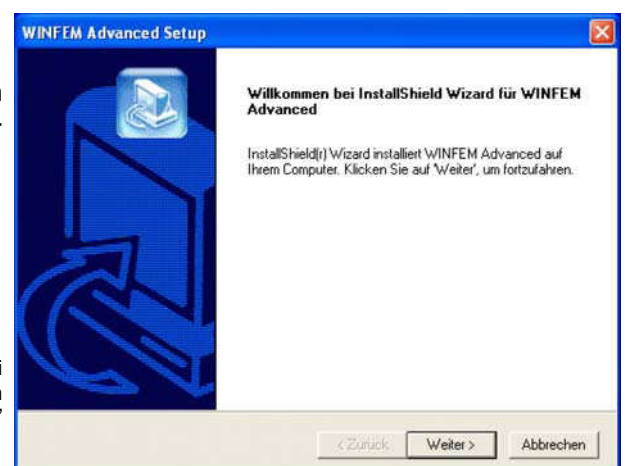
Im weiteren Ablauf der Installation erscheint ein Fenster zur Auswahl des Installationsverzeichnisses.

Werkseinstellung:

C:\Honeywell\WINFEM Advanced

Empfehlung: mit Weiter übernehmen.

Durch eine geänderte Daten-, Benutzer- und Rechtestruktur bei Windows 7 wird WINFEM Advanced ab Version 07 nicht mehr im Verzeichnis "Programme" sondern im Verzeichnis "Honeywell" installiert.



Nach Auswahl des Installationsverzeichnisses den Installationsvorgang über Taste "Weiter" fortsetzen.

Anschließend erfolgt die Aufforderung den Programmordner anzugeben, über den WINFEM Advanced gestartet werden kann. Auswahl über Taste "Weiter" bestätigen.

Es erfolgt nun eine Abfrage, ob die gemachten Angaben gültig sind oder ob noch Änderungen gemacht werden sollen. Sollen keine Änderungen mehr vorgenommen werden, über Taste "Weiter" den Kopiervorgang starten.

Die erfolgreiche Installation wird von WINFEM Advanced angezeigt. Die Installation über Taste "Fertigstellen" beenden.



Zusätzlicher Dialog bei Update einer WINFEM Advanced Version (bzw. bei erneutem Aufruf der Datei "setup.exe"):

- Programm ändern / Reparieren

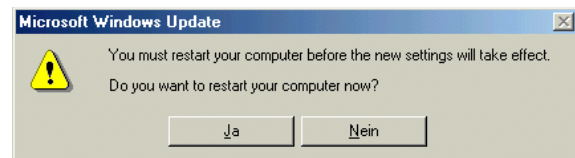
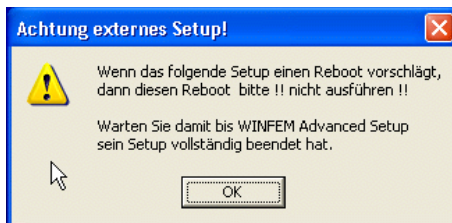
Diese beiden Menüpunkte besitzen innerhalb der WINFEM Advanced Installation die gleiche Funktion. Bei Ausführung dieser Funktionen wird das "neue" WINFEM Advanced in das bereits bestehende WINFEM Advanced-Verzeichnis installiert. Eine manuelle Angabe des Installations-Verzeichnisses ist hierbei nicht notwendig, da das Verzeichnis selbständig durch das Installationsprogramm ermittelt wird.

- Entfernen

Durch diese Funktion wird WINFEM Advanced deinstalliert. Konfigurations- sowie Programmierdaten werden bei dieser Deinstallation nicht gelöscht. Die gewünschte Aktion über Taste "Weiter" starten.

5. Die weitere Abfolge der einzelnen Schritte bei der Installation gestaltet sich identisch, unabhängig davon, ob es sich um eine Neuinstallation oder um ein Update handelt.

6. **Wichtig!**

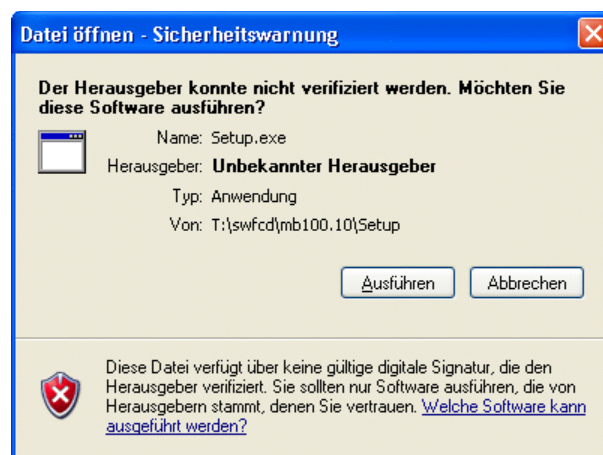


Während der Installation der Windows-Treiberdateien erfolgt unter Umständen eine Aufforderung, das System neu zu starten (booten). Führen Sie diesen Neustart (reboot) nicht durch, sondern warten Sie damit, bis alle Installations-Routinen komplett beendet sind.

Damit die neuen Treiber-Dateien in Windows registriert werden, muss der Rechner nach Beendigung der kompletten WINFEM-Installation neu gestartet werden.

2.2 Installation unter Windows XP

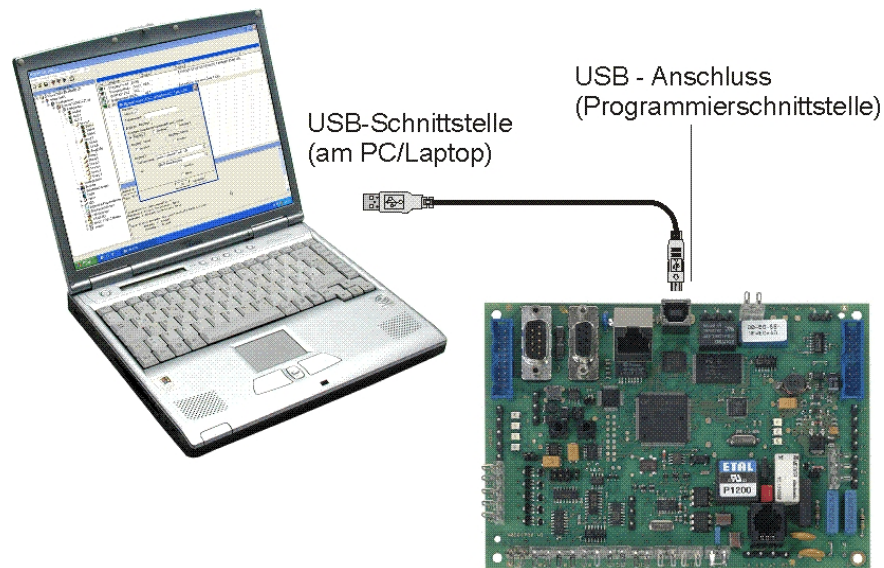
Aufgrund der Sicherheitseinstellungen innerhalb von WINDOWS XP kann es bei der Installation von WINFEM Advanced von einem "nicht lokalen" Laufwerk, z.B. Netzlaufwerk, zu einer Sicherheitswarnung kommen.



Diese Warnung wird direkt von WINDOWS erzeugt. Sofern Ihnen die Herkunft der Datei bekannt ist (z.B. Download von unserer Homepage), kann diese Meldung für die Installation von WINFEM Advanced übergangen werden.

3. Anschluss PC/Laptop an das Übertragungsgerät

Die Verbindung erfolgt über den USB-Anschluss des Übertragungsgerätes.

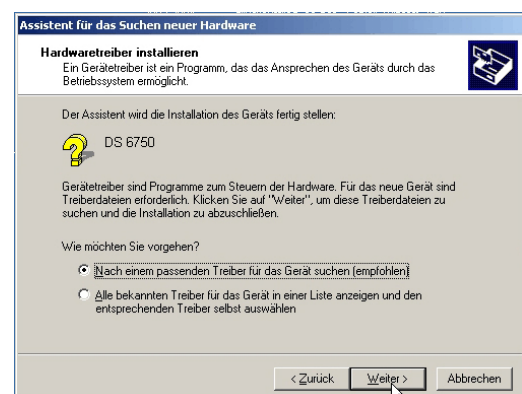
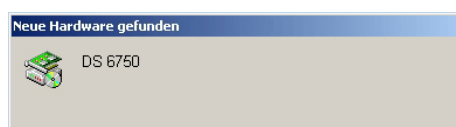


Vorgehensweise beim Anschluss PC/Laptop an den USB-Anschluss:

1. Übertragungsgerät mit Betriebsspannung (+12V DC) versorgen.
2. PC/Laptop einschalten
3. WINFEM starten
4. USB-Kabel (A-plug to B-plug) an PC/Laptop und Übertragungsgerät anschließen.

3.1 Hinweise zum USB-Treiber

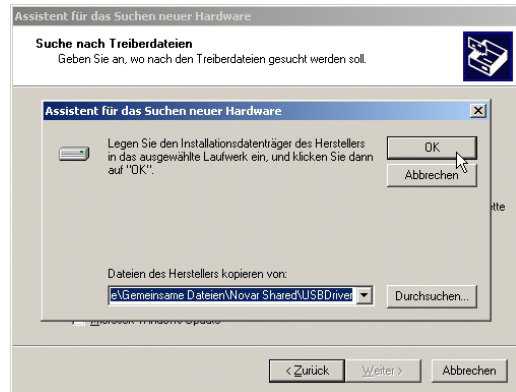
Bei Verbinden des Übertragungsgeräts über den USB-Anschluss erfolgt unter Umständen eine Aufforderung, den Hardwaretreiber (USB-Treiber) für das angeschlossene Übertragungsgerät zu installieren. Folgen Sie den Anweisungen des Assistenten und lassen Sie nach einem passenden Treiber für das Gerät suchen (Beispiel):



Falls der Assistent auffordert, nach den Treiberdateien zu suchen, ist folgender Pfad einzugeben:

C:\Honeywell\Novar Shared\USBDriver

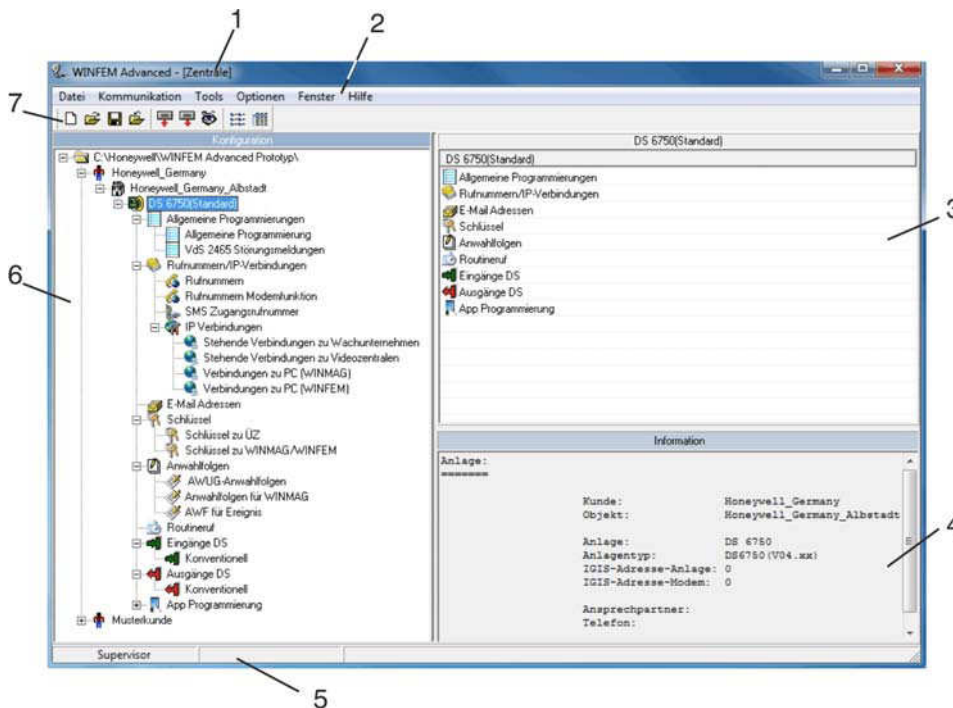
Installationslaufwerk des Programms (C:)



4. Die WINFEM Advanced-Oberfläche

4.1 Grundsätzliches zum WINFEM Advanced-Bildschirm

Der WINFEM Advanced-Bildschirm ist wie folgt aufgeteilt:



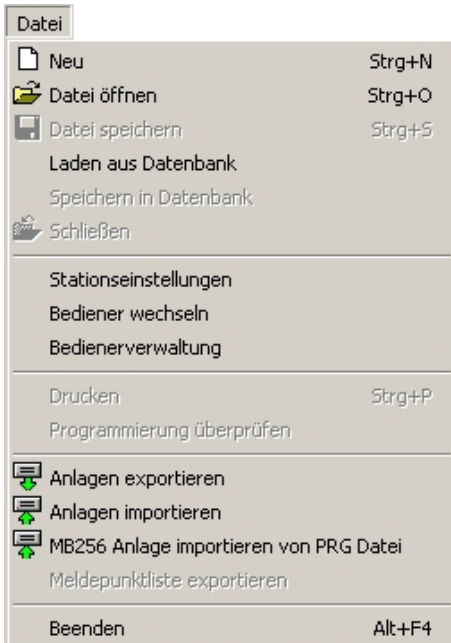
- 1 - Titelleiste
- 2 - Menueleiste
- 3 - Komponenten-/Statusfenster
- 4 - Informationsfenster
- 5 - Statuszeile WINFEM
- 6 - Konfigurationsfenster
- 7 - Symbolleiste

4.2 Titelleiste

In der Titelleiste wird der Namen des Programms angezeigt.

4.3 Menueleiste

4.3.1 Dropdown-Menue "Datei"



4.3.1.1 Befehl "Neu"

Eine neue Programm-Datei mit den Standard-Parametern wird erstellt.

4.3.1.2 Befehl "Datei öffnen"

Mit dem Befehl "Datei öffnen" wird eine gespeicherte Programm-Datei (Festplatte, Diskette, Netzwerk) zur weiteren Bearbeitung in WINFEM Advanced geladen.

Wird "Datei öffnen" innerhalb einer Zentralen-Programmierung aufgerufen, erscheint zunächst ein Meldungsfeld mit der Abfrage, ob die Programmierung gespeichert werden soll.

4.3.1.3 Befehl "Datei speichern"

Speichern der aktuellen Programmierung. Der Dateiname darf max. 256 Zeichen beinhalten. Der Dateityp .prg wird von WINFEM Advanced selbständig angehängt.

4.3.1.4 Befehl "Laden aus Datenbank"

Über diesen Menüpunkt können Daten aus der internen Datenbank zur Bearbeitung geladen werden. Es wird unterschieden zwischen

- Standarddaten und
- anlagenspezifischen Daten.

Die Standarddaten entsprechen den Programmierdaten, die auch bei einer Standardprogrammierung des Geräts definiert werden.

Bei der Anlagenprogrammierung werden diese Daten so verändert, dass sie der tatsächlichen Anlagenkonfiguration entsprechen. Bei Anlagendaten handelt es sich also um Programmierdaten, die bereits manuell erstellt und gespeichert worden sind.

Der Name der geladenen Programmierdaten wird direkt neben dem Anlagen-Namen angezeigt.

4.3.1.5 Befehl "Speichern in Datenbank"

Abspeichern von Programmierdaten innerhalb der integrierten Datenbank.

4.3.1.6 Befehl "Schließen"

Die momentan in Bearbeitung befindliche Programmierung wird geschlossen, WINFEM Advanced bleibt aber weiterhin geöffnet.

4.3.1.7 Befehl "Stationseinstellungen"

Über diesen Befehl kann dem WINFEM-Laptop/PC ein Stationsname sowie eine Stationsnummer zugeordnet werden.

Bei der Programmierung mit WINFEM Advanced wird der Stationsname sowie die Stationsnummer an das Gerät übertragen. Zusätzlich wird der Bedienername sowie die Bedienernummer übertragen. Die Stationsnummer sowie die Bedienernummer werden im Ereignisspeicher hinterlegt.

4.3.1.8 Befehl "Bediener wechseln"

Mit diesem Befehl kann zu einem anderen Bediener für WINFEM Advanced gewechselt werden. Bei einer Übertragung an das Gerät wird die Bedienernummer zusammen mit der Stationsnummer im Ereignisspeicher des Geräts eingetragen.

4.3.1.9 Befehl "Bedienerverwaltung"

Hier können neue Bediener sowie die zugehörigen Passwörter festgelegt werden. Ebenfalls können die Passwörter bei Bedarf geändert werden.

Passwortänderung:

Der Supervisor kann für jeden Bediener das Passwort abändern. Weitere Bediener besitzen ausschließlich die Berechtigung für das eigene Passwort.

Das Standard-Passwort für den Supervisor (winfem) sollte in jedem Fall geändert werden, um einen unberechtigten Zugriff durch Dritte zu vermeiden.



4.3.1.10 Befehl "Drucken"

Nach Aufruf des Befehls erscheint das Auswahlfenster der Druckparameter. Hier kann festgelegt werden, welche Parameter der Ausdruck enthalten soll. Ebenso kann eine Druckvorschau aufgerufen werden.

4.3.1.11 Befehl "Programmierung überprüfen"

Mit diesem Befehl erfolgt eine Plausibilitäts-Prüfung der Ausgangsverweise, Textverweise, Meldergruppenverweise sowie der Meldergruppen (In Vorbereitung).

4.3.1.12 Befehl "Anlagen exportieren"

Über diesen Befehl können gespeicherte Anlagen/Geräteprogrammierungen exportiert werden. Die exportierten Programmierungen können auf einen zweiten PC/Laptop importiert werden. Diese Funktion kann dazu genutzt werden um Anlagen/Geräte-Programmierungen die z. B. auf Service-Laptops erstellt wurden, zentral zu archivieren bzw. verwalten.

Die Dateien tragen die Erweiterung .fdb. Die gewünschte Anlagen/Geräteprogrammierungen durch Aktivierung der entsprechenden Checkbox(en) auswählen.

4.3.1.13 Befehl "Anlagen importieren"

Diese Funktion ermöglicht es, Anlagen/Geräteprogrammierungen, die über den Befehl "Anlagen exportieren" als .fdb-Dateien erstellt wurden, auf einen PC/Laptop zu importieren.

4.3.1.14 Befehl "MB256 Anlage importieren von PRG-Datei"

Mit diesem Befehl können Programmierdaten einer Zentrale 561-MB256, die mit WINFEM-256 erstellt worden sind, direkt nach WINFEM Advanced importiert werden. Die Daten müssen hierfür in WINFEM-256 als prg-Datei gespeichert werden. Beim Import werden der Kunde, das Objekt sowie die Anlagendaten automatisch angelegt. Zusätzlich wird die Zentralenprogrammierung in der Datenbank der Zentrale gespeichert.

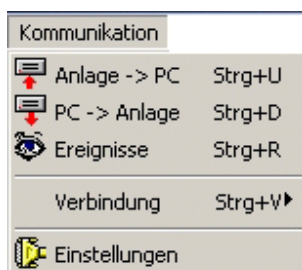
4.3.1.15 Befehl "Meldepunktliste exportieren"

Über diesen Befehl kann die Programmierung einer Zentrale als Meldepunktliste im .txt-Format exportiert werden. Diese Datei kann in die Sicherheits-Management-Software WINMAG importiert werden.

4.3.1.16 Beenden

Das Programm WINFEM Advanced wird beendet.

4.3.2 Dropdown-Menue "Kommunikation"



4.3.2.1 Befehl "Anlage -> PC"

Die aktuellen Konfigurationsdaten der Anlage/des Geräts werden zur Kontrolle oder Bearbeitung in den PC/Laptop geladen.

4.3.2.2 Befehl "PC -> Anlage"

Die aktuellen Konfigurationsdaten aus WINFEM Advanced werden in die Anlage/das Gerät geladen.



Die in der Anlage bzw. dem Gerät bestehende Programmierung wird von den übertragenen Daten des PC überschrieben! Überprüfen Sie deshalb vor einer Übertragung vom PC zur Anlage/zum Gerät die Programmierung sehr sorgfältig!

4.3.2.3 Befehl "Ereignisse"

Nach Aufruf des Befehls "Ereignisse" kann in diesem Fenster festgelegt werden, welche Ereignisse aus dem Ereignisspeicher des Geräts angezeigt werden sollen. Ausführliche Informationen zum Thema "Ereignisspeicher" entnehmen Sie bitte dem Kapitel "5.3 Ereignisspeicher".

4.3.2.4 Befehl "Verbindung"

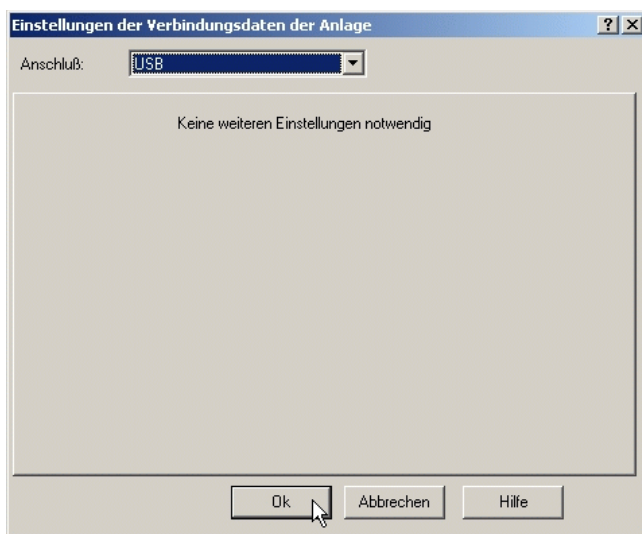
Durch Klicken auf "Verbindung" wird ein zusätzliches Auswahlmeneue geöffnet.

"Herstellen": Zwischen dem PC/Laptop und der Anlage/dem Gerät wird entsprechend der in "*Kommunikation-Einstellungen*" gewählten Ankopplungsart eine Verbindung aufgebaut.

"Trennen": Eine bestehende Kommunikations-Verbindung zwischen PC/Laptop und der Anlage/dem Gerät wird getrennt.

4.3.2.5 Befehl "Einstellungen"

Im Menüpunkt "Einstellungen" werden die Parameter zur Ankopplung des PC/Laptop an die Anlage/das Gerät festgelegt.



Folgende Ankopplungsarten stehen zur Verfügung:

- USB
- TCP/IP
- Modem-DS 14400baud

Ankopplungsarten

USB

Die Ankopplung des WINFEM-PC an das Gerät erfolgt über USB.



Einstellungen: Keine weiteren Einstellungen notwendig.

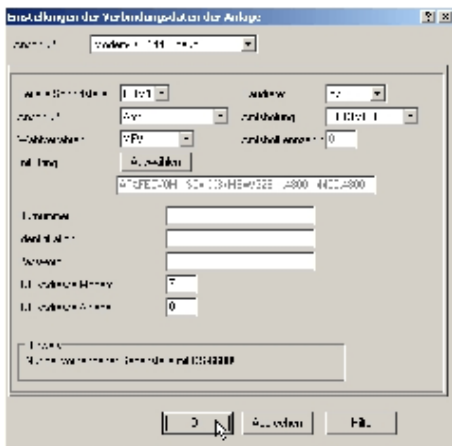
Modem-DS 14400baud

Die Ankopplung des WINFEM-PC an die Zentrale erfolgt über das öffentliche Fernsprechnetz (PSTN). PC-seitig ist ein Hayes-kompatibles Modem (z.B. Art.-Nr. 058200, High Speed Modem V.90 extern) und auf Zentralenseite ein DS 6700 oder DS 6750 erforderlich. In Verbindung mit dem Übertragungsgeräten DS 6700 / DS 6750 kann eine Verbindung mit 14400 Baud aufgebaut werden.



Einstellungen: Ankopplung "Modem" → Initialisierungsstring

Die Verbindungsparameter des an WINFEM angeschlossenen Modems müssen auf V32bis eingestellt werden. Dies wird meist mit folgendem AT-Befehl eingestellt: "AT+MS=V32b,1,4800,14400,4800,14400".



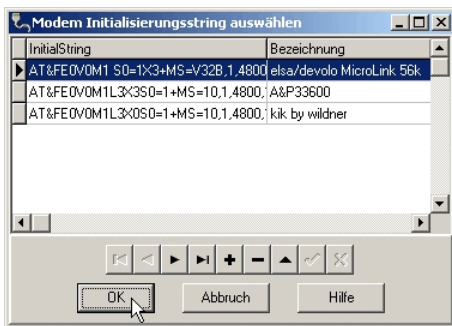
Nach Auswahl des richtigen Anschlusses kann nach Betätigung des Buttons "Auswählen", der Initialisierungsstring für das Modem ausgewählt werden.

Damit vom PC an ein Modem ein Kommando gegeben bzw. dessen Rückmeldung ausgewertet werden kann, ist es notwendig, dass zwischen PC und Modem die gleiche Sprache gesprochen wird. Als weltweiter Standard für die Syntax der Modem-Steuerbefehle kann der sogenannte AT-Kommandosatz angesehen werden. Diese Steuerbefehle sind unter WINFEM in einem Initialisierungsstring zusammengefasst.










Für einige Modemtypen ist dieser Initialisierungsstring bereits vorgegeben und kann direkt ausgewählt werden. Voreingestellte und freigegebene Modems sind:

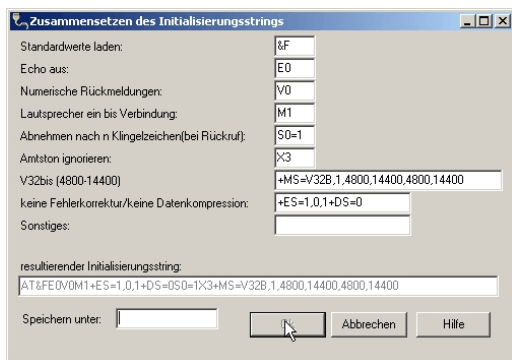
- Elsa bzw. Devolo MicroLink 56k
- A&P 33600
- kik by wildner

Bitte beachten Sie, dass für ein nicht freigegebenes Modem kein Support geleistet werden kann. Falls erforderlich, erstellen Sie, wie nachfolgend beschrieben, einen Initialisierungsstring mit dem Editor.



Die Buttons innerhalb des Auswahlmensüs haben folgende Funktion:

-  Sprung zum ersten Datensatz innerhalb der Liste.
-  Sprung zum vorherigen Datensatz innerhalb der Liste.
-  Sprung zum nächsten Datensatz innerhalb der Liste.
-  Sprung zum letzten Datensatz innerhalb der Liste.
-  Der Editor zur Anlage eines neuen Datensatzes (neuer Modemtyp) wird gestartet. Sollte sich Ihr Modemtyp nicht innerhalb dieser Liste befinden, kann der entsprechende Initialisierungsstring über diesen Editor erstellt werden.
-  Der momentan markierte Datensatz (Modemtyp) wird aus der Liste gelöscht.
-  Der momentan markierte Datensatz wird für die Bearbeitung geöffnet. Zur eigentlichen Bearbeitung mit dem Cursor in die markierte Zeile klicken.
-  Bearbeitung eines Datensatzes beenden und Änderungen übernehmen.
-  Bearbeitung eines Datensatzes abbrechen ohne Änderungen zu übernehmen.



Der Editor erlaubt die komfortable Erstellung eines Modem-Initialisierungsstrings.

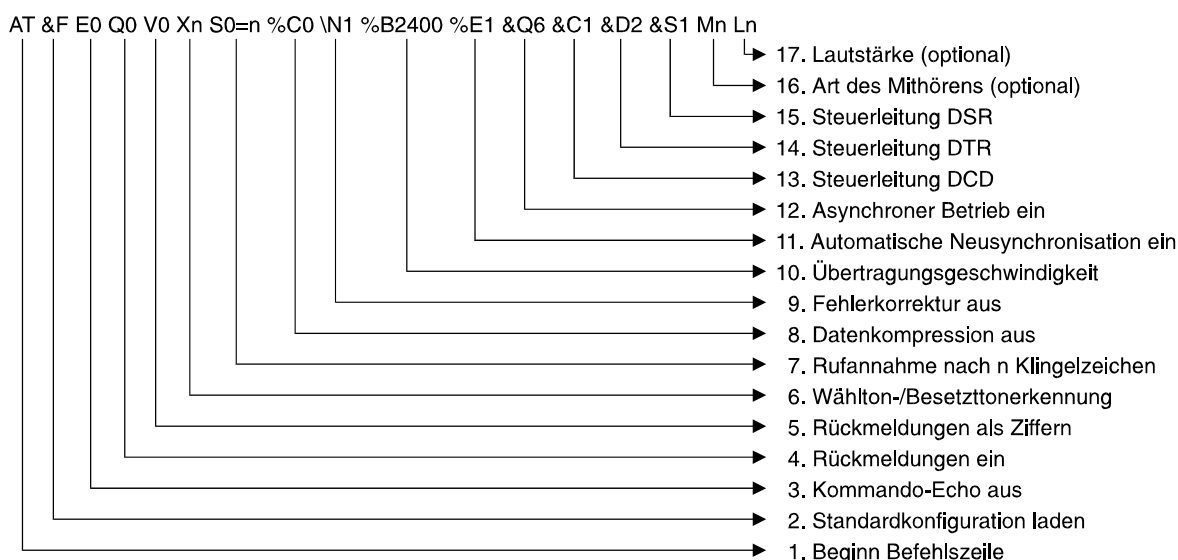
In der Editormaske erscheinen alle Befehlsfelder, die zwingend für den Betrieb mit WINFEM notwendig sind. Einige Felder enthalten bereits Befehle. Hierbei handelt es sich um den Befehle die von den meisten Modem-Herstellern verwendet werden.

Für den Befehlssyntax des Initialisierungsstrings gibt es jedoch keine festen Regeln und er muss für jeden Modem-Typ individuell konfiguriert werden. Zur Eingabe des korrekten Befehlssyntax schlagen Sie bitte im Handbuch Ihres verwendeten Modems nach.

Zur korrekten Initialisierung des Modems sind nachfolgende Befehle notwendig.



Entsprechen einige der aufgeführten Befehle bereits den Default-Einstellungen Ihres Modems, so muss der entsprechende Befehl nicht eingegeben zu werden.



Befehle Initialisierungsstring



Aufgrund der großen Typen-Anzahl der erhältlichen Modems, sind die nachfolgenden Syntax der Befehle nur als Beispiel anzusehen, da sie von Modem zu Modem differieren können.

1. **AT** Durch **AT** werden alle Befehle eingeleitet, die an das Modem übergeben werden sollen. Mögliche Schreibweisen sind "AT" oder "at". Die Schreibweise "At" oder "aT" ist nicht zulässig.
2. **&F** Hiermit wird die Standard-Parametereinstellung des Modems geladen.
3. **E0** Dieser Befehl schaltet das Kommando-Echo vom Modem aus.
4. **Q0** Rückmeldungen vom Modem an den PC sind generell aktiv.
5. **V0** Mit diesem Befehl wird eingestellt, dass die Rückmeldungen vom Modem an den PC in Kurzform als Ziffer gesendet werden.
6. **Xn** Über diesen Befehl wird das Wahlverhalten festgelegt:
 - X0: Wählton ignorieren / Besetztton ignorieren
 - X1: Wählton / Besetztton ignorieren
 - X2: Warten auf Wählton / Besetztton ignorieren
 - X3: Wählton ignorieren / Besetztton auswerten
 - X4: Warten auf Wählton / Besetztton auswerten

Die Einstellungen X2 sowie X4 können nur an einem Hauptanschluss oder einem Nebenstellenanschluss mit Amtstonsimulation verwendet werden.
7. **S0=n** Durch den Wert **n** wird die Anzahl der Klingelzeichen angegeben, nach denen ein Ruf automatisch angenommen wird. Dies ist erforderlich bei "Fernparametrierung durch Rückruf". Wir empfehlen die Einstellung **S0=2**.
8. **%C0** Mit diesem Befehl wird die Datenkompression ausgeschaltet. Abhängig vom Modem kann der Befehl auch **&K0** lauten.
9. **\N1** Durch die Angabe von **\N1** wird die Verbindung im Direktmodus ohne Fehlerkorrektur aufgebaut. Je nach Modem ist auch die Angabe **\N0** möglich. Dieser Befehl steht im Zusammenhang mit dem Befehl **%Cn**. Bei **\N0** oder **\N1** ist keine Datenkompression möglich. Bei Modems, die über den Befehl **&K0** initialisiert werden, ist die Fehlerkorrektur bereits durch diesen Befehl inaktiv geschaltet.
10. **%B2400** Der Befehl **%B2400** setzt die Übertragungsgeschwindigkeit/Baudrate (Telefonseite) auf 2400 bit/s (V22bis). Der Befehlssyntax zum Einstellen der Übertragungsgeschwindigkeit weicht bei einigen Modems von der obigen Schreibweise ab. Weitere mögliche Eingaben sind je nach Modem z.B. **B7** oder **&N14** oder **+MS=2**.
11. **%E1** (auto retrain) Über diesen Befehl wird bei schlechter Signalqualität eine Neusynchronisation der Verbindungsparameter ausgelöst. Abhängig vom Modem kann der Befehl auch ***Q1** lauten.
12. **&Q6** Asynchroner Betrieb (Befehle sowie Daten). Je nach Modem kann der Befehlssyntax auch **&Q0** oder **&M0** oder **&M2** lauten.
13. **&C1** Die Steuerleitung DCD zeigt vorhandenen Träger an.
14. **&D2** Bei diesem Befehl legt das Modem bei einem Wechsel der Steuerleitung DTR von ON nach Off auf und geht in den Kommando-Modus.
15. **&S1** Die Steuerleitung DSR ist nur in der Zeit zwischen abgelaufenem Antwortton und Verbindungsabbruch aktiv (gemäß CCITT).

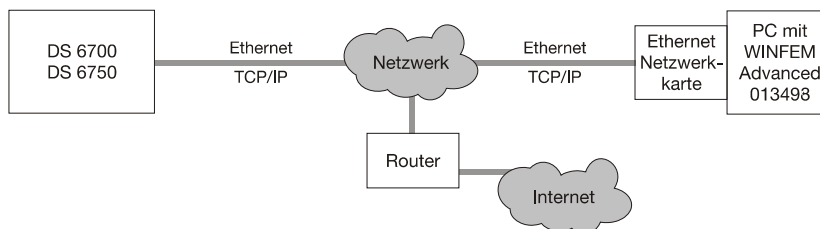
Die folgenden Befehle sind nicht zwingend vorgeschrieben.

16. **Mn** Die Ziffer **n** gibt an, in welcher Betriebsart der Lautsprecher aktiv ist.
17. **Ln** Über den Wert **n** wird die Lautstärke eingestellt.

Nach Fertigstellung des Initialisierungsstrings speichern Sie die Datei unter einem geeigneten Namen.

TCP/IP

Die Ankopplung des WINFEM-PC an das Gerät erfolgt über ein Ethernet-Netzwerk. Der PC wird über eine Ethernet Netzwerkkarte in das Ethernet-Netzwerk eingekoppelt.



Auch bei Verwendung der Funktion "Verbindungsaufnahme mittels Trigger SMS" (siehe Kap.8.4.3) erfolgt die Ankopplung über die hier beschriebenen TCP/IP Einstellungen.

Einstellungen:

IP-Adresse bzw. Domainname:

Netzwerkadresse unter der die Zentrale, bzw. das Übertragungsgerät innerhalb des Ethernet-Netzwerks erreicht werden kann.

Zielport:

Der Zielport ist die Adresskomponente innerhalb des Netzwerkprotokolls. Sie ist notwendig, damit die Datenpakete dem richtigen Dienst zugeordnet werden können.

Button "Suchen":

Öffnet den Dialog zur Übertragungsgerätesuche. Übertragungsgeräte welche sich im gleichen IP-Netzwerk befinden, können mittels dieser Suchfunktion lokalisiert werden. Gefundene Geräte werden mit dem Namen, der Serial-No. und ihrer IP-Adresse ausgegeben.

Das Screenshot zeigt ein Dialogfenster mit dem Titel 'Einstellungen der Verbindungsdaten der Anlage'. Die Einstellungen sind wie folgt:

- Anschluß: TCP/IP (ausgewählt)
- Auf Verbindung warten
- Protokoll: Vds-IP (ausgewählt)
- IP Einstellungen:
 - IP-Adresse/Host: [leeres Textfeld]
 - Zielport: 8016 (eingegeben)
 - Suchen... (Button)
- Identnummer: [leeres Textfeld]
- Passwort: [leeres Textfeld]
- Daten verschlüsselt
- Schlüssel: 0 (eingegeben)

Am unteren Rand befinden sich die Buttons 'Ok' und 'Abbrechen'.

Ident-Nr.:

Mit diesem Code identifiziert sich das Gerät beim WINFEM-PC. Diese Ident-Nr. ist nicht mit der Ident-Nr. für Modem und PSTN identisch. Die Ident-Nr. kann aus bis zu 12 Ziffern bestehen.

Passwort:

Wie bereits die Ident-Nr. dient auch das Passwort als zusätzlicher Schutz vor unberechtigtem Zugriff auf die Zentrale bzw. das Übertragungsgerät. Mit diesem Passwort identifiziert sich der WINFEM-PC bei dem Gerät. Dieses Passwort ist nicht mit dem Passwort für Modem und PSTN identisch. Das Passwort darf aus bis zu 8 Ziffern bestehen.



Die Ident.-Nr. sowie das Passwort müssen innerhalb der Geräteprogrammierung unter einer der WINFEM-Verbindungen hinterlegt sein. Ansonsten wird keine Verbindung hergestellt.

Auf Verbindung warten:

Nur für Übertragungsgeräte welche die Funktion "Fernwartung mittels Trigger-SMS" unterstützen. Standardmäßig wird das Protokoll "GPRS optimiert", sowie für den WINFEM-PC der lokale Port (8016) vorgegeben. Um mit der gewünschten Anlage eine Verbindung aufzubauen ist wie folgt vorzugehen:

- Das Übertragungsgerät muss gemäß den Vorgaben in Kap. 8.4.3. programmiert werden, um die Verbindungsaufnahme mittels Trigger-SMS zu ermöglichen.
- Die Auswahl des zur Verbindungsaufnahme gewünschten Übertragungsgeräts, erfolgt mittels Eingabe von Identnummer und Passwort. Nach Eingabe dieser Daten und Bestätigung über die Schaltfläche "Ok", öffnet sich das Verbindungsfenster mit der Anzeige der Serveradresse, d.h. mit der Adresse des WINFEM-PC.
- Das Verbindungsfenster bleibt solange geöffnet, bis der Verbindungsversuch getrennt bzw. erfolgreich abgeschlossen werden konnte.

Wie in Kap. 8.4.3 beschrieben, kann jetzt mittels einer Trigger-SMS eine Verbindung angefordert werden.



Bitte beachten: Die angezeigte Serveradresse des WINFEM PC ist in den meisten Fällen eine lokale IP-Adresse, da der PC hinter einem Router angeschlossen ist. Wird eine lokale IP-Adresse dem Übertragungsgerät mittels Trigger-SMS mitgeteilt, ist nur eine Verbindungsaufnahme im lokalen Netzwerk möglich.

Eine Verbindungsaufnahme zu Übertragungsgeräten außerhalb des lokalen IP-Netzes ist nur über die öffentliche IP-Adresse des Routers oder über eine Dynamische DNS Adresse bzw. DDNS-Adresse mit entsprechender Port-Weiterleitung (Port Forwarding) Konfiguration im Router möglich. Nach dem Einrichten einer DDNS-Adresse ist der WINFEM-PC immer unter demselben Domainnamen erreichbar, auch wenn die aktuelle IP-Adresse unbekannt ist. Weitere Informationen können Ihnen vom zuständigen Netzwerkadministrator zur Verfügung gestellt werden können.




Die Ident.-Nr. sowie das Passwort müssen innerhalb der Geräteprogrammierung unter einer der WINFEM-Verbindungen hinterlegt sein. Ansonsten wird keine Verbindung hergestellt.

Daten verschlüsselt:

Bei Datenübertragung über IP-Netze besteht ein erhöhtes Manipulationsrisiko. Die IP-Verbindungen müssen deshalb unter bestimmten Voraussetzungen verschlüsselt und mit erhöhten Sicherheitsanforderungen erfolgen. Wenn bei dem verwendeten IP-Netz eine Manipulation durch Dritte nicht ausgeschlossen werden kann, muss die Datenübertragung verschlüsselt erfolgen.

Hierfür muss bereits im Vorfeld, das verwendete Verschlüsselungsverfahren und die Schlüsselkonfiguration durch den Errichter in der Zentrale bzw. im Übertragungsgerät hinterlegt werden.

Ist die Checkbox "Daten verschlüsselt" aktiviert, ist der Button  zum Starten des Schlüssel-Editors freigegeben. Über diesen Editor kann ein vorhandener Schlüssel für die Übertragung ausgewählt werden. Zusätzlich können neue Schlüssel angelegt und in der Schlüssel-Datenbank abgelegt werden.



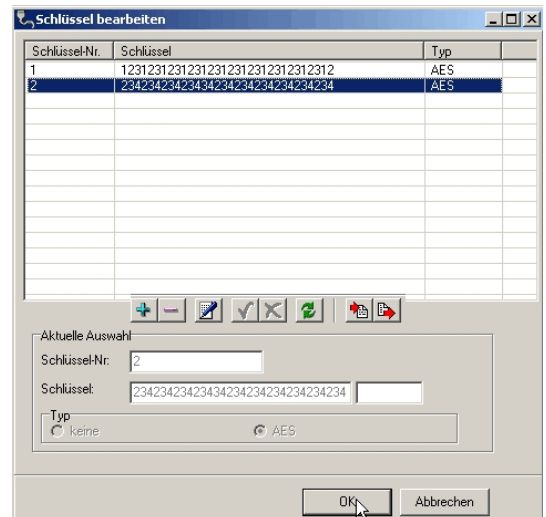
Die hier verwendeten Schlüssel finden Verwendung für die verschlüsselte Datenübertragung zwischen WINFEM/WINMAG und Zentrale, bzw. dem Übertragungsgerät. Die Programmierung dieser Schlüssel ist unabhängig von der Programmierung der Schlüssel in Kap. 10!

Die Schlüssel in Kap. 10 werden nur für die verschlüsselte Datenübertragung zwischen dem Übertragungsgerät und der Leitstelle (Wachunternehmen) verwendet.









VdS IP Protokoll: Standardeinstellung: VdS-IP Protokoll

Komprimiertes Protokoll: Übertragungsgeräte (DS 6700, DS 6750 und DS 7700) ab der Firmware V5 können zur Parameterübertragung das komprimierte Protokoll benutzen. Dies dient der Reduzierung der Übertragungszeiten bei der Geräteprogrammierung.

Schlüssel-Editor



Die Buttons innerhalb des Editors haben folgende Funktion:

-  Die Felder "Aktuelle Auswahl" zur Anlage eines neuen Datensatzes (Schlüssels) werden freigegeben.
-  Der momentan markierte Datensatz (Schlüssel) wird aus der Liste gelöscht.
-  Der momentan markierte Datensatz (Schlüssel) wird für die Bearbeitung geöffnet. Zur eigentlichen Bearbeitung mit dem Cursor in die markierte Zeile klicken.
-  Neuerstellung bzw. Bearbeitung eines Datensatzes (Schlüssel) beenden und Änderungen übernehmen.
-  Neuerstellung bzw. Bearbeitung eines Datensatzes abbrechen ohne Änderungen zu übernehmen.
-  Alle Änderungen seit dem Starten des Schlüssel-Editors werden rückgängig gemacht.
-  Import einer Schlüssel-Datei (*.key) in WINFEM Advanced.
-  Export der Datensätze in eine Schlüssel-Datei (*.key).

Feld "Aktuelle Auswahl"  - Schlüssel anlegen bzw. Schlüssel bearbeiten

- Eingabefeld Schlüsselnummer

Die Schlüsselnummer ist der definierte Name des Schlüssels. Diese Schlüsselnummer wird der Gegenstelle während bzw. vor dem verschlüsselten Datenaustausch mitgeteilt, damit diese den richtigen Schlüssel zur Kodierung bzw. Dekodierung der Daten verwenden kann. Es muss sichergestellt sein, dass beide Kommunikationspartner (WINFEM und Zentrale) über den gleichen, mit identischer Schlüsselnummer versehenen, Schlüssel verfügen. Zulässige Werte für die Schlüsselnummer: 1 - 65534. Die Verwendung identischer Schlüsselnummern für unterschiedliche Schlüssel ist nicht möglich.

- Eingabefeld Schlüssel

Es werden als Verschlüsselungsverfahren AES und Chiasmus (BSI) (nur DS 6750) unterstützt.

Beim AES-Verschlüsselungsalgorithmus wird ein 128-Bit Schlüssel verwendet. Der Schlüssel besteht somit aus 32 Zeichen (16 Byte). Die Eingabe muss hexadezimal erfolgen. Mögliche Zeichen sind 0 - 9 und A - F.

Der Chiasmus-Verschlüsselungsalgorithmus wird ein 160-Bit Schlüssel verwendet. Der Schlüssel besteht somit aus 40 Zeichen (20 Byte). Die Eingabe muss hexadezimal erfolgen. Mögliche Zeichen sind 0 - 9 und A - F.

- Zufallsschlüssel erzeugen

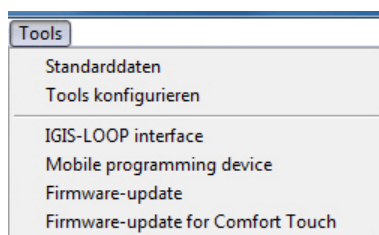
WINFEM bietet folgende Möglichkeit zur Erzeugung eines Zufallsschlüssels:

Durch Klick mit der rechten Maustaste innerhalb des Eingabefelds wird ein Kontextmenü geöffnet. Über den Menüpunkt "Zufallsschlüssel erzeugen" wird ein Zusatzprogramm zur Generierung eines Zufallsschlüssels gestartet.

- Auswahl Verschlüsselungstyp

Als Verschlüsselungstyp kann AES oder Chiasmus (BSI) (nur DS 6750) angegeben werden.

4.3.3 Dropdown-Menue "Tools"



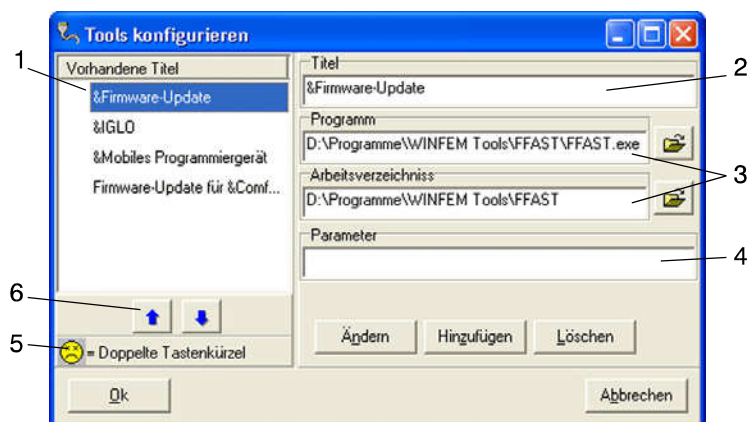
Das Dropdown-Menue "Tools" ermöglicht Ihnen den direkten Zugriff auf Ihre bevorzugten Programme, direkt aus WINFEM Advanced. Bei der Installation von WINFEM Advanced werden standardmäßig die Programme "Firmware-Update", "IGIS-LOOP Interface", "Mobiles Programmiergerät" und "Firmware-Update für Comfort Touch Bedienteil" installiert.

4.3.3.1 Standarddaten

Über diesen Befehl können für die momentan geladene Anlagen-Programmierung selektiv einzelne Bereiche der Anlagen-Programmierung auf die werkseitige Standard-Programmierung zurückgesetzt werden.

4.3.3.2 Tools konfigurieren

Über diesen Befehl besteht die Möglichkeit weitere Programme in das Pulldown-Menue aufzunehmen, existierende Tools-Menueeinträge zu bearbeiten oder zu löschen. Maximal können 15 Menueeinträge konfiguriert werden.



- 1 - Programm-/Titel-Liste
- 2 - Eingabefeld Programm-Name/-Titel
- 3 - Eingabefelder Pfadangabe für Programm-Datei und Arbeitsverzeichnis
- 4 - Eingabefeld Zusatzparameter
- 5 - Hinweis-Symbol bei Doppelbelegung des Tastenkürzels
- 6 - Verschiebe-Buttons

- Programm-/Titel-Liste

In dieser Liste werden die Programme/Titel angezeigt, die über das Pulldown-Menue Tools direkt gestartet werden können. Die Reihenfolge (von oben nach unten) in der die Programme in dieser Liste angezeigt werden, ist identisch mit der Reihenfolge innerhalb des Pulldown-Menues. Über die Verschiebe-Buttons (6) kann die Reihenfolge der Programme individuell angepasst werden.

Das Hinweis-Symbol (5) zeigt an, dass das gleiche Tastaturkürzel für 2 oder mehr Programme verwendet wird, (Anlage des Tastaturkürzels siehe unter Eingabefeld Programm-Name/-Titel).

- Eingabefeld Programm-Name/-Titel

Über dieses Eingabefeld wird der Name/Titel des Programms eingegeben, unter dem das Programm innerhalb des Pulldown-Menues erscheint. Durch die Position des "&"-Zeichens wird das Tastaturkürzel des Programms festgelegt.

Beispiel:	&Mobiles Programmiergerät	>	<u>M</u> obiles Programmiergerät
	Mobiles &Programmiergerät	>	Mobiles <u>P</u> rogrammiergerät
	Mobiles Programmier&gerät	>	Mobiles Programmier <u>g</u> erät

Durch diesen Tastenkürzel kann das gewünschte Programm innerhalb des Pulldown-Menues durch einfaches Betätigen der entsprechenden Buchstabentaste gestartet werden.

- Eingabefelder Pfadangabe für Programm-Datei und Arbeitsverzeichnis

- Programm: In dieses Feld wird der Pfad und der Name der zu startenden Programm-Datei eingegeben.

- Arbeitsverzeichnis: Im Normalfall wird hier das Verzeichnis angegeben, das die ausführbare Programm-Datei enthält. In manchen Fällen benötigen Programme jedoch Dateien, die in anderen Verzeichnissen gespeichert sind. In diesem Fall ist hier das Verzeichnis anzugeben, in dem sich diese Dateien befinden, damit sie vom Programm gefunden werden können.

- Eingabefeld Zusatzparameter

Einige Programme können durch das Anhängen von Zusatzparametern in unterschiedlichen Modi gestartet werden. Diese Parameter können in diesem Feld eingetragen werden.

4.3.3.3 Firmware-Update (FFAST)

Tool zur Programmierung des Flash-EPROMs der Übertragungsgeräte DS 6600 / DS 6700 / DS6750 /DS 7600 / DS 7700 / DS 9500 / DS 9600 und der Zentralen 561-HB24, 561-MB24, 561-HB48.10, 561-MB100.10 sowie des Grafik-Bedienteils 012570. Nähere Informationen hierzu siehe Kapitel "19. Firmware-Update".

4.3.3.4 IGIS-LOOP Interface

IGIS-LOOP Terminalprogramm zur Konfiguration des IGIS-LOOP Controllers 013330.10.

Ausführliche Informationen zur Programmierung des IGIS-LOOP Controllers entnehmen Sie bitte der "Anleitung für den Errichter - Sicherheitsnetzwerk IGIS-LOOP / P03310-02-000-XX".

4.3.3.5 Mobiles Programmiergerät

Software-Emulation des "Mobilen Programmiergerätes 059998". Über diese Emulation können Geräte programmiert werden, die vom mobilen Programmiergerät über den Terminalmodus angesprochen werden.

Zur Zeit ist die Programmierung folgender Geräte möglich:

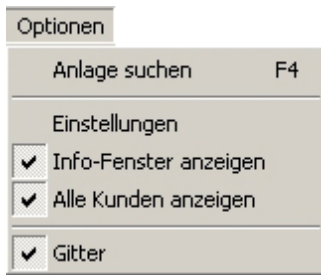
- Übertragungsgeräte DGA 2400 / DS 8800 / DS 7500-ISDN / DS 7500-ISDN/IGIS
- Brandmelderzentrale BMZ 708

4.3.3.6 Firmware-Update für Comfort Touch

Tool zur Programmierung des Flash-EPROMs des Grafik-Bedienteils 012575.

Nähere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte der "Montage-Anschluss-Anleitung Bedien- und Anzeigetableau P00454-10-002-xx".

4.3.4 Dropdown-Menue "Optionen"



4.3.4.1 Anlage suchen

Der Befehl "Anlage suchen" bietet eine sehr komfortable Methode zum Auffinden einer bestimmten Anlagenprogrammierung.

Als Suchkriterien stehen der Name, der Ort sowie die Straße der gewünschten Anlage zur Verfügung.

4.3.4.2 Einstellungen

- Vorgaben - Klänge

Über dieses Menue besteht die Möglichkeit für die einzelnen Ereignisse Klänge zu aktivieren, zu deaktivieren bzw. anzupassen.

- Vorgaben - Vorgaben für das Übertragen von Programmierdaten zur Anlage

- Vor dem Senden Konfiguration auf Übereinstimmung prüfen.
Bevor die Programmierung endgültig vom PC in die Zentrale übertragen wird, identifiziert WINFEM die tatsächlich an die Zentrale angeschlossenen BUS-2 Teilnehmer und vergleicht die ermittelten Daten mit den Angaben innerhalb der WINFEM-Programmierung. Werden Unterschiede festgestellt, werden diese einzeln angezeigt.
Bei nicht aktivierter Checkbox wird die Übertragung ohne vorherige Überprüfung durchgeführt.
- Abfrage ob die Verbindung nach einer Übertragung getrennt werden soll.
Nach Beendigung einer Übertragung von der Zentrale zum PC oder umgekehrt, erfolgt bei aktivierter Checkbox eine Abfrage, ob die Verbindung Zentrale <-> PC getrennt werden soll. Ist die Funktion nicht aktiviert, bleibt die Verbindung bestehen, ohne dass eine Abfrage erfolgt.
- DFÜ-Verbindung nach einer Übertragung automatisch trennen.
Nach Beendigung einer Übertragung per DFÜ (Modem oder PSTN) von der Zentrale zum PC oder umgekehrt, wird bei aktivierter Checkbox die Verbindung automatisch abgebaut. Ist die Funktion nicht aktiviert, bleibt die DFÜ-Verbindung weiterhin bestehen.
- "Befehl nicht ausgeführt" ignorieren.

- Vorgaben - Vorgaben für die Dateiverwaltung

In diesem Menue besteht die Möglichkeit ein bestimmtes Verzeichnis für die zu speichernden Programmdateien (hier in der Regel ein Verzeichnis auf der Festplatte des lokalen Rechners/Laptop) anzugeben. Es kann zusätzlich ein Verzeichnis für die Backupdateien der Programmdateien (z.B. ein Verzeichnis des Datensicherungsservers im Netzwerk) angegeben werden. Mit dem Button "Synchronisation starten" werden die Dateien in dieses Backupverzeichnis gesichert.

- Autospeichern

Angabe eines Intervalls (in Minuten) in dem die aktuell geladene Programmierung automatisch als Backup gespeichert werden soll. Ist die Checkbox "Sicherungsdatei anlegen" nicht angeklickt, werden keine Sicherungsdateien angelegt.

- Synchronisation

Bei aktivierter Checkbox und Anklicken der Schaltfläche "Synchronisation starten" wird jeweils die vom Datum älteste Datei mit der jeweils neuesten Datei überschrieben. Durch unterschiedliche Aktivierung der Checkboxen kann die Richtung der Synchronisation beeinflusst werden.

4.3.4.3 Info-Fenster anzeigen

Mit diesem Befehl kann das Informationsfenster aus- bzw. eingeblendet werden.

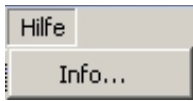
4.3.4.4 Alle Kunden anzeigen

Durch diesen Befehl ist es möglich, die Anzeige der vorhandenen Anlagenprogrammierungen auf einen Kunden zu beschränken. Ist die Option aktiviert, werden alle innerhalb der Datenbank hinterlegten Kunden im Konfigurationsfenster/-baum angezeigt. Bei deaktivierter Option wird nur der zuletzt aktivierte Kunde im Konfigurationsfenster/-baum angezeigt.

4.3.4.5 Gitter

Dieser Befehl blendet ein Tabellen-Gitter im Komponenten-/Statusfenster aus- bzw. ein.

4.3.5 Dropdown-Menue "Hilfe"



4.3.6.1 Befehl "Info"

Innerhalb des Info-Fensters werden die WINFEM Advanced-Version, Treiberversionen sowie Angaben über den Arbeitsspeicher angezeigt.

4.4 Komponenten-/Statusfenster

Im Komponenten-/Statusfenster werden die Einzelkomponenten/-parameter der im Konfigurationsfeld markierten "Komponentengruppe" bzw. "Objektgruppe" angezeigt.

Nach Markierung einer Einzelkomponente in diesem Feld mit der linken Maustaste, wird bei Betätigung der rechten Maustaste das jeweils zugehörige Kontextmenue geöffnet. Ebenso werden hier Informationen zu den einzelnen Kunden, Objekten und Anlagen innerhalb der Anlagen-Datenbank angezeigt.

4.5 Informationsfenster

Hier werden, die zu dem jeweils markierten Objekt (Konfigurationsfenster oder Komponenten-/Statusfenster) gehörenden Parameter angezeigt.

4.6 Statuszeile WINFEM Advanced

Anzeige der aktuellen Einstellungen von WINFEM Advanced sowie der aktuelle Zustand der Programmierung (z.B. Programmierung geändert jedoch noch nicht gesichert).

4.7 Konfigurationsfenster

Im Konfigurationsfenster wird der hardware- sowie softwareseitige Grundaufbau der Anlage/des Geräts dargestellt. Ebenso werden hier die Kunden, Objekte und Anlagen innerhalb der Anlagen-Datenbank angezeigt. Ist für eine Anlage bereits eine Programmierung geladen, wird der Name bzw. das Datum der Programmierung angezeigt.

4.8 Symbolleiste



Neu

Eine neue Programm-Datei mit den Standard-Parametern wird erstellt.



Datei öffnen

Mit "Datei öffnen" wird eine gespeicherte Datei (Festplatte, Diskette, Netzwerk) zur weiteren Bearbeitung in WINFEM Advanced geladen.

Wird "Datei öffnen" innerhalb einer Anlagen/Geräte Programmierung aufgerufen, erscheint zunächst ein Meldungsfeld mit der Abfrage, ob die Programmierung gespeichert werden soll.



Datei speichern

Speichern der aktuellen Programmierung. Der Dateiname darf max. 256 Zeichen beinhalten. Der Dateityp .prg wird von WINFEM Advanced selbständig angehängt.



Schließen

Die momentan in Bearbeitung befindliche Programmierung wird geschlossen, WINFEM Advanced bleibt aber weiterhin geöffnet.



Parametrierdaten übertragen "Anlage -> PC"

Die aktuellen Konfigurationsdaten der Anlage/des Geräts werden zur Kontrolle oder Bearbeitung in den PC geladen.



Parametrierdaten übertragen "PC -> Anlage"

Die aktuellen Konfigurationsdaten aus WINFEM werden vom PC in die Anlage/das Gerät übertragen.



Ereignisse

Über diesen Button wird das Untermenü "Ereignisspeicher" geöffnet. Siehe hierzu Kapitel 5.3 Ereignisspeicher.



Details

Entsprechend der Auswahl im Konfigurationsfenster werden im Komponenten-/Statusfenster alle definierten z.B. BUS-Teilnehmer mit ihren zugehörigen Parametern angezeigt.



Liste

Im Komponenten-/Statusfenster wird eine Kurzübersicht z.B. der BUS-Teilnehmer oder Meldergruppen angezeigt.

4.9 Bedienung mit der Maus

Linke Maustaste: Die linke Maustaste wird in WINFEM Advanced generell zur Markierung bzw. Auswahl einer "Komponente" verwendet.

Rechte Maustaste: Nach Markierung einer Einzelkomponente mit der linken Maustaste, wird bei Betätigung der rechten Maustaste das jeweils zugehörige Kontextmenü geöffnet.

5. Programmierung mit WINFEM Advanced

5.1 Grundparameter für Kunden, Objekt und Anlage

Wird WINFEM Advanced nach einer Neuinstallation zum ersten Mal gestartet, erscheint zunächst ein Hinweis, dass noch keine Datenbank vorhanden ist. Es besteht nun hier die Möglichkeit bereits erstellte Anlagen-Datenbanken direkt nach WINFEM Advanced zu importieren.

Bei Bestätigung über Button "Ja" wird ein Fenster zur Auswahl des "Datenbank"-Verzeichnisses angezeigt. Nach Auswahl des gewünschten Verzeichnisses und Bestätigung über Ok wird zur Anmeldung des Bedieners gewechselt.

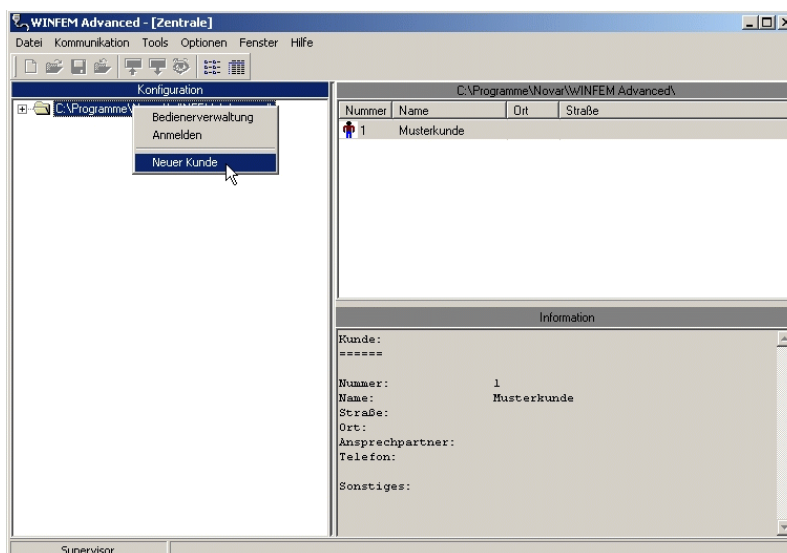
Über den Befehl "Datei → Laden aus Datenbank" kann ein Datenbank-Import auch zu einem späteren Zeitpunkt durchgeführt werden. Siehe hierzu 4.3.1.4.

Der Betrieb von WINFEM ist nur nach Eingabe eines gültigen Bedieners sowie des zugehörigen Passworts möglich. Standardmäßig existiert nur der Bediener "**Supervisor**". Für ihn ist werkseitig das Passwort "**winfem**" eingerichtet.



Nach gültiger Passwort-Eingabe erscheint der eigentliche WINFEM Advanced-Bildschirm.

Im Konfigurationsfenster wird das Installations-Laufwerk sowie der Installations-Pfad von WINFEM Advanced angezeigt.



Sind bereits Kunden angelegt kann durch Klicken auf das "+"-Symbol neben dem Ordner-Symbol der Datenbank-Pfad weiter geöffnet werden.

Zur Anlage eines neuen Kunden den "WINFEM"-Installationspfad mit der linken Maustaste markieren und anschließend mit der rechten Maustaste das Kontextmenue öffnen.

Innerhalb der Kundenanlage **müssen** die Parameter (Kunden-)Nummer sowie (Kunden-)Name zwingend eingegeben. Die Eingabe der weiteren Parameter ist nicht zwingend.

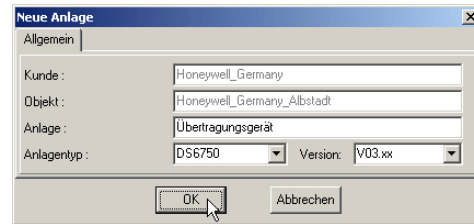
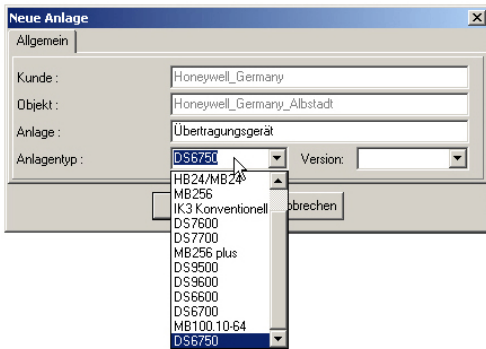
Die Eingabe eines Ansprechpartners erfolgt in einem separaten Listenfeld, das über den Button "Ansprechp." geöffnet werden kann.

Wurden alle kundenspezifischen Daten erfaßt und die Kundenanlage verlassen, kann durch Klicken auf das "+"-Symbol neben dem Ordner-Symbol der Datenbank-Pfad weiter geöffnet werden. Der neue Kunde erscheint nun mit Namen.

Als nächster Schritt wird nun ein Objekt angelegt. Die Objektanlage erfolgt analog zur Vorgehensweise bei der Kundenanlage. Nach beendeter Eingabe der Objektdaten zur Anlagenanlage wechseln.

Mit der Programmier-Software WINFEM Advanced ist es möglich unterschiedliche Zentralen- bzw. Gerätetypen zu programmieren. Innerhalb der verschiedenen Geräteprogrammierungen werden die Menuepunkte innerhalb von WINFEM Advanced an die spezifischen Anforderungen des zu programmierenden Geräts angepasst. Das heißt, es erscheinen in WINFEM Advanced jeweils nur die Menuepunkte, die bei dem ausgewählten Gerätetyp möglich bzw. notwendig sind.

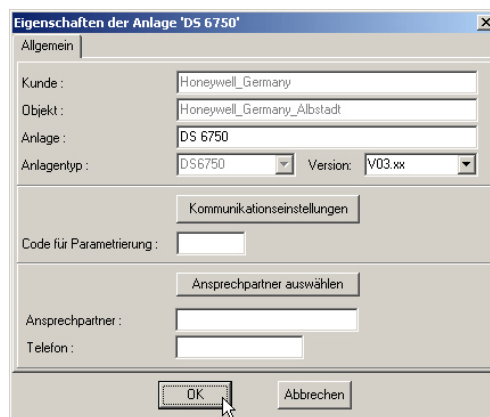
Aus diesem Grund wird bei Auswahl des Menuepunktes "Neue Anlage" zunächst ein Auswahlfenster geöffnet, über welches der entsprechende Gerätetyp sowie die Softwareversion ausgewählt werden muss. Ebenso muss hier ein "Name" für die Anlage vergeben werden.



Nach Auswahl des Anlagentyps, der Software-Version und Eingabe des Anlagennamens, kann das Eingabefenster mit "OK" verlassen werden. Die "neue" Anlage wird nun im Konfigurationsbaum angezeigt.

Die Anlage nun im Konfigurationsbaum mit der linken Maustaste markieren und über die rechte Maustaste das Kontextmenue öffnen. Anschließend den Menübefehl "Eigenschaften" anklicken.

Daraufhin wird das Fenster zur Eingabe der anlagerelevanten Grundparameter geöffnet.



Anlage: In diesem Feld wird der in der Anlagenauswahl eingegebene Anlagenname angezeigt. Es besteht die Möglichkeit den Namen hier bei Bedarf zu ändern.

Anlagentyp: Der Anlagentyp wird nur zur Information angezeigt.

Version: Die Software-Version der zu programmierenden Anlage kann direkt durch Anklicken im Dropdown-Listefeld ausgewählt werden.

Kommunikationseinstellungen: Über diesen Button wird das Menu zur Einstellung der Verbindungsdaten der Anlage geöffnet.

Code für Fernparametrierung :



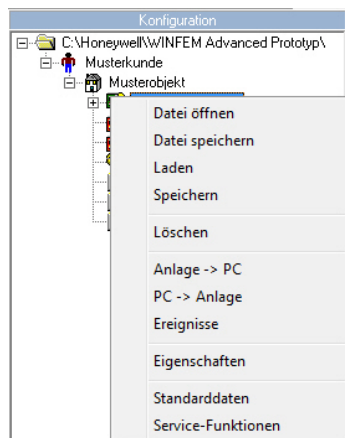
Die Eingabe dieses Codes ist, sofern im Übertragungsgerät hinterlegt, für die Programmierung des Übertragungsgeräts erforderlich. Dieser Code kann bei der Programmierung über das Kontextmenü "Service-Funktionen" (siehe Kap. 20.1.1 im Übertragungsgerät eingepägt werden.

Bei der Anbindung des Übertragungsgeräts an Gefahrenmeldezentralen über die V.24 Schnittstelle der GMZ und der seriellen S1 (RS-232) des Übertragungsgerätes (Übertragungsgerät als Integrationsbaustein im EMZ RS-232-Modus) ist für die Zentrale und das Übertragungsgerät nach Möglichkeit der gleiche Code zu hinterlegen um die komplette Programmierung durchführen zu können.

Beim Verbindungsaufbau zwischen PC und Zentrale/Übertragungsgerät, wird dieser Code geprüft. Wird bei der Überprüfung des Codes von der Zentrale eine Differenz festgestellt, wird die Verbindung zum PC unterbrochen.

5.2 Kontextmenue "Anlage"

Wie bereits weiter oben beschrieben durch Klicken auf das "+"-Symbol die Baumstruktur weiter öffnen. Die gewünschte Anlage mit der linken Maustaste markieren und anschließend mit der rechten Maustaste das Kontextmenue öffnen.



- Datei öffnen

Mit "Datei öffnen" kann gezielt eine Anlagenprogrammierung aus einer Datei geladen werden. Diese Funktion wird z.B. angewandt, wenn eine Programmierung die zur Archivierung auf einen anderen Datenträger gespeichert wurde, wieder benötigt wird.

- Datei speichern

Abspeichern einer Anlagenprogrammierung als Datei auf Datenträger (z.B. für Archivierungszwecke).

- Laden

Über diesen Menüpunkt können Daten aus der internen Datenbank zur Bearbeitung geladen werden. Es wird unterschieden zwischen

- * Standarddaten und
- * anlagenspezifischen Daten.

Die Standarddaten entsprechen den Programmierdaten, die auch bei der Standardprogrammierung definiert werden.

Bei der Anlagenprogrammierung werden diese Daten so verändert, dass sie der tatsächlichen Anlagenkonfiguration entsprechen. Bei Anlagendaten handelt es sich also um Programmierdaten, die bereits manuell erstellt und gespeichert worden sind. Der Name der momentan geladenen Programmierdaten wird direkt neben dem Anlagen-Namen angezeigt.

- Speichern

Abspeichern von Programmierdaten innerhalb der integrierten Datenbank.

- Löschen

Mit diesem Befehl kann die momentan gewählte Anlage aus der Anlagen-Datenbank gelöscht werden.

- Anlage → PC*

Übertragen der Anlagenprogrammierung und -konfiguration von der Anlage zum PC.

- PC → Anlage*

Übertragen der Anlagenprogrammierung vom PC zur Anlage.

- Ereignisse

Durch Klicken auf "Ereignisse" erscheint das Untermenue "AWUG Ereignisse". Nähere Informationen zu diesem Untermenue siehe unter Kap. 5.3.

- Eigenschaften

Über diesen Menüpunkt wird das Eigenschafts-Fenster der Anlage geöffnet.

- Standarddaten

Über diesen Befehl können für die momentan geladene Anlagen-Programmierung selektiv einzelne Bereiche der Anlagen-Programmierung (z.B. VdS Störungsmeldungen, Programmierungen welche die Smartphone App betreffen) auf die werkseitige Standard-Programmierung zurückgesetzt werden.

- Service-Funktionen*

Der Menüpunkt öffnet die Dialogfenster für das Einstellen des Datums und der Uhrzeit, das Dialogfenster für den Debug-Modus, das Aufsprechen der AWUG-Texte sowie das Dialogfenster für das Abholen von Schlüsseln für die verschlüsselte Datenübertragung. Nähere Informationen zu diesen Untermenues siehe unter Kap. 20.



Für die mit "*" gekennzeichneten Vorgänge ist eine direkte Verbindung der Anlage zum PC/Laptop notwendig.

Die Verbindungsart muss im Menüpunkt "Kommunikation/Einstellungen/Ankopplung" definiert werden.

5.3 Ereignisspeicher

Der Ereignisspeicher befindet sich im Flash-Speicher des Übertragungsgeräts, in diesem sind auch die Firmware und die programmierten Parameter des Gerätes abgespeichert.

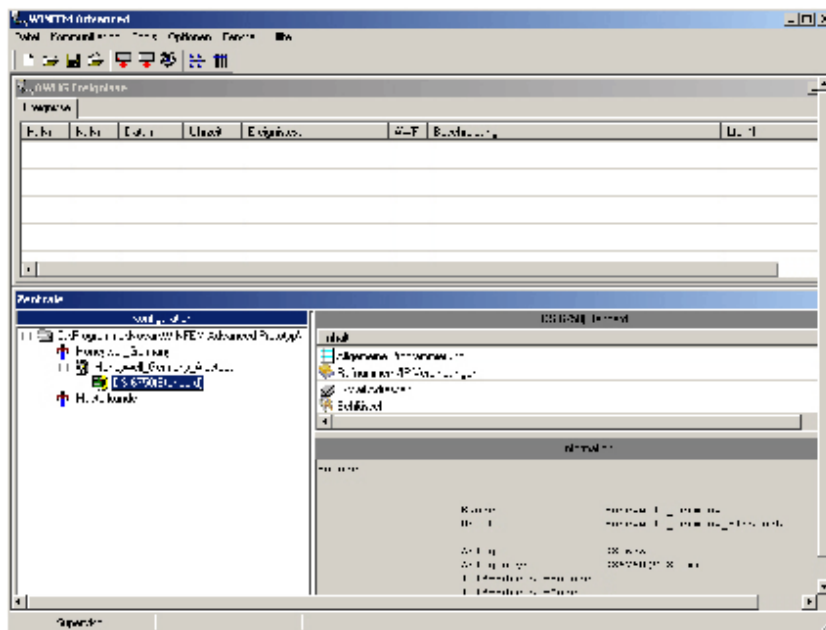
Er besitzt eine Speicherkapazität für mindestens 1000 Ereignissen und maximal 2000 Ereignissen. Auf Grund einer besseren Übersichtlichkeit und einer eindeutigen Zuordnung sind die Ereignisse in Haupt- und Nebenereignisse aufgeteilt.

Ein Nebenereignis ist eine Aktivität, die durch das Auftreten eines Hauptereignisses initiiert wurde.

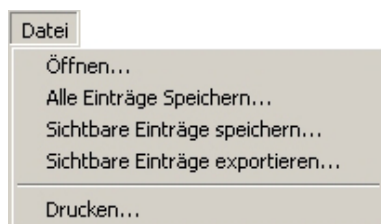
Beispiel:

Hauptereignis: Auslösung Meldergruppe → Nebenereignis hierzu: Teilnehmer x erreicht.

Im Kontextmenue der Anlage steht der Befehl "Ereignisse" zur Verfügung. Über diesen Befehl wird das Untermenue "Ereignisse" geöffnet. Ebenso kann durch direkten Klick auf das „Augensymbol“ der Symbolleiste das Menu für den Ereignisspeicher geöffnet werden.



5.3.1 Pulldown-Menue "Datei"



5.3.1.1 Befehl "Öffnen"

Über diesen Befehl kann ein gespeichertes Ereignisprotokoll zur Ansicht in das Ereignisfenster geladen werden.

5.3.1.2 Befehl "Alle Einträge speichern"

Die geladenen Ereignisspeicherdaten einer Anlage können in einer Protokolldatei zur Archivierung gespeichert werden.

5.3.1.3 Befehl "Sichtbare Einträge speichern"

Die geladenen und gefilterten Ereignisspeicherdaten einer Anlage können in einer Protokolldatei zur Archivierung gespeichert werden.

5.3.1.4 Befehl "Sichtbare Einträge exportieren"

Die geladenen und gefilterten Ereignisspeicherdaten einer Anlage können in eine Protokolldatei im csv-Dateiformat exportiert werden.

5.3.1.5 Befehl "Drucken"

Nach Aufruf des Befehls erscheint das Auswahlfenster der Druckparameter. Hier kann festgelegt werden, welcher Drucker verwendet wird, die Schriftgröße des Ausdrucks sowie die Anzahl der Kopien.

5.3.2 Pulldown-Menue "Übertragen"



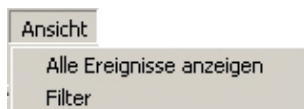
5.3.2.1 Befehl "Gesamter Ereignisspeicher"

Über diesen Befehl kann der Ereignisspeicher der ausgewählten Anlage in den PC/Laptop geladen werden.

Bei Betätigung des Befehls wird zunächst das Auswahlfenster für die Art der Kommunikations-Ankopplung geöffnet. Wurde die Ankopplungsart bereits festgelegt, wird unverzüglich mit dem Herunterladen des Ereignisspeichers begonnen.

Einstellung der Ankopplungsart siehe unter "4.3.3.5 Kommunikation - Einstellungen".

5.3.3 Pulldown-Menue "Ansicht"

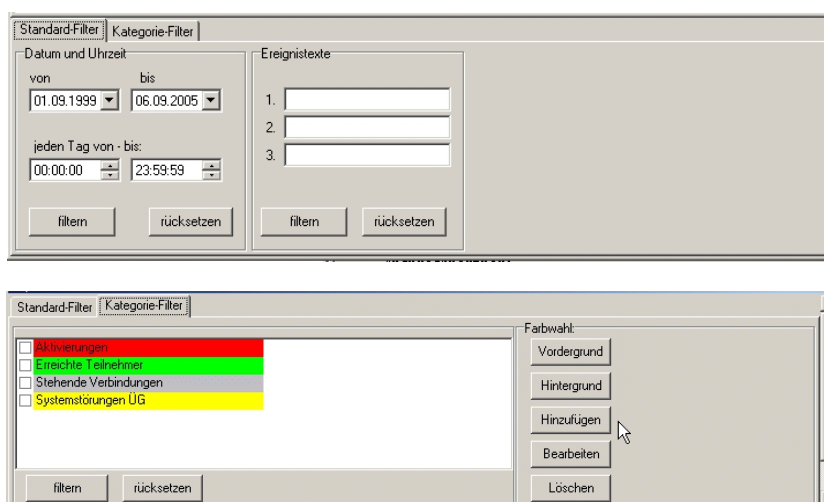


5.3.3.1 Befehl "Alle Ereignisse anzeigen"

Eventuell gesetzte Filter werden durch Aktivierung dieses Befehls wieder zurückgesetzt und im Ereignisfenster werden alle Anlagen-Ereignisse angezeigt.

5.3.3.2 Befehl "Filter"

Dieser Befehl aktiviert die Anzeige der Filteroptionen. Durch diese Filter besteht die Möglichkeit einzelne Ereignisgruppen für die Anzeige zu selektieren. D.h. es können z.B. nur Alarme oder die Ereignisse innerhalb eines bestimmten Zeitraums angezeigt werden.



Die Registerkarte "Standardfilter" beinhaltet den Filter für das Datum und die Uhrzeit sowie den Filter nach Ereignistexten zu filtern. Die gewünschte Filterfunktion erfolgt durch Eingabe der entsprechenden Werte. Anschließend ist über den Button "filtern" der Filtervorgang zu starten. Im Ereignisfenster werden anschließend die gewünschten Ereignisse angezeigt.

Die Registerkarte "Kategorie-Filter" ermöglicht es, eigene Filter (entsprechend den Möglichkeiten der entsprechenden Anlage/des Geräts) durch Aktivierung der entsprechenden Checkbox(en) auszuwählen.

Mittels den Farbwahlbuttons "Vordergrund" und "Hintergrund" kann eine farbliche Differenzierung der Ereignisse bei der Anzeige erfolgen.

Nach Anklicken der Schaltfläche "Hinzufügen" erscheint das Auswahlfenster für das Setzen eines Kategorie-Filters. Über die Schaltfläche "Löschen" können hinzugefügte Kategorie-Filter gelöscht werden. Mittels der Schaltfläche "Filtern" den Filtervorgang für die Ereignisse starten. Im Ereignisfenster werden anschließend die gewünschten Ereignisse angezeigt.

- Name

Kurzbezeichnung des Kategorie-Filters

- Beschreibung

Möglichkeit zur Beschreibung / Dokumentation des Kategorie-Filters

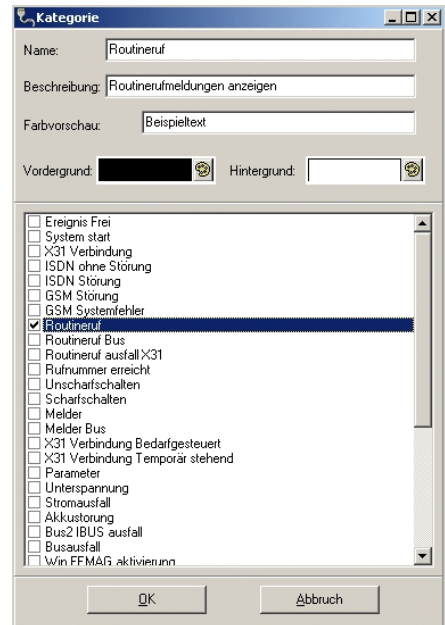
- Farbenvorschau

Textbeispiel für die Anzeige der Ereignisse. Die Farbwahl für die Vordergrundfarbe (Schrift) erfolgt mittels Dropdown-Listefeld Vordergrund, die Farbwahl für die Hintergrundfarbe erfolgt mittels Dropdown-Listefeld Hintergrund.

- Auswahlfenster Kategorie

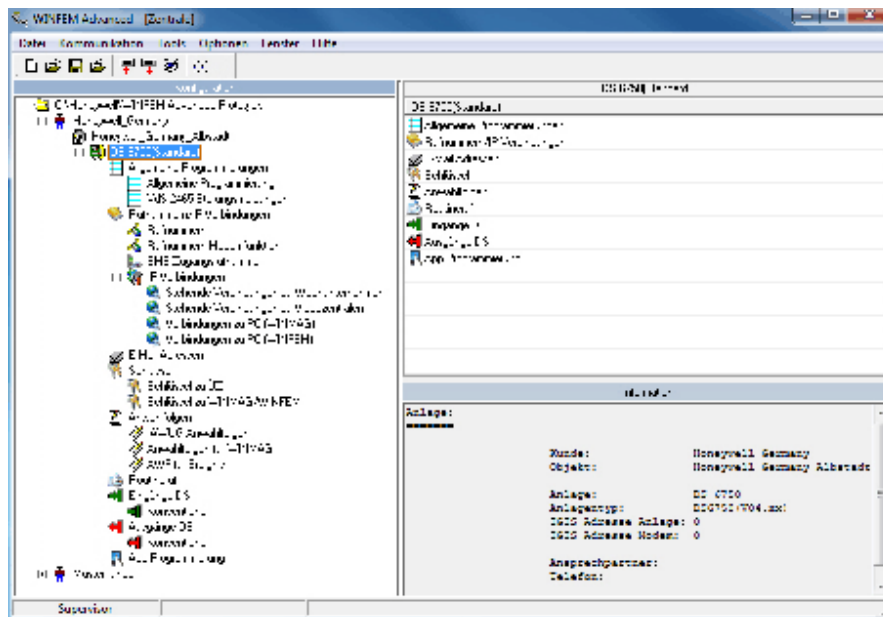
Anzeige aller möglichen Kategorien für das entsprechende Gerät/Anlage.

Durch Anklicken der entsprechenden Checkbox wird die Kategorie in den Filter übernommen. Es können mehrere Kategorien innerhalb eines definierten Kategorie-Filters ausgewählt werden.



6. Programmierung der Systemparameter

Im Fenster „Konfiguration“ wird beim Klicken auf das Objekt Übertragungsgerät ein Baumdiagramm geöffnet, in dem die einzelnen Parametergruppen dargestellt werden.



Dies sind im einzelnen:


- Allgemeine Programmierung
- Rufnummern / IP-Verbindungen
- E-Mail Adressen
- Schlüssel
- Anwahlfolgen
- Routineruf
- Eingänge DS
- Ausgänge DS
- BUS-2 (nur bei Programmierung BUS-2 Master)
- App Programmierung (Kommunikation mittels Smartphone App)

Die Parametergruppen Rufnummern / IP-Verbindungen und Anwahlfolgen sind in weitere Untergruppen unterteilt, beim Klicken auf die + Zeichen, die diesen Gruppen zugeordnet sind, erfolgt die Anzeige der jeweiligen Strukturen. Durch Doppelklick auf die jeweilige Gruppe oder Untergruppe wird ein entsprechendes Konfigurationsmenue geöffnet, bzw. erfolgt die Anzeige der einzelnen Parameter in dem Komponenten / Statusfenster. Ein Doppelklick auf die einzelnen Parameter im Komponenten/Statusfenster öffnet das entsprechende Konfigurationsmenue.

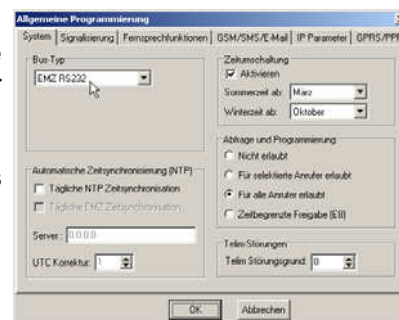
6.1 Registerkarte System

6.1.1 Bus Typ

Das Übertragungsgerät besitzt eine serielle Schnittstelle, die unterschiedliche Betriebsarten unterstützt. Der physikalische Anschlusspunkt ergibt sich aus der eingestellten Schnittstellenbetriebsart (z.B. I-BUS, BUS-2).

 Die Änderung des BUS-Typs ist nur möglich bei Anlage des Übertragungsgeräts als "eigenständige Anlage" (siehe auch Kap. 5.1 und Kap. 5.2).

 Werksseitige Standardeinstellung für die Betriebsart: EMZ RS-232.



6.1.1.1 Keiner

Wird die serielle Schnittstelle nicht genutzt, muss hier die Einstellung „keiner“ erfolgen.

Wenn eine andere Einstellung bei ungenutzter serieller Schnittstelle verwendet wird, erfolgt eine entsprechende Störungsanzeige am Übertragungsgerät und gegebenenfalls eine Störungsmeldung (Übertragung) an die hinterlegten Zielrufnummern / Netzadressen.

6.1.1.2 I-BUS


Programmierung bei Einsatz des Gerätes als I-BUS Teilnehmer (z.B. EMZ 561MB-256).

Bei der Inbetriebnahme bitte folgendes beachten:

Bei der Integration des Übertragungsgerätes in den I-BUS erfolgt die Vergabe der Geräteadresse, nachdem ein Reset an der EMZ ausgelöst wurde, automatisch. Den einzelnen I-BUS Teilnehmern werden hierbei nacheinander die Bus-Adressen mitgeteilt.


Die Busteilnehmer werden hierzu vom Kommunikationsmaster (EMZ) zuvor durch ein RESET-Signal in einen definierten Ausgangszustand (Adressvergabe) versetzt.

Sollte nun einer der Busteilnehmer, z.B. hervorgerufen durch einen Watchdog-Reset o.ä. in den Adressvergabe-Modus versetzt werden, könnte dies zu Konflikt – und unter Umständen zu Fehlersituationen führen, welche die Funktion des I-BUS Systems beeinträchtigen könnten.

 Deshalb ist bei der Inbetriebnahme wie nachfolgend beschrieben vorzugehen und die I-BUS Adresse fest einzuprägen:

1. Jumper J1 ist bei der Erstinbetriebnahme aufzustecken (I-BUS Lernmodus).
2. Inbetriebnahme und Parametrierung der Einbruchmelderzentrale durchführen.
Die während der I-Businitialisierung vergebene Geräteadresse wird vom Übertragungsgerät übernommen.
3. Nach Beendigung der Parametrierung Jumper J1 wieder entfernen. Die I-BUS Adresse ist eingepägt.

Falls der I-BUS Lernmodus nicht ordnungsgemäß abgeschlossen wird und der Jumper J1 vorzeitig entfernt wird, wird die Schnittstelle des Übertragungsgerätes automatisch auf BUS-2 umgestellt.

 Bei gestecktem Jumper J1, wird die LED-Anzeige „Störung“ statisch angesteuert.
Falls die I-BUS Konfiguration, z.B. bei Erweiterungen der EMA geändert werden soll, kann die I-BUS Adresse durch Aktivierung des I-BUS Lernmodus (Jumper J1 stecken) wieder neu parametrierung werden.

- Rufnummernerweiterung herkömmlicher Systeme (erweiterter Kompatibilitätsmodus nur DS 6750)
siehe 6.1.1.4.

6.1.1.3 Brand I/O-Bus

Für die Integration in den BMC 1024-F wird diese Anschlussart verwendet. Über die I-BUS-Adapterplatine (Art.-Nr. 070780.02) wird der DS 6700 / DS 6750 (nur im Kompatibilitätsmodus!) direkt als I-BUS- Teilnehmer in den BMC 1024-F integriert. Die Verdrahtung und der Anschluss des DS 6700 / DS 6750 erfolgt wie ein DGA 2400. Zusätzlich muss die IO-BUS-Adresse programmiert werden. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der Installationsanleitung BMC 1024-F.

- Rufnummernerweiterung herkömmlicher Systeme (erweiterter Kompatibilitätsmodus nur DS 6750)
siehe 6.1.1.4.

6.1.1.4 BUS-2

Bei Einsatz in Einbruchmelderzentralen, bei denen die Anbindung des Übertragungsgeräts über BUS-2 erfolgt, muss die BUS-Adresse entsprechend der Zentralenkonfiguration eingestellt werden.

- Rufnummernerweiterung herkömmlicher Systeme (erweiterter Kompatibilitätsmodus nur DS 6750)
Bei aktivierter Checkbox, können über BUS-2 und I-BUS angeschlossene Einbruchmelderzentralen der MB-Reihe, Alarmmeldungen über IP übertragen. Auch E-Mail und AWAG Funktionalität ist möglich. Diese Funktionalität wird über eine Umsetzungstabelle im Übertragungsgerät DS 6750 realisiert. Hinweise zur Programmierung und zur Umsetzungstabelle finden Sie hierzu im Kapitel 18.

6.1.1.5 Betriebsart VdS S1

Diese Betriebsart der seriellen Schnittstelle (Anschluss RS232) unterscheidet sich grundlegend von der Betriebsart EMZ RS-232 (Kap. 6.1.1.8)! Der Anschluss der S1 - Schnittstelle dient hier zur Anbindung an Gefahrenmeldezentralen (GMZ), die ebenfalls mit einer VdS S1 - Schnittstelle gemäß VdS 2463, VdS 2465 ausgestattet sind. Entsprechend den Richtlinien ist diese Schnittstelle als RS232 ausgelegt. Bei Verwendung dieser Betriebsart erfolgt keine Adresseinstellung, jedoch muss die Anzahl der angeschlossenen Teilnehmer („Slaves“) eingestellt werden. Hintergrund: Bei Verwendung der seriellen Schnittstelle gemäß VdS übernimmt das Übertragungsgerät grundsätzlich die Rolle des Kommunikationsmasters. Die angebundene Gefahrenmeldezentrale erhält also die Funktion eines „Slaves“. An der seriellen S1 können bis zu 4 GMZ betrieben werden. Deshalb muss dem Übertragungsgerät die Anzahl der „Slaves“ mitgeteilt werden.



Falls mehrere GMZ über die serielle S1 angebunden werden sollen, ist ein zusätzlicher RS232-Hub erforderlich. Der direkte Anschluss mehrerer GMZ an ein Übertragungsgerät ist nicht zulässig.

6.1.1.6 BUS-2 Master

Im „stand alone“ Modus, d.h. das Übertragungsgerät ist nicht über I-BUS, BUS-2 oder serielle S1 an eine Gefahrenmeldezentrale angeschlossen, kann die BUS-2 Schnittstelle auch im „Mastermodus“ betrieben werden. Die Schnittstelle dient dann zum Anschluss von BUS-2 Komponenten.

BUS-2 Teilnehmer	Art.-Nr.	Max. Anzahl
5-Eingangs-Modul	013130.10	16 Stück insgesamt
5-Ausgangs-Modul	013131.10	

Somit kann die Anzahl der Aktivierungskriterien des Übertragungsgeräts von 8 Eingängen auf bis zu insgesamt 88 Eingänge erhöht werden. Ein gemischter Betrieb (z.B. 9 Eingangs-Module und 7 Ausgangs-Module) ist möglich. So ist es z.B. möglich, bis zu 40 zusätzliche Eingänge (8 Stück 5-Eingangs-Module) und 40 zusätzliche Ausgänge (8 Stück 5-Ausgangs-Module) zu realisieren.

6.1.1.7 GPS Maus

Bei „stand alone“ Einsatz des Übertragungsgeräts kann, wenn der BUS-2 Mastermodus nicht verwendet wird, an die Schnittstelle S1 (RS232) eine GPS-Funkmaus angeschlossen werden.

Somit besteht die Möglichkeit, das System auch in mobilen Sicherheitssystemen einzusetzen (Geldtransport, LKW-Wertcontainertransport, Baustellenfahrzeuge usw.)



Eine Übermittlung der Meldungen und der GPS-Koordinaten bei mobilen Systemen kann über GSM-Netze, in Verbindung mit dem Redundanten Funkweg (RFW-4000 / RFW-3000) erfolgen. Eine Übermittlung über PSTN oder IP-Netze ist ebenfalls möglich.



Beachten Sie die Hinweise in der Installationsanleitung zum Anschluss der GPS-Maus an das Übertragungsgerät.

Anforderungen an die GPS-Maus:

Schnittstelle / Ausführung:	Seriell, Sub-D, 9-polig
Steckerbelegung:	gem. V.24
Verwendete Schnittstellenleitungen:	TXD, RXD, GND
Physikalische Eigenschaften:	gem. V.28
Protokoll:	NMEA-0183 Standard (National Marine Electronics Association)

Ausgewertet und übermittelt werden GGA-Strings. (GP GGA-Strings enthalten sämtliche erforderlichen Informationen über Position und Genauigkeit).

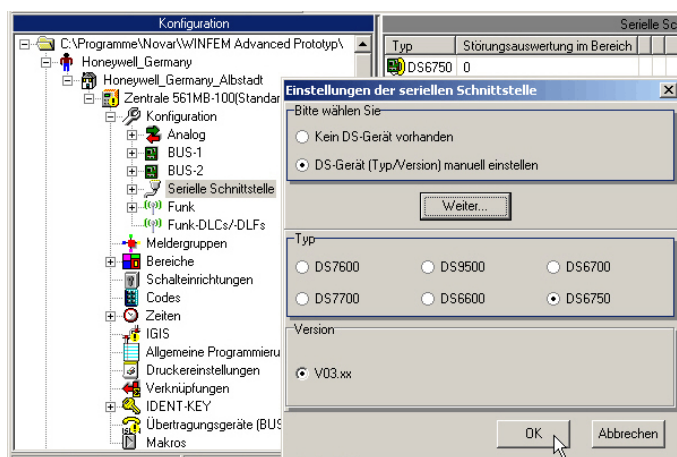
6.1.1.8 EMZ RS-232 Modus

Dieser Modus ermöglicht den Anschluss an Zentralen, die eine RS-232 Schnittstelle mit VdS-Protokoll 2465 anbieten. Die Verbindung Zentrale - Übertragungsgerät erfolgt über das dem Übertragungsgerät beiliegende 9-polige Verbindungskabel (siehe Installationsanleitung DS 6700 / DS 6750).

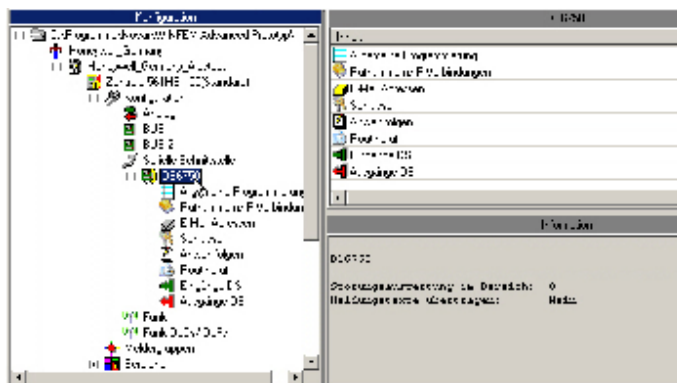
Im Konfigurationsmenue der Zentrale (im Beispiel 561-MB100 mit Art.-Nr. Index .10) ist die Schnittstelle entsprechend einzustellen.

Hierzu im Konfigurationsfenster den Menüpunkt „serielle Schnittstelle“ markieren und die rechte Maustaste betätigen. Daraufhin wird ein Button mit der Beschriftung „Eigenschaften“ eingeblendet. Wird dieser Button mit der linken Maustaste angeklickt, erscheint das Menue „Einstellungen der seriellen Schnittstelle“.

Ein Doppelklick auf den Menüpunkt „serielle Schnittstelle“ im Konfigurationsfenster, öffnet ebenfalls das entsprechende Konfigurationsmenue. Die Zentrale erkennt über einen automatischen Adaptionmechanismus das angeschlossene Übertragungsgerät.

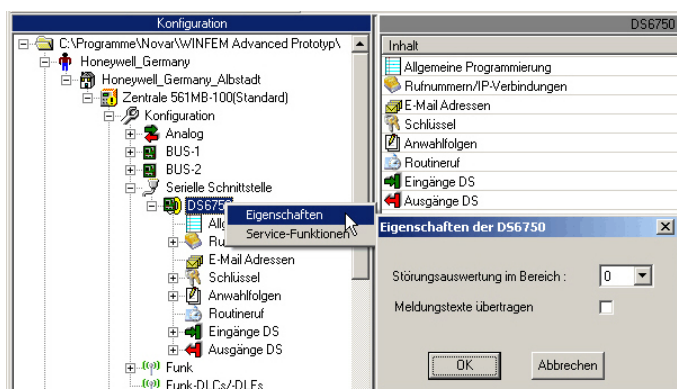


Mittels dieser Konfiguration ist die gesamte Gefahrenmeldeanlage einschließlich der Auslösekriterien für das Übertragungsgerät über den Programmiergeräteanschluss des Übertragungsgeräts programmierbar. Des weiteren gestaltet sich die Programmierung für die konventionellen Meldergruppeneingänge (E1- E8) des Übertragungsgeräts wie bei einer „stand-alone“ Konfiguration.



Für die weitere Programmierung muss der Hauptbereich festgelegt werden, dem das Übertragungsgerät für die Störungsauswertung zugeordnet wird, das heißt, in welchem Bereich eine Störung bei Ausfall der seriellen Verbindung (Zentrale - Übertragungsgerät) ausgelöst wird.

Hierzu im Konfigurationsfenster das Objekt „DS 6700“ oder „DS 6750“ markieren und die rechte Maustaste betätigen. Im Kontextmenue mit der linken Maustaste das Menue „Eigenschaften“ öffnen.



Über das Dropdown-Listefeld wird der Hauptbereich für die Störungsauswertung angegeben.



Wird die Bereichsangabe auf "0 = kein" eingestellt, erfolgt keine Störungsauswertung.

- Meldungstexte übertragen (nur bei Protokoll VdS 2465 und E-Mail möglich)

Bei aktivierter Checkbox werden Meldungstexte der Zentrale an das Übertragungsgerät übermittelt. Dieser Meldungstext setzt sich zusammen aus max. 80 Zeichen mit den Texten von Bereichstext, Teilnehmertext (z.B. Schalteinrichtung IK3) und Name (z.B. ID-Datenträger). Durch diese Zuordnung und Programmierung wird beispielsweise eine Dokumentation und Personenidentifizierung bei Scharf-/Unscharfschaltung an die Alarmempfangseinrichtung realisiert.

6.1.2 Zeitumschaltung / Zeitsynchronisation

Das Übertragungsgerät ist mit einem Uhrenbaustein ausgestattet, welcher eine 48 Stunden Gangreserve besitzt. Für die Datum- / Zeiteinstellung stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Einstellung erfolgt über WINFEM Advanced beim Senden der Programmierung.
- Bei Einsatz als Integrationsbaustein in GMZ und Anbindung über I-BUS, BUS-2 oder IO-Bus erfolgt die Einstellung der Uhr durch die Bedieneinheiten der GMZ.



Nur relevant beim Übertragungsgerät DS 6750: Automatische Zeitsynchronisierung über NTP. Zu Testzwecken kann im Diagnosemodus (siehe Kap. 23) über den Befehl "zeit s" eine Zeitanfrage an den NTP-Server gesendet werden.

Von einem NTP-Server kann die aktuelle Weltzeit (UTC = Coordinated Universal Time) abgerufen werden. Das NTP Protokoll (Network Time Protokoll) dient zur Synchronisation von Uhren, welche über paketbasierte Kommunikationsnetze vernetzt sind.

Die IP-Adresse des NTP-Servers muss als numerische xxx.xxx.xxx.xxx IP-Adresse oder als Domainname eingegeben werden. Sollte im lokalen Intranet kein NTP-Server zur Verfügung stehen, kann auf die öffentlichen Zeitserver der Physikalisch Technischen Bundesanstalt (www.ptb.de), freie NTP-Pool Server oder diverser Hochschulen zurückgegriffen werden.

Weiterhin ist die Abweichung der UTC-Zeit zur lokalen Zeit (tatsächliche Ortszeit) einzugeben.

Für Deutschland gilt folgender Korrekturwert:

Winterzeit	UTC+1	(MEZ Mittteleuropäische Zeit ohne Sommerzeitkorrektur)
Sommerzeit	UTC+2	(MESZ Mittteleuropäische Sommerzeit)



Für Deutschland ist der UTC Wert "MEZ ohne Sommerzeitkorrektur" einzugeben (UTC+1).

6.1.2.1 Uhrzeit der Zeitsynchronisation

- tägliche NTP Zeitsynchronisation (nur DS 6750)

Bei einer stehenden GPRS oder Ethernet IP-Verbindung wird die Uhrzeit täglich um 3.30 Uhr synchronisiert. Nach Systemstart / Reset des DS 6750 erfolgt ebenfalls ein Verbindungsaufbau zum NTP-Server und Übertragung der Uhrzeit.

Bei einer bedarfsgesteuerten Verbindung wird bei der nächsten PSTN PPP, GPRS oder Ethernet IP-Verbindung ab 3.30 Uhr die Uhrzeit in Zusammenhang mit der folgenden regulären Übertragung (Meldung oder Routineruf) vom NTP-Server abgefragt. Eine Korrektur der Uhrzeit im Übertragungsgerät erfolgt nur, falls die Differenz zwischen der Uhrzeit im Gerät und der ermittelten Uhrzeit größer als 30 Sek. ist.

- tägliche EMZ Zeitsynchronisation (nur DS 6750)

Bei Übertragungsgeräten die als Integrationsbaustein in EMZ installiert und über die Schnittstelle „EMZ RS232“ angekoppelt sind, kann „tägliche EMZ Zeitsynchronisation“ aktiviert werden. Hierbei wird einmal täglich die Uhrzeit an die EMZ übergeben (täglich um 4 Uhr).

Hinweis: Es erfolgt im Ereignisspeicher der EMZ ein täglicher Ereignisspeichereintrag.

6.1.3 Automatische Sommerzeitschaltung

Bei Stand alone – Einsatz des Gerätes oder bei Anbindung von GMZ über die serielle S1 kann die automatische Zeitschaltung auch deaktiviert werden. Dies kann z.B. erforderlich sein für den Fall, dass eine Leitstelle mit GMT arbeitet. Die Umschaltung auf Sommerzeit in Deutschland erfolgt am letzten Sonntag im Monat März. Die Uhr wird zwischen 2:00 Uhr und 3:00 Uhr um eine Stunde vorgestellt. Die Umschaltung auf Winterzeit erfolgt am letzten Sonntag des Monats Oktober. Die Uhrzeit wird um 3:00 Uhr um eine Stunde, auf 2:00 Uhr zurückgestellt. Es besteht die Möglichkeit die Umschaltzeitpunkte von Sommer zu Winterzeit und von Winter zu Sommerzeit zu verschieben.



Im Auslieferungszustand ist die Sommer / Winterzeit Umschaltung aktiviert, Sommerzeitschaltung ab März, Winterzeitschaltung ab Oktober.

6.1.4 Telim Störungsgrund

Eingabe des Kanals für die Übermittlung von Systemstörungen im Telim-Protokoll. Folgende Ereignisse aktivieren eine Übertragung auf diesem Kanal: Fernsprechleitung Störung/in Ordnung, Unterspannung detektiert/in Ordnung, 230V Ausfall/in Ordnung.

6.1.5 Abfrage und Programmierung

Die Konfiguration des Übertragungsgerätes kann

- lokal, über den USB Anschluss oder
- aus der Ferne über PSTN oder
- über Ethernet (TCP/IP) erfolgen.

Mit dem Übertragungsgerät kann Fernwartung und Fernparametrierung von kompatiblen Gefahrenmeldeanlagen über PSTN oder Ethernet realisiert werden. Bei einer PSTN Verbindung ist PC-seitig neben der Software WINFEM Advanced ein analoges Modem erforderlich (siehe auch Kap. 4.3.2), die Übertragungsgeschwindigkeit beträgt max. 14400 Baud.



Hinweis bei Fernparametrierung: Falls bei einem Fernzugriff auf das Gerät falsche Identnummern und Passwörter verwendet werden, erfolgt nach dem 3. Fehlversuch eine Sperrung der Fernservicefunktion für einen Zeitraum von 30 Minuten.

Bei werksseitig ausgelieferten Geräten ist eine Fernparametrierung über das analoge Fernsprechnet möglich (Erstinbetriebnahme). Beachtet werden muss, dass in diesem Fall als Identifikationsnummer 10 mal 0 ("0000000000") und als Passwort 8 mal 0 ("000000") verwendet werden muss. Für einen Fernzugriff bestehen folgende Konfigurationsmöglichkeiten:

- Nicht erlaubt

Ein Fernzugriff ist grundsätzlich nicht möglich.

- Für alle Anrufer

Bei dieser Programmierung wird jeder Anruf vom Übertragungsgerät entgegengenommen. Es wird die zugehörige ID-Nummer und das Passwort zur Identifizierung genutzt. Wird keine Rufnummer am Festnetzanschluss des Übertragungsgeräts angezeigt (Clip Funktion nicht aktiv oder der Anrufer sendet die Rufnummer nicht mit), dann wird der Anrufer anhand des Passwortes und der ID-Nummer identifiziert.



Diese Einstellung entspricht nicht den VdS-Richtlinien.

- Für selektierte Rufnummer

Bei dieser Einstellung werden ausschließlich Anrufe von Teilnehmern entgegen genommen, deren Rufnummer in der Programmierung „Rufnummern Modemfunktionen“ hinterlegt sind. Anrufe von anderen Teilnehmern, oder Anrufe von Teilnehmern, die ihre Rufnummernübermittlung unterdrückt haben, werden nicht angenommen.



Das vom anrufenden WINFEM verwendete Passwort und die verwendete Identifikationsnummer muss mit dem Passwort und der Identifikationsnummer übereinstimmen, welches der jeweiligen Rufnummer zugeordnet wurde.

- Zeitbegrenzte Freigabe (E8)

Es besteht die Möglichkeit einen Fernzugriff fallweise zuzulassen. Hierzu ist die Funktion „zeitbegrenzte Freigabe (E8)“ zu aktivieren.

In diesem Fall kann durch Aktivierung der Meldergruppe 8 (E8) eine zeitbegrenzte Freigabe für die Fernservicefunktion erfolgen. An den Meldergruppeneingang (E8) des Übertragungsgeräts kann hierzu z.B. ein Schlüsselschalter angeschlossen oder ein Ausgangssignal aus einer GMA aufgeschaltet werden.

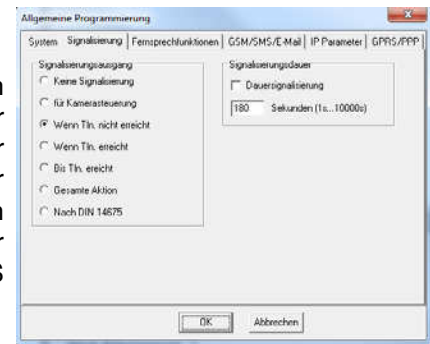


Eine fallweise Freigabe ist auf einen Zeitraum von ca. 60 Minuten begrenzt. Es erfolgt keine Rufnummernkontrolle. Wichtig! Das vom anrufenden WINFEM verwendete Passwort und die verwendete Identifikationsnummer muss jedoch mit dem Passwort und der Identifikationsnummer übereinstimmen, welches der Rufnummer 1 in der Rubrik „Rufnummer Modemfunktion“ zugewiesen wurde.

6.2 Registerkarte Signalisierung

6.2.1 Konfiguration des Signalisierungsausgangs

Der Signalisierungsausgang des Übertragungsgeräts (ÜG) besteht aus einem potenzialfreien, programmierbaren Relaiskontakt (Wechselkontakt). Dieser Relaiskontakt dient dazu, bei einer konventioneller Ansteuerung des ÜG über die parallele S1, der GMZ einer Bestätigung der erfolgreichen oder misslungenen Übertragung einer Gefahrenmeldung mitzuteilen. Somit kann z.B. die Aktivierung der örtlichen Alarmierung von der erfolgreichen oder misslungenen „stillen Alarmierung“ abhängig gemacht werden (siehe VdS 2311).



Die Programmierung des Signalisierungsausgangs bezieht sich nur auf den Relaiskontakt "Signalisierung" des Übertragungsgeräts. Die Aktivierung des Ausgangs erfolgt grundsätzlich nur dann, wenn bei der Meldergruppenprogrammierung das Kontrollkästchen „MG signalisieren“ aktiviert wurde. Die Aktivierungsdauer ergibt sich entweder aus der gewählten Funktion (z.B. bis Teilnehmer erreicht) oder kann als Zeit-, oder Dauersignal eingestellt werden.

Bei der Programmierung Dauersignal, erfolgt die Ansteuerung des Signalisierungsausgangs bis ein weiteres relevantes Aktivierungskriterium auftritt oder das Übertragungsgerät über den Eingang „Scharf / Unscharf, „Unscharf“ und wieder „Scharf“ geschaltet wird.

Folgende Aktivierungsvarianten für die Programmierung des Signalisierungsausgangs sind möglich:

- Keine Signalisierung
ohne Funktion

- Für Kameraansteuerung

Der Ausgang wird bei einem Aktivierungskriterium von Meldergruppen, bei denen das Kontrollkästchen „MG signalisieren“ aktiviert wurde, angesteuert. (Programmierbarer Zeitbereich für ein Zeitsignal (von 1-10000 Sek.) und Dauersignal. Aus anwendungstechnischer Sicht ist hier die Programmierung als Dauersignal nicht sinnvoll.



Bei Einsatz des Übertragungsgeräts als Überfallmeldeanlage kann durch diese Programmierung des Signalisierungsausgangs die Kamera oder das Aufzeichnungssystem angesteuert und aktiviert werden. Eine Ansteuerung dieser Komponenten muss selektiv, also durch einzelne Meldergruppen (Überfallmeldergruppen) erfolgen können.

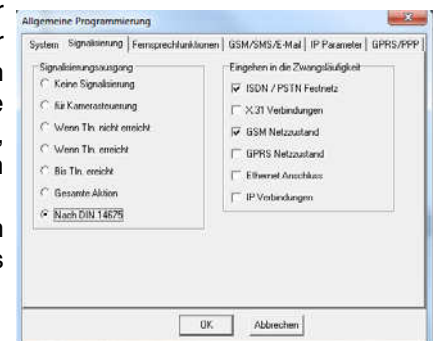
- Wenn Tln. nicht erreicht

Der Signalisierungsausgang wird aktiviert, wenn bei den für diese Funktion relevanten Aktivierungskriterien kein Teilnehmer erreicht werden kann. Die Ansteuerung des Signalisierungsausgangs kann als zeitbegrenzte Signal (1-10000 Sek.) oder als Dauersignal erfolgen. Die Ansteuerung erfolgt, wenn die Meldung bis spätestens 120 Sek nach Auftreten des Aktivierungskriteriums nicht abgesetzt und von der Empfangseinrichtung (Leitstelle) quittiert wurde.

- Wenn TIn. erreicht
Ausgang wird aktiviert, wenn ein Teilnehmer die Alarm- oder Störungsmeldung erhalten hat. Die Ansteuerung des Signalisierungsausgangs kann als zeitbegrenzte Signal (1-10000 Sek.) oder als Dauersignal erfolgen.
- Bis TIn erreicht
Der Signalisierungsausgang wird beim Auftreten des Aktivierungskriteriums aktiviert und bleibt aktiv, bis die Meldung erfolgreich an den 1. Erreichten Teilnehmer abgesetzt wurde.
- Gesamte Aktion
Der Signalisierungsausgang bleibt während der gesamten Aktivierungsphase des Übertragungsgeräts eingeschaltet. Die Ansteuerung des Ausgangs erfolgt in diesem Fall mit Auftreten des Aktivierungskriteriums und endet sobald die Anwahlfolge abgearbeitet wurde.
- Nach DIN 14675

Diese Programmierung ist erforderlich bei Einsatz der BMA-Anschlussplatine für Übertragungsgeräte. Zur Erweiterung der Übertragungsgeräte DS 6700 und DS 6750 für den Einsatz in Brandmeldeanlagen gemäß EN 54-21. Die BMA-Anschlussplatine stellt eine Brandmeldeschnittstelle gemäß DIN 14675, Anhang B, sowie VdS 2463 zur Verfügung und erlaubt die Übertragung von Brand- und Störungsmeldungen von Brandmeldeanlagen.

Der Signalisierungsausgang wird eingeschaltet, wenn ein Teilnehmer erreicht wird und bleibt solange aktiv, bis das Aktivierungskriterium in den Sollzustand zurückversetzt wird.



In diesem Dialog kann ausgewählt werden, welche Störung als Ereignis auf die Zwangsläufigkeit (Relaisausgang ZW) wirkt. Eine nicht vorhandene Zwangsläufigkeit wird an der Brandmelderzentrale als Störung der Übertragungseinrichtung (Störung UEE) angezeigt. Entsprechend dem Anschluss und dem verwendeten Netzzugang sind hier die Parameter zu setzen. Werkseitige Einstellungen sind: -ISDN/PSTN Festnetz (= Störung der Fernsprechleitung) und - GSM Netzstatus (= Störung GSM).



Weitere Hinweise zu Montage und Anschluss finden Sie hierzu in der Montage-Anschluss-Anleitung der BMA-Anschlussplatine (Art.-Nr. 057655) für Übertragungsgeräte.

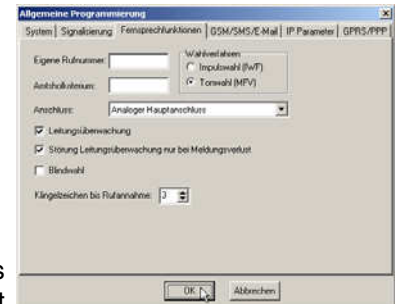
6.3 Registerkarte Fernsprechkfunktionen

6.3.1 Eigene Rufnummer

Eingabe der eigenen Rufnummer.



Die max. zulässige Länge des Eingabewertes beträgt 8 Stellen.



6.3.2 Amtsholkriterium

Die Programmierung einer Amtskennung ist erforderlich, wenn das Übertragungsgerät innerhalb einer Nebenstellenanlage (TK-Anlage) eingesetzt wird. Als Eingabewerte sind nur Ziffern erlaubt.



Der Einsatz von Übertragungsgeräten innerhalb einer TK-Anlage ist nicht VdS gemäß.

Hier wird die Ziffer oder Ziffernkombination hinterlegt, die verwendet wird, wenn aus der TK-Anlage heraus, über das öffentliche Telefonnetz, Verbindungen aufgebaut werden sollen.

Das Gerät kann Teilnehmer anrufen, die sich innerhalb (Nebenstellenteilnehmer) oder außerhalb (Amtsteilnehmer) der TK-Anlage befinden. Die Indizierung, ob es sich bei der jeweiligen Rufnummer um einen Amts oder Nebenstellenteilnehmer handelt, erfolgt bei der Rufnummernprogrammierung.

6.3.3 Wahlverfahren

Eingabe des Wahlverfahrens für das Übertragungsgerät, Tonwahl (MFV) oder Impulswahlverfahren (IWF). Es sollte, wenn möglich, vorzugsweise das MFV-Verfahren genutzt werden, um eine schnellere Abwicklung der Anwahl zu ermöglichen.

6.3.4 Anschluss

Wird das Übertragungsgerät direkt an einem analogen Amtsanschluss (Amtsleitung - PSTN) eingesetzt, muss "analoger Hauptanschluss" programmiert werden. Bei Einsatz innerhalb einer Nebenstellenanlage erfolgt die Programmierung auf "analoger Nebenstellenanschluss".

6.3.5 Leitungsüberwachung

Bei programmierter Leitungsüberwachung überprüft das Übertragungsgerät in bestimmten Zeitabschnitten das Vorhandensein der Leerlaufspannung der Fernsprechleitung. Werden die Mindestanforderungen unterschritten, leuchtet die LED "Störung DFÜ" auf, gleichzeitig wird dies als Fernsprechleitungsstörung der GMZ mitgeteilt.



Bei älteren Nebenstellenanlagen oder bei Fernsprechleitungen, bei denen die Leerlaufspannung unter 20V liegt, empfiehlt es sich, ohne Leitungsüberwachung zu programmieren. Gemäß VdS ist mit Leitungsüberwachung zu programmieren.

6.3.6 Störung Leitungsüberwachung nur bei Meldungsverlust

Eine Störung der Fernsprechleitung muss nicht grundsätzlich zur NSL übertragen werden, wenn während der Dauer des Ausfalls keine Aktivierung des Übertragungsgerätes (Alarm, Störung) erfolgte. Eine Meldung über einen Ausfall der Fernsprechleitung sollte jedoch erfolgen, wenn während des Ausfalls der Fernsprechleitung ein übertragungswürdiges Aktivierungskriterium aufgetreten ist.

Beispiel 1: Der Fernsprechanschluss fällt für 10 Minuten aus, weil in der Vermittlungsstelle Wartungsarbeiten durchgeführt werden. Während der Ausfalldauer erfolgt keine Aktivierung des Gerätes. Nachdem der Fernsprechanschluss wieder funktioniert erfolgt ebenfalls keine Meldung über den Ausfall an die Leitstelle.

Beispiel 2: Der Fernsprechanchluss fällt aus und anschließend, während der Fernsprechanschluss noch ausgefallen ist, wird ein Alarm ausgelöst, der zur NSL übertragen werden muss. Da der Übertragungsweg nicht zur Verfügung steht und kein weiterer Übertragungsweg angeschlossen wurde, kann die Meldung nicht übertragen werden.
Nach Beendigung der Fernsprechleitungsstörung, erfolgt die Übertragung des Alarms an die Leitstelle, außerdem wird eine Störung der Fernsprechleitung und anschließend eine Fernsprechleitungs-„Gutmeldung“ übertragen.
Durch die NSL kann aufgrund der nacheinander empfangenen Meldungen (Alarm, Fernsprechleitung gestört, Fernsprechleitung Störung beendet) eindeutig nachvollzogen werden, dass die Alarmmeldung wegen einer Fernsprechleitungsstörung, verspätet empfangen wurde.



Standardeinstellung bei Auslieferung ist die Einstellung “Störung nur bei Meldungsverlust”.

Falls Störungen der Fernsprechleitung grundsätzlich zur Leitstelle oder sonstigen Teilnehmern weitergemeldet werden sollen, ist der Haken aus dem Kontrollkästchen zu entfernen. In diesem Fall erfolgt grundsätzlich, nach einer Fernsprechleitungsstörung, eine Übertragung (Fernsprechleitung Störung, Fernsprechleitung Störung beendet).

6.3.7 Blindwahl

Es besteht die Möglichkeit eine Blindwahl (d.h. keine Wähltonauswertung) zuzulassen. Bei der Blindwahl wartet das Übertragungsgerät nicht auf ein Freizeichen des Telefonnetzes, sondern wählt die programmierte Teilnehmerrufnummer mit evtl. programmierter Amtskennziffer und übermittelt die Meldung.

6.3.8 Klingelzeichen bis Rufannahme

Die Anzahl der Rufzeichen bis das Übertragungsgerät einen Anruf entgegennimmt, kann mit diesem Parameter festgelegt werden.

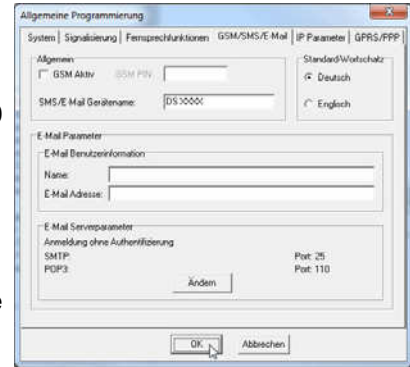
6.4 Registerkarte GSM/SMS/E-Mail

6.4.1 GSM aktiv

Bei Verwendung und Inbetriebnahme eines redundanten Funkwegs (RFW-4000 / RFW-3000) wird mit diesem Eintrag das GSM Modem aktiv geschaltet.

6.4.2 GSM PIN

Eingabe der PIN-Nummer (max. 8-stellig), die der verwendeten SIM-Karte zugeordnet ist.



Bitte verbinden Sie das GSM-Modem (RFW-4000 / RFW-3000) erst dann mit dem Übertragungsgerät, wenn die korrekte PIN abgespeichert wurde. Wird kein GSM-Modem angeschlossen, darf die GSM-Funktionalität nicht aktiviert werden.

6.4.3 SMS/E-Mail Gerätename

Hier wird der Text hinterlegt, der als Teilnehmeridentifizierung bei einer SMS-Übertragung oder E-Mail verwendet wird. Zulässige Textlänge: 15 Zeichen. Entsprechend der Stellung des Radio-Button im Feld "Standard-Wortschatz" erfolgt die Textübertragung der SMS bzw. der E-Mail in Deutsch oder Englisch.

6.4.3.1 Ausgabeformat des Übertragungstextes als SMS

- 1. Es wurde kein SMS/E-Mail Text am Übertragungsgerät parametrier:

[SMS / E-Mail Gerätename]. DS-Kanal: [Kanal] ein ID: [ID-Nummer] [Datum] [Uhrzeit] (Übertragung Deutsch)
[SMS / E-Mail Gerätename] Dialer-Line: [Kanal] on ID: [ID-Nummer] [Datum] [Uhrzeit] (Übertragung Englisch)

[SMS / E-Mail Gerätename]. EMZ-Kanal: [Kanal] ein ID: [ID-Nummer] [Datum] [Uhrzeit] (Übertragung Deutsch)
[SMS / E-Mail Gerätename] Panel-Line: [Kanal] on ID: [ID-Nummer] [Datum] [Uhrzeit] (Übertragung Englisch)

- 2. SMS/E-Mail Texte wurden am Übertragungsgerät programmiert:

[SMS / E-Mail Gerätename]. [SMS / E-Mail Text] ID: [ID-Nummer] [Datum] [Uhrzeit]

6.4.3.2 Ausgabeformat des Übertragungstextes als E-Mail

Bei Übertragung eines Textes als E-Mail über IP-Netze (PSTN PPP, GPRS PPP oder Ethernet) an einen entsprechenden Empfänger gibt es drei verschiedene Möglichkeiten, wie der Übertragungstext beim Empfänger angezeigt wird. Beispielausgabe der E-Mail:

- 1. SMS/E-Mail Texte wurden am Übertragungsgerät programmiert:

Übertragung Deutsch:
SMS/E-Mail Gerätename
Identnummer: XXXXXXXXXXXXX
".... 40-stelliger DS Meldertext ..."

Honeywell Security Deutschland
Novar GmbH
Übertragungsgerät: DS6700 / DS6750
Software Version: ADIST.10.0V0x.xx

Übertragung Englisch:
SMS/E-Mail Gerätename
ID-Number: XXXXXXXXXXXXX
".... 40-stelliger DS Meldertext ..."

Honeywell Security Deutschland
Novar GmbH
Dialer type: DS7700 / DS7600
Software Version: ADIST.10.0V0x.xx

- 2. Meldertext Übermittlung wurde an der EMZ programmiert (Bedienteiltexte):

Übertragung Deutsch:

SMS/E-Mail GeräteName
 Identnummer: XXXXXXXXXXXXX
 ".... 80-stelliger EMZ Meldertext ..."

Honeywell Security Deutschland
 Novar GmbH
 Übertragungsgerät: DS6700 / DS6750
 Software Version: ADIST.10.0V0x.xx

Übertragung Englisch:

SMS/E-Mail GeräteName
 ID-Number: XXXXXXXXXXXXX
 ".... 80-stelliger EMZ Meldertext ..."

Honeywell Security Deutschland
 Novar GmbH
 Dialer type: DS6700 / DS6750
 Software Version: ADIST.10.0V0x.xx

- 3. Es wurden keine Meldertexte hinterlegt oder aktiviert:

Übertragung Deutsch:

SMS/E-Mail GeräteName
 Identnummer: XXXXXXXXXXXXX
 Meldung:
 Gerät: DS / EMZ
 Adresse: 1...99
 Zustand: ein / aus

Honeywell Security Deutschland
 Novar GmbH
 Übertragungsgerät: DS7700 / DS7600
 Software Version: ADIST.10.0V0x.xx

Übertragung Englisch:

SMS/E-Mail GeräteName
 ID-Number: XXXXXXXXXXXXX
 Message:
 System: Dialer / Panel
 Address: 1...99
 State: on / off

Honeywell Security Deutschland
 Novar GmbH
 Dialer type: DS7700 / DS7600
 Software Version: ADIST.10.0V0x.xx

6.4.4 E-Mail Parameter



E-Mail-Parameter können bei beiden Übertragungsgeräten eingegeben werden. Beim Übertragungsgerät DS 6700 erfolgt der E-Mail Versand über Ethernet. Das DS 6750 versendet E-Mail über alle IP-Netze (GPRS, Ethernet oder PSTN PPP).

Als E-Mail Parameter sind der Benutzername des E-Mailkontos sowie die eigene (dem Übertragungsgerät zugeordnete) E-Mailadresse zu hinterlegen. Der Benutzername wird beim E-Mail Empfänger als Name des Versenders angezeigt, die E-Mail Adresse wird beim E-Mail Empfänger als E-Mailadresse des Versenders angezeigt.

Durch Anklicken der Schaltfläche "Ändern" erfolgt die Eingabe der E-Mail Serverparameter.

6.4.5 E-Mail Serverparameter

In diese Registerkarte sind die Anmeldeinformationen einzugeben, die vom Internetdienstanbieter (E-Mail Provider) oder Administrator zur Verfügung gestellt werden. Für die Anmeldeinformationen kann es je nach E-Mail Account erforderlich sein, dass der Internetdienstanbieter für den E-Mail Dienst eine gesicherte Kennwortauthentifizierung vor dem Senden beim Posteingangsserver (POP3) oder beim Postausgangsserver(SMTP) erfordert.

- Benutzername: AnmeldeName beim E-Mail Server
- Kennwort: Passwort zur Anmeldung beim E-Mail Server
- Servername: Adresse des E-Mail Postaus- und Eingangsservers, kann als numerische xxx.xxx.xxx.xxx IP-Adresse oder Domainname eingegeben werden.
- Serverport: Port des E-Mail Postaus- bzw. Eingangsservers.

6.5 Registerkarte „IP Parameter“

Für die Konfiguration der IP-Funktionen des Übertragungsgerätes benötigen Sie einige Informationen und Parameter, die Ihnen vom zuständigen Netzwerkadministrator zur Verfügung gestellt werden können.



Bei DSL-Zugängen beachten:

Ein direkter Anschluss an ein DSL-Modem ist nicht möglich. Der Netzzugang muss hier grundsätzlich über einen Router erfolgen. Dieser wiederum kann direkt mit dem DSL-Modem verbunden werden. Modem und Router sind meistens in einem Gerät integriert.

6.5.1 MAC – Adresse

Die MAC Adresse wird werksseitig eingepreßt und kann nicht verändert, sondern lediglich kontrolliert werden. Die MAC Adresse ist eine unverwechselbare, individuell für jedes Gerät vergebene Nummer und dient dazu Endgeräte oder Netzwerkkarten innerhalb eines Netzwerkes eindeutig zu identifizieren.

6.5.2 Eigene IP-Adresse

Hier erfolgt die Eingabe der vom Gerät zu verwendenden IP-Adresse.

6.5.3 Netzmaske

Die IP-Adresse beinhaltet die Adresse des Netzes, in dem der Netzteilnehmer sich befindet, und die lokale für das Endgerät reservierte Adresse. Dabei enthält der vordere Teil der IP-Adresse die Netzwerkadresse (Netzadresse) und der hintere Teil die Teilnehmeradresse (Hostadresse). Die Trennung der beiden Adressteile ist nicht an eine feste Stelle gebunden, sondern kann theoretisch an jeder beliebigen Stelle der 32 Bit langen IP-Adresse erfolgen. Die Länge der Netzadresse ergibt sich aus der Adressenklasse, die wiederum von der Größe des lokalen Netzwerkes (Anzahl der Netzteilnehmer) abhängig ist.

Ein Endgerät muss entscheiden können ob die IP-Zieladresse sich im lokalen Netz befindet oder ob die Datenpakete über das Gateway aus dem Netz „herausgeroutet“ werden müssen. Hierzu dient die Netzmaske. Gebräuchlicher Wert für die Netzmaske ist beispielsweise 255.255.255.0 (Klasse C Netze). Es sind jedoch auch andere Werte möglich; Detailinformationen erhalten Sie vom zuständigen Netzadministrator.

6.5.4 Gateway

Der Verbindungsaufbau zu Teilnehmern, die sich in einem fremden Netz befinden, erfolgt über ein Gateway. Dem Endgerät (hier dem Übertragungsgerät) muss die IP-Adresse des Gateways mitgeteilt werden, damit der Verbindungsaufbau zu Teilnehmern in Fremdnetzen erfolgen kann.

6.5.5 IP Adressen automatisch beziehen (DHCP)

Bei aktivierter Checkbox „IP Adressen automatisch beziehen (DHCP)“, werden dem Gerät die IP-Parameter (Adresse, Netzmaske und Gateway) von einem im Netzwerk vorhandenen DHCP-Server automatisch zugewiesen. In vielen Standard-DSL-Anschlüssen wird die Funktionalität eines DHCP-Servers vom vorhandenen DSL-Router übernommen.



Da sich die IP-Adresse des Gerätes somit dynamisch ändern kann, ist der Zugriff z.B. zur Fernwartung über IP unter Umständen nicht mehr möglich.

6.5.6 Eingabe für DNS 1 / DNS 2

Die DNS IP-Adresse dient dem Übertragungsgerät zur Namensauflösung einer Domain Adresse in eine IP-Adresse. Z.B. wird bei Anfrage der Adresse „mailto.t-online.de“ die IP-Adresse „194.25.134.89“ zurückgegeben. Die zurückgegebene IP-Adresse muss nicht immer dieselbe sein, da je nach Verfügbarkeit die Anfragen auf eine andere IP-Adresse umgeleitet wird. Bei Einwahl über PSTN PPP erfolgt die Vergabe der DNS Adressen automatisch.

Bei aktivierter Checkbox “DNS Server automatisch beziehen (DHCP)” werden dem Gerät die IP-Adressen der verfügbaren DNS-Server von einem vorhandenen DHCP-Server automatisch zugewiesen.

6.5.7 Leitungsüberwachung Ethernet



Die Leitungsüberwachung muss bei VdS-gerechtem Einsatz grundsätzlich aktiviert werden (Standardeinstellung). Es erfolgt eine permanente Schicht-1 Kontrolle der Ethernet-Schnittstelle vom Übertragungsgerät aus. Wenn die Schicht-1 der Ethernet-Schnittstelle länger als 20 Sekunden ausgefallen ist, wird der Ethernet Zugang als „gestört“ bewertet.

6.5.8 DoS-Erkennung

Wird das Übertragungsgerät über mehrere Sekunden mit sehr vielen ungültigen oder unzulässigen Datenpaketen beaufschlagt, so wird die Netzankopplung für einige Sekunden deaktiviert, um die restlichen Funktionen des Geräts sicher zu gewährleisten und eine weitere Beeinflussung zu unterbinden. Anschließend wird in kurzen Abständen überprüft, ob die Beaufschlagung noch anhält und das Gerät ggf. wieder getrennt. Ein solcher Sabotageversuch wird identisch der Leitungsüberwachung signalisiert.

6.5.9 Gerät verbergen

Bei Aktivierung dieser Checkbox ist das Gerät durch die WINFEM-interne Gerätesuche in einem Netzwerk nicht sichtbar. Alle anderen Geräte werden im entsprechenden Suchdialog von WINFEM aufgelistet, wodurch auch in Netzen mit automatischer Adresszuweisung (DHCP) auf Geräte über IP zugegriffen werden kann.

6.5.10 Ethernet-Parameter

Bei aktivierter Checkbox “Automatisch ermitteln”, ermittelt das Gerät die zu verwendenden Ethernet-Parameter automatisch. In einigen Anwendungen ist dies nicht gewünscht oder möglich, hier können die Parameter gemäß den Netzvorgaben dann manuell eingestellt werden.

6.6 Registerkarte „GPRS/PPP“

6.6.1 Analog (PSTN) PPP Internet Parameter



Die Parameter für den (PSTN) PPP Internetzugang können nur beim DS 6750 eingegeben werden. Diese Parameter werden für den E-Mail Versand sowie den Meldungsversand über VdS 2456 verwendet.

Für diese Konfiguration benötigen Sie einige Informationen und Parameter, die zur Verfügung gestellt werden müssen, um die Einwahl über einen analogen (PSTN) Anschluss ins Internet zu ermöglichen (z.B. Internet by Call).

- Rufnummer: Einwahlrufnummer des Internetproviders
- Benutzername: Anmeldenname für den Internetzugang
- Passwort: Passwort zur Anmeldung für den Internetzugang

6.6.2 GPRS Internet Parameter

Die Übertragungsgeräte ermöglichen in Verbindung mit den RFW-4000 / RFW-3000 die Meldungsübertragung über GPRS für:

- stehende IP-Verbindungen (verschlüsselt und unverschlüsselt),
- bedarfsgesteuerte IP-Verbindungen (verschlüsselt und unverschlüsselt),
- E-Mail Versand (nur DS 6750).
- NTP (nur DS 6750).

Über den Button “?” wird das Menue zur vordefinierten Auswahl einiger Provider geöffnet. Durch Anklicken wird die Auswahl übernommen und die Daten in die Parameterfelder eingetragen.

Die Aktivierung der GPRS Verbindung setzt die GSM Aktivierung in der Registerkarte “GSM/SMS” voraus.



Die GPRS Verbindung wird während einer GSM csd Wählverbindung getrennt.

- Im GPRS angemeldet bleiben

Soll das Übertragungsgerät im GPRS angemeldet bleiben, ist die entsprechende Checkbox zu aktivieren.

In die Registerkarte sind die Anmeldeinformationen einzugeben, die vom Dienstanbieter (GPRS Provider) oder Administrator zur Verfügung gestellt werden.

- Zugangspunkt (APN): (Accesspoint Name), Name eines Anschlusspunktes in einem GPRS Netz
- Benutzername: Anmeldeame
- Passwort: Passwort zur Anmeldung für den GPRS Internetzugang
- DNS 1: erste DNS IP-Adresse
- DNS 2: zweite DNS IP-Adresse
- Port: Kontonummer

Beispiele für aktuelle Zugangsdaten (Stand Dez. 2010, keine Gewähr). Aktuelle Zugangsdaten sind beim Mobilfunkbetreiber zu erfragen.

Provider	T-D1	Vodafone	E-Plus	O2
Zugangspunkt (APN)	internet.t-mobile	web.vodafone.de	internet.eplus.de	surfo2
Benutzername	beliebig1)	—*	eplus	—*
Passwort	beliebig1)	—*	gprs	—*
DNS 1	193.254.160.1	139.007.30.125	212.23.97.2	62.134.11.4
DNS 2	—*	139.007.30.126	212.23.97.3	195.182.110.132
Port	9201	9201	9201	9201

beliebig1) Eingabe erforderlich, Feld darf nicht leer bleiben.

*— keine Eingabe erforderlich

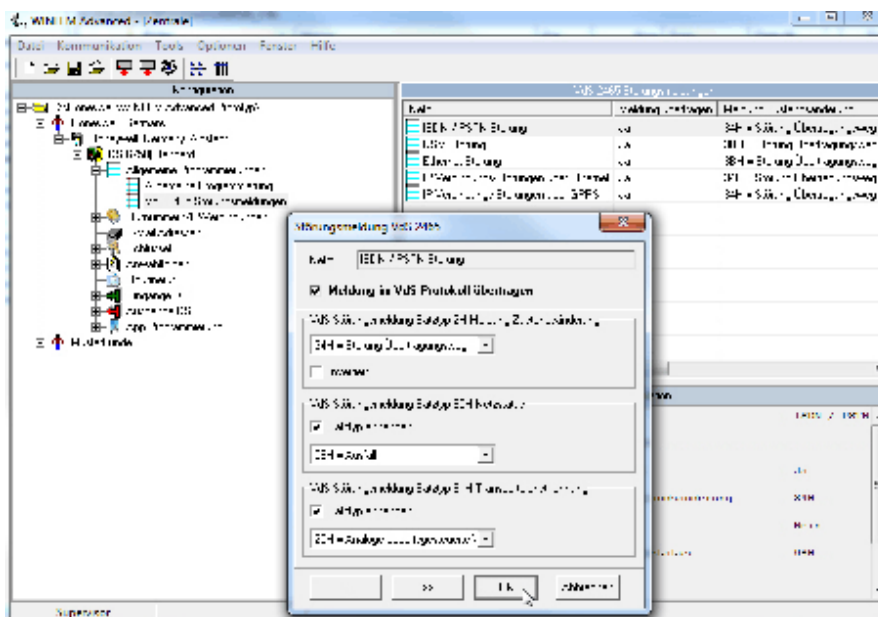


Hinweis zur Kostenkontrolle: Da die Tariffkosten unter GPRS meist nach übertragenem Datenvolumen abgerechnet werden, ist bei stehenden Verbindungen ein GPRS “Flat-Rate” Tarif zu wählen.

Da keine genauen Aussagen über das Datenaufkommen bei bedarfsgesteuerten IP-Verbindungen über GPRS gemacht werden können, empfiehlt sich auch hier ein GPRS “Flat-Rate” Tarif.

6.7 Registerkarte „Störungsmeldung VdS 2465“

Die Registerkarte für die “StörungsmeldungenVdS 2465" öffnet sich durch Doppelklick auf den entsprechenden Eintrag für den Netzzugang im Komponenten-/Statusfenster.



Für jeden Netzzugang lässt sich individuell für den Satztyp die Übertragungsmeldung innerhalb des VdS Protokolls festlegen, bzw. entsprechend den Vorgaben der Leitstelle umprogrammieren.



Falls die werkseitige Standardprogrammierung dieser Parameter wieder hergestellt werden soll, kann dies mittels des Befehls “Standarddaten” im Menü “Tools” geschehen, um diesen Bereich der Programmierung selektiv wiederherzustellen.

7. Programmierung der Rufnummern / IP-Verbindungen

Die Programmierung der Rufnummern und IP-Verbindungsdaten unterteilt sich in die jeweilige Rufnummernart bzw. IP-Verbindungsart. Klicken auf das + Symbol im Konfigurationsfenster öffnet die weitere Baumstruktur und zeigt die jeweiligen Rufnummernart an.

Dies sind im Einzelnen:

Rufnummern
Rufnummern Modemfunktion
SMS Zugangsrufnummer

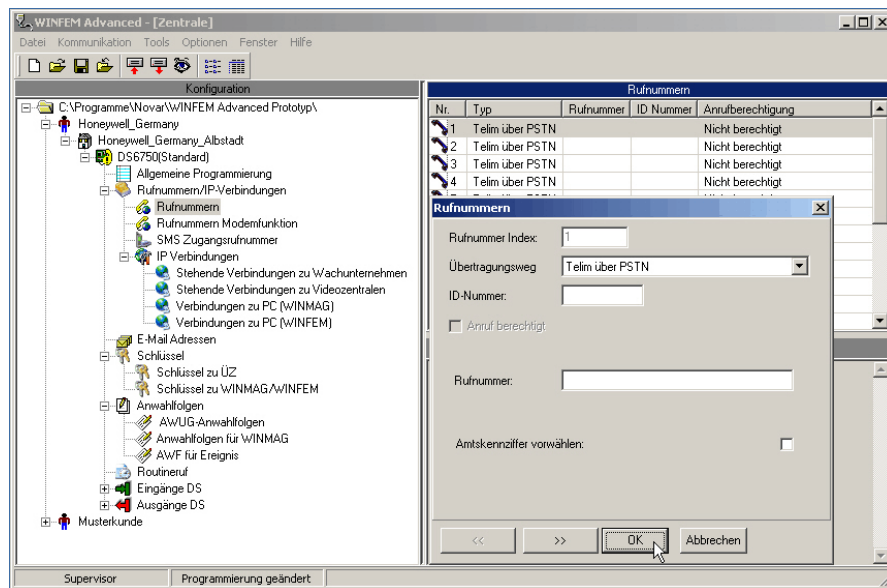
IP-Verbindungen:

(stehende Verbindungen, sowie Verbindungen zu WINMAG, Videozentralen und WINFEM).

Durch Klicken auf die jeweilige Rufnummernart im Konfigurationsfenster erfolgt die Anzeige der einzelnen Parameter (Rufnummern, Zieladressen und deren Konfiguration) im Komponenten-/Statusfenster.

Durch Doppelklicken direkt auf die Rufnummer oder Teilnehmeradresse im Komponenten-/Statusfenster wird das jeweilige Konfigurationsmenue geöffnet.

7.1 Rufnummern



Das Gerät verfügt über einen Teilnehmerspeicher, der mit bis zu 20 unterschiedlichen Rufnummern oder anderen Zieladressen (z.B. IP-Adressen) ausgestattet werden kann. Die in diesem Speicher hinterlegten Zieladressen können in einem speziellen Konfigurationsmenue den unterschiedlichen „Anwahlfolgen“ des Übertragungsgerätes zugeordnet werden, (Siehe hierzu auch „AWUG-Anwahlfolgen“, „Anwahlfolgen für WINMAG“ und „AWF für Ereignisse“).

Grundsätzlich Erläuterungen zum Konfigurationsmenue:

- Rufnummer „Index“

zeigt die Position der aktuellen Rufnummer im Rufnummernspeicher an, diese Ziffer ist der geräteinterne Rufnummernname / Rufnummernadresse.

- Checkbox „Anrufberechtigt“

Hier erfolgt die Festlegung, ob ein Anruf von der unter dieser Position hinterlegten Rufnummer entgegengenommen wird.



Bei einigen Rufnummern - / Teilnehmertypen macht das Aktivieren der Anrufberechtigung keinen Sinn, eine e*Cityruf-Nummer kann z.B. nicht anrufberechtigt sein.

- ID-Nummer

Hier wird die zu dem jeweiligen Teilnehmer gehörende ID-Nummer eingegeben. Mit dieser Nummer identifiziert sich das Übertragungsgerät bei der Gegenstelle (z.B. NSL).



Die Länge der Identifikationsnummer ist auf max. 12 Stellen begrenzt.
Bei Telimübertragung muss die ID-Nummer grundsätzlich 6-stellig sein.
Bei Contact ID-Übertragung ist die Eingabe auf 4 Ziffern begrenzt.

- Rufnummer

Hier wird die Rufnummer des Teilnehmers hinterlegt. Bei einigen Teilnehmertypen (IP-Verbindungen, E-Mail) gestaltet sich das Konfigurationsmenue an dieser Stelle anders, weil andere oder zusätzliche Informationen und Parameter abgespeichert werden müssen. (Bitte hierzu die Hinweise zu den einzelnen Rufnummerentypen beachten).

- Rufnummernprotokoll

Hier erfolgt die Auswahl der Teilnehmerart und des verwendeten Übertragungsprotokolls.

- Amtskennziffer vorwählen

Die anzuwählenden Teilnehmer können sich in der gleichen Nebenstellenanlage wie das Übertragungsgerät befinden. In diesem Fall ist für die Anwahl des Teilnehmers keine Amtskennziffer zu wählen.

Erläuterungen zu den einzelnen Rufnummern-/Adresstypen und die erforderlichen Hinweise zur Konfiguration.

7.1.1 Telim über PSTN / GSM (GSM nur mit RFW-4000)

Telim ist ein analoges Übertragungsprotokoll. Entsprechend dem Empfangsgerät der Leitstelle (bedarfsgesteuerte Verbindung), ist dieses Protokoll zu verwenden.

7.1.2 Contact ID über PSTN / GSM (GSM nur mit RFW-4000)

Contact ID ist ein analoges Übertragungsprotokoll. Entsprechend dem Empfangsgerät der Leitstelle (bedarfsgesteuerte Verbindung), ist dieses Protokoll zu verwenden.



Die Übermittlung von Alarmkriterien mittels Contact ID Protokoll ist **nicht** VdS gemäß.

7.1.3 VdS2465 analog

Dieses Rufnummernprotokoll eignet sich für bedarfsgesteuerte Verbindungen über analoge Fernspreverbindungen. Die Verbindung des Übertragungsgeräts und der Empfangszentrale erfolgt mittels V.22 und einer Übertragungsgeschwindigkeit von 1200 Baud.

7.1.4 e* Cityruf nur Ton

Die Funktionalität der Übertragung ist ähnlich wie bei SMS, jedoch wird nicht an Mobiltelefone, sondern an Pager (Netz: e*message , Nachfolger von Cityruf) übertragen.

7.1.5 Sprache über PSTN / GSM (GSM nur mit RFW-4000)

Mit den Übertragungsgeräten DS 6700 / DS 6750 können neben Notrufserviceleitstellen auch Privatpersonen (Telefon / Mobiltelefon) angerufen werden. Die Übertragung der Meldungen erfolgt hierbei als Klartextdurchsage. Zu diesem Zweck ist das Gerät mit einem Standardwortschatz ausgestattet, aus dem anwendungs- und funktionsabhängig die jeweilige Ansage generiert wird. Darüber hinaus besteht die Möglichkeit individuelle Textpassagen einzugeben (aufzusprechen).

Für die Programmierung der Sprachfunktion bitte Kap. 20.6 beachten.

- Checkbox „Sprach Quittierung“

Bei aktivierter Checkbox muss die Sprachmitteilung vom angerufenen Teilnehmer quittiert werden. Die Quittierung erfolgt über die Telefontastatur mit der dem Teilnehmer zugeordneten ID-Nummer.

- Checkbox „Anruf berechtigt“

Hier erfolgt die Festlegung, ob ein Anruf von der unter dieser Position hinterlegten Rufnummer entgegengenommen wird, um Abfragen und Fernsteuerfunktionen (nur DS 6750) durchführen zu können.

7.1.6 SMS Übertragung und Protokolle



Erläuterungen zu den einzelnen SMS Übertragungsarten die erforderlichen Hinweise zur Konfiguration sind in Kap. 7.3 erläutert.

7.1.7 GSM zu PSTN (V.110)

Nur möglich, wenn ein RFW-4000 angeschlossen ist. Die Übertragung der Meldung erfolgt über GSM, an eine Empfangseinrichtung.



Wenn ein Ersatzweg mit durchgängiger Trassenführung gefordert ist, muss grundsätzlich eine durchgängige GSM-Übertragung erfolgen. Das setzt voraus, dass die Empfangseinrichtung mit einem GSM-Empfänger ausgestattet ist. GSM zu PSTN kann unter bestimmten Gesichtspunkten jedoch trotzdem sinnvoll sein.

7.1.8 GSM zu GSM

Nur möglich, wenn ein RFW-4000 / RFW-3000 angeschlossen ist. Die Übertragung der Meldung erfolgt über GSM, an eine GSM-Empfangseinrichtung (z.B. DEZ 9000 mit RFW-2000 E). Diese Übertragungseinstellung kommt zur Anwendung, wenn ein Ersatzweg mit durchgängiger Trassenführung gefordert ist.

7.1.9 Ethernet IP bedarfsgesteuert

Über IP-Netze können nicht nur stehende, sondern auch bedarfsgesteuerte Verbindungen realisiert werden. Anders als bei „konventionellen Netzadressen“ (Rufnummern) muss bei diesen Verbindungsarten die IP-Adresse des Empfängers hinterlegt werden.

Darüber hinaus müssen folgende Parameter eingegeben werden:

Die lokale Portnummer, die vom Übertragungsgerät bei Verbindung zur Gegenstelle verwendet wird. In der Regel ist hier 0 einzutragen, das Übertragungsgerät ermittelt dann selbstständig einen freien Port. Gegebenenfalls ist der Netzadministrator zu fragen.

Den Zielport der von der Empfangseinrichtung verwendet wird. Für weitere Informationen ist der Leitstellenbetreiber zu fragen.

- DSCP/ToS: Falls vom Netzwerkadministrator gefordert, kann in lokalen Netzwerken über dieses Eingabefeld eine Priorisierung eingestellt werden.

7.1.10 Ethernet IP bedarfsgesteuert verschlüsselt

Dieses Rufnummernprotokoll findet Anwendung, wenn eine bedarfsgesteuerte Verbindung über IP-Netze realisiert werden soll und zusätzlich eine gesicherte Übertragung gefordert ist. Bei den Übertragungsgeräten können maximal 5 Schlüssel hinterlegt werden, von denen einer zugewiesen werden muss.

- Checkbox „ID-Nummer vorab übertragen“
Abhängig von der Leitstelle, kann bei aktivierter Checkbox bei einem Verbindungsaufbau die ID-Nummer unverschlüsselt übertragen werden.

7.1.11 GPRS IP bedarfsgesteuert

Bei dieser Verbindungsart muss die IP-Adresse des Empfängers hinterlegt werden. Darüber hinaus müssen folgende Parameter eingegeben werden:

Die lokale Portnummer, die vom Übertragungsgerät bei Verbindung zur Gegenstelle verwendet wird. In der Regel ist hier 0 einzutragen, das Übertragungsgerät ermittelt dann selbstständig einen freien Port. Gegebenenfalls ist der Netzadministrator zu fragen.

Den Zielport der von der Empfangseinrichtung verwendet wird. Für weitere Informationen ist der Leitstellenbetreiber zu fragen.

- DSCP/ToS: Falls vom Netzwerkadministrator gefordert, kann in lokalen Netzwerken über dieses Eingabefeld eine Priorisierung eingestellt werden.

7.1.12 GPRS IP bedarfsgesteuert verschlüsselt

Dieses Rufnummernprotokoll findet Anwendung, wenn eine bedarfsgesteuerte Verbindung über GPRS IP-Netze realisiert werden soll und zusätzlich eine gesicherte Übertragung gefordert ist. Bei den Übertragungsgeräten können maximal 5 Schlüssel hinterlegt werden, von denen einer zugewiesen werden muss.

- Checkbox „ID-Nummer vorab übertragen“

Abhängig von der Leitstelle, kann bei aktivierter Checkbox bei einem Verbindungsaufbau die ID-Nummer unverschlüsselt übertragen werden.

7.1.13 PSTN PPP IP bedarfsgesteuert (nur DS 6750)

Dieses Protokoll wird verwendet für eine Verbindung zu einem IP-Netz. Die Verbindung erfolgt mittels Einwahl über das analoge Fernsprechnet (PSTN) ins Internet. Hier muss die IP-Adresse des Empfängers hinterlegt werden. Darüber hinaus müssen folgende Parameter eingegeben werden:

Die lokale Portnummer, die vom Übertragungsgerät bei Verbindung zur Gegenstelle verwendet wird. In der Regel ist hier 0 einzutragen, das Übertragungsgerät ermittelt dann selbstständig einen freien Port. Gegebenenfalls ist der Netzadministrator zu fragen.

Den Zielport der von der Empfangseinrichtung verwendet wird. Für weitere Informationen ist der Leitstellenbetreiber zu fragen.

Die Eingabe der Einwahlparameter für das Internet erfolgt in der Registerkarte „GPRS/PPP“ (siehe Kap. 6.5).

- DSCP/ToS: Falls vom Netzwerkadministrator gefordert, kann in lokalen Netzwerken über dieses Eingabefeld eine Priorisierung eingestellt werden.

7.1.14 PSTN PPP IP bedarfsgesteuert verschlüsselt

Dieses Rufnummernprotokoll findet Anwendung, wenn eine bedarfsgesteuerte Verbindung über das PSTN zu einem IP-Netz realisiert werden soll und zusätzlich eine gesicherte Übertragung gefordert ist. Bei den Übertragungsgeräten können maximal 5 Schlüssel hinterlegt werden, von denen einer zugewiesen werden muss. Optional kann bei Verbindungsaufbau die ID-Nummer unverschlüsselt übertragen werden (Abhängig von der Leitstelle).

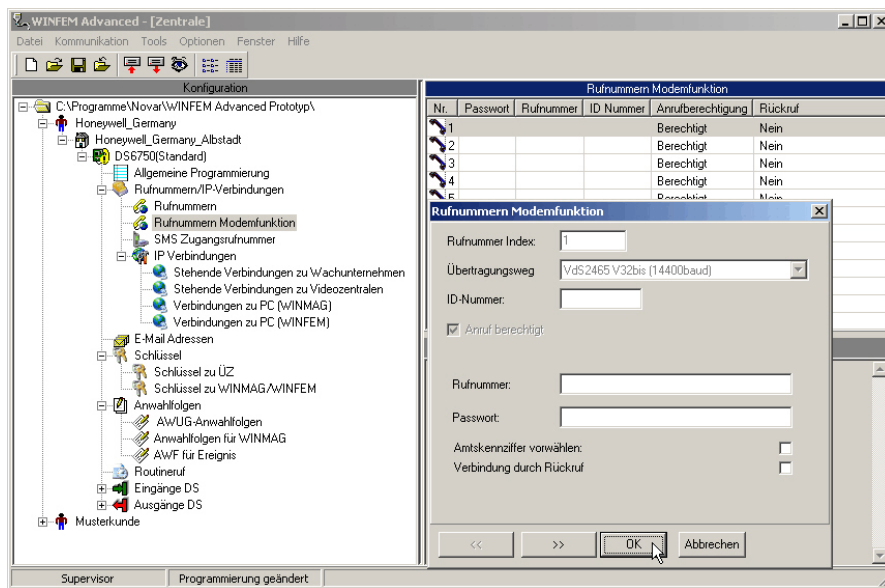
7.1.15 E-Mail über Ethernet / PSTN PPP / GPRS



Der E-Mail Versand beim Übertragungsgerät DS 6700 erfolgt über den Ethernet-Internetzugang. Beim Übertragungsgerät DS 6750 kann eine E-Mail über den PSTN PPP Internetzugang, GPRS oder Ethernet-Internetzugang abgesetzt werden.

Als E-Mail Adresse kann eine von 10 Adressen verwendet werden, die unter dem Konfigurationsmenue „E-Mail Adressen“ angelegt werden können.

7.2 Rufnummern Modemfunktion



Hier werden die Rufnummern der Teilnehmer hinterlegt, die für den Fernservice zugelassen sind. Die hier hinterlegten Daten (Identifikationsnummer, Passwort, Rufnummer) müssen mit den Daten übereinstimmen, die bei der WINFEM-Station bzw. WINMAG-Leitstelle, mit der auf das Gerät über das analoge Fernsprechnetz (PSTN) mittels Modem zugegriffen wird, hinterlegt sind.

- Checkbox "Verbindung durch Rückruf"

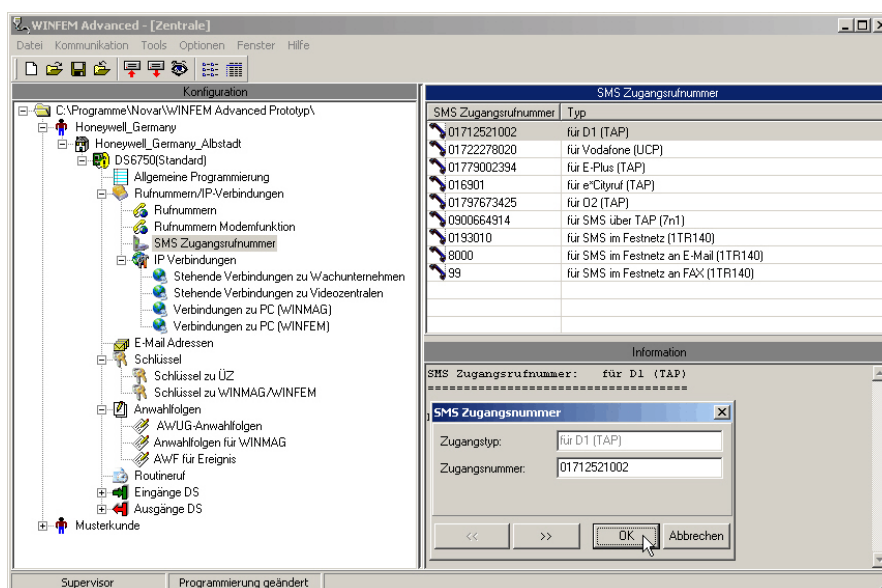
Bei Anruf einer WINFEM- oder WINMAG-Station beim Übertragungsgerät, wird vom "Anrufer" das entsprechende Passwort übertragen. Das Übertragungsgerät prüft, ob dieses Passwort hinterlegt und einer Rufnummer zugeordnet ist. Daraufhin sendet das Übertragungsgerät eine Rückrufquittierung an den Anrufer und die Fernsprech-Verbindung wird aufgehoben. Das Übertragungsgerät wählt nun die dem Passwort zugeordnete Rufnummer und übermittelt zur Identifikation die entsprechende Identifikationsnummer an die WINFEM- oder WINMAG-Station. Vor dieser Station aus kann jetzt zugegriffen werden.



Fernabfrage durch Rückruf ist die sicherste Methode um Missbrauch auszuschließen.

Da bei ankommenden Rufen das Übertragungsgerät unverzüglich die Fernsprechleitung belegt, ist für das Übertragungsgerät ein separater Fernsprechanchluss einzurichten bzw. der Parameter Klingelzeichen bis Rufannahme (siehe Kap. 6.3.8) entsprechend einzustellen.

7.3 SMS Zugangsrufnummern / SMS Übertragung und Protokolle



Hier sind die Zugangsrufnummern für die SMSC (Short Message Service Center) hinterlegt. Die Rufnummern werden werksseitig eingestellt und müssen in der Regel nicht verändert werden. Eine Änderung muss nur dann erfolgen, wenn sich die Zugangsnummer eines SMSC geändert hat.

7.3.1 Allgemeine Hinweise zum SMS Versand

SMS im Festnetz kann man auf zwei unterschiedlichen Arten versenden. Zum einen über einen Festnetz SMS Anbieter (1TR140 Protokoll) wie z.B. die Deutsche Telekom oder Materna (AnnyWay). Oder aber über einen Mobilfunkgateway (TAP / UCP Protokoll) den meist die jeweiligen Mobilfunknetzbetreiber anbieten.

7.3.2 Aufbau einer SMS

Eine SMS ist folgendermaßen aufgebaut:

SMS Gerätename	Nachricht	ID-Nummer	Datum / Uhrzeit
----------------	-----------	-----------	-----------------

SMS Gerätename

15 Zeichen frei programmierbar in der Registerkarte "Allgemeine Programmierung", SMS Gerätename.

Nachricht

40 Zeichen können pro Kanal für Soll- und Nichtsoll-Zustand übermittelt werden. Dieser Text ist frei programmierbar in der Programmierung "Eingänge DS" in der Registerkarte "Ausgänge von EMZ - SMS Text" oder als Standardtext im Übertragungsgerät für jedes Ereignis fest hinterlegt. Der Standardtext wird nur übermittelt, falls kein SMS-Text definiert wurde.

ID Nummer

Programmierte Identifikationsnummer der Rufnummer.

Datum Uhrzeit

Datum und Uhrzeit bei Auftreten des Ereignisses.

Beispiele von SMS Übertragung:

Mit frei programmiertem Nachrichtentext:

Fa. Reich. Einbruchalarm Haupteingang ID:4711 01.01.2008 22.10Uhr

Mit Nachricht Standardtext:

FA. Reich. EMZ-line:23 state ON ID:4711 02.01.2008 22.10 Uhr

7.3.3 SMS Versand im Festnetz über ein Mobilfunkgateway (TAP und UCP Protokoll nur DS 6750)

Jeder Mobilfunknetzbetreiber stellt seinen eigenen Gateway für sein Netz zur Verfügung. Die aktuellen Zugangsrufnummern der Mobilfunkgateways sind bei WINFEM unter dem Programmiermenü „SMS Zugangsrufnummern“ zu finden.

Diese Rufnummern sind Mobilfunkrufnummern und die Tarifierung wird über die Verbindungsdauer geregelt. Im Vergleich zum „SMS im Festnetz“ sind diese Zugänge relativ teuer und unzuverlässig.

Mobilfunkgateways

T-D1	TAP	01712521001	
Vodafone (D2)	UCP	01722278000	
E-Plus	TAP	01779002394	
O2	TAP	01797673425	
SMS über TAP(7n1)	TAP 7n1	0900664914	(Mobilkom Austria)



Wird das Übertragungsgerät in der Schweiz eingesetzt, ist der D2 Netzzugang (Netzbetreiber) mit folgender SMSC Servicrufnummer zu verwenden: 0794998990

7.3.4 SMS im Festnetz (1TR140 Protokoll nur DS 6750)

In Deutschland gibt es zwei Anbieter die ein Gateway (FSMSC) für diese Art der SMS Versendung anbieten:

- Deutsche Telekom (nur an Telekom Anschlüssen)
- Materna (AnnyWay) (auch an anderen Telefonanschlüssen möglich, siehe www.sms-im-festnetz.de)

Es kann über einen Zugang jedes kompatible Fest- und Mobilfunknetz erreicht werden. Auch an Fest- und Mobilfunknetze im Ausland können Nachrichten übermittelt werden.

Eine SMS an eine Festnetznummer kann auf zwei Arten übermittelt werden:

- Als Sprachanruf (Nachricht wird vorgelesen).
- Als SMS (Übermittlung auf „SMS im Festnetz“ kompatible Endgeräte)

Im Normalfall wird eine empfangene SMS am Festnetz mittels eines Sprachanrufes vorgelesen. Hierbei kann die Betonung der Sprachausgabe durch Satzzeichen beeinflusst werden. Z.B. durch Einfügen eines „“ oder „.“ zwischen Wörtern und Ziffern wird eine kleine Pause bei der Sprachausgabe eingefügt.

Um eine SMS als schriftliche Nachricht zu erhalten, muss man sich bei dem jeweiligen Gateway einmalig anmelden. Dies muss an jedem Festnetzanschluss einmalig gemacht werden, an dem man die SMS als Nachricht erhalten will. Zusätzlich benötigt man auch noch ein SMS fähiges Festnetztelefon.



Eine SMS vom Netz wird vom Übertragungsgerät **nicht** angenommen. Dies ermöglicht es einem nachgeschalteten SMS fähigen Telefon, weiterhin SMS-Nachrichten zu empfangen. Fehlermeldungen bzw. Empfangsbestätigungen vom Netz werden somit ebenfalls an das nachgeschaltete Telefon gesendet.

ACHTUNG: Bitte beachten Sie, dass bei Zustellung einer SMS als Sprachnachricht eingeschränkte Zeiträume gelten, die vom Übertragungsgerät nicht beeinflusst werden können. Informieren Sie sich bitte bei dem Anbieter über die aktuellen Leistungsmerkmale.

Z.B. Deutsche Telekom, Zeitraum Zustellung SMS als Sprachnachricht:

Mo. bis Fr.: 07:00Uhr bis 23:00Uhr

Sa. So. und Feiertage: 08:00Uhr bis 23:00Uhr

Der Vorgang der Anmeldung um eine SMS als Textnachricht zu empfangen, ist je nach Anbieter unterschiedlich.

Deutsche Telekom: SMS mit dem Text „ANMELD“ an Rufnummer 8000

AnnyWay: Einmaliges Versenden einer SMS

Gateway Parameter: SMS zu Festnetz und Mobiltelefon

	Deutsche Telekom	AnnyWay
SMS im Festnetz	0193010	09003266900

7.3.5 E-Mail und Fax Empfänger (nur DS 6750)

Das DS 6750 kann über den SMS im Festnetz Dienst auch E-Mails und Faxe versenden. Dies muss jedoch im entsprechenden Gateway implementiert sein.

In WINFEM und im DS 6750 ist das Telekom Gateway vorprogrammiert. Für den Wechsel auf den AnnyWay Gateway, entnehmen sie bitte die erforderlichen Parameter aus folgender Tabelle:

Gateway Parameter: E-Mail und Fax Empfänger

	Deutsche Telekom	AnnyWay
SMS zu Email	Trennzeichen " " (Leerzeichen) Rufnummer 8000	Trennzeichen ":" Rufnummer 6245
SMS zu Faxempfänger	Rufnummernvorwahl 99	Nicht möglich

7.3.6 SMS Übertragung* via PSTN (zu D1, Vodafone, O2, E-Plus) nur DS 6750

Für SMS-Mitteilungen an Mobiltelefone (Handys).

Jeder der 4 Mobilfunknetzbetreiber unterhält eigene „Short Message Service Center“ (SMSC). Da die einzelnen SMSC unterschiedliche Rufnummern haben und auch die jeweils verwendeten Übertragungsprotokolle unterschiedlich sind, ist es erforderlich, für diesen Teilnehmertyp nach Netzbetreiber zu unterscheiden.



*SMS ist ein Service des Netzbetreibers. Das Übertragungsgerät hat keinen Einfluss bezüglich der Funktionalität und Sicherheit dieses Dienstes. Wird der SMS-Teilnehmer nicht erreicht, erfolgen 2 weitere Versuche, eine SMS über PSTN abzusetzen.

7.3.7 SMS* über PSTN zu e* Cityruf

Die Funktionalität der Übertragung ist ähnlich wie bei SMS, jedoch wird nicht an Mobiltelefone, sondern an Pager (Netz: e*message , Nachfolger von Cityruf) übertragen.



*SMS ist ein Service des Netzbetreibers. Das Übertragungsgerät hat keinen Einfluss bezüglich der Funktionalität und Sicherheit dieses Dienstes.

7.3.8 SMS über GSM

Nur möglich, bei Einsatz des RFW-4000 / RFW-3000. Der SMS-Versand erfolgt hierbei nicht über die SMSC (SMS-Servicecenter), die bei „SMS via PSTN“ verwendet werden sondern direkt über das GSM-Modem des RFW-4000 / RFW-3000.



Diese Form der SMS-Übertragung gestattet teilweise auch den SMS-Versand an Festnetzteilnehmer, (Bitte hierzu die AGB, Leistungsbeschreibungen der jeweiligen Netzbetreiber beachten).

7.3.9 SMS über GSM Modem zu E-Mail Adresse (D1, Vodafone, O2, E-Plus)

Nur möglich, wenn ein RFW-4000 / RFW-3000 angeschlossen ist. Als E-Mail Adresse kann eine von 10 Adressen verwendet werden, die unter dem Konfigurationsmenue „E-Mail Adressen“ angelegt werden können.

8. IP-Verbindungen

Die Programmierung der IP-Verbindungsdaten unterteilt sich hier in die unterschiedliche IP-Teilnehmerart. Klicken auf das + Symbol im Konfigurationsfenster öffnet die weitere Baumstruktur und zeigt die IP-Teilnehmerart an.

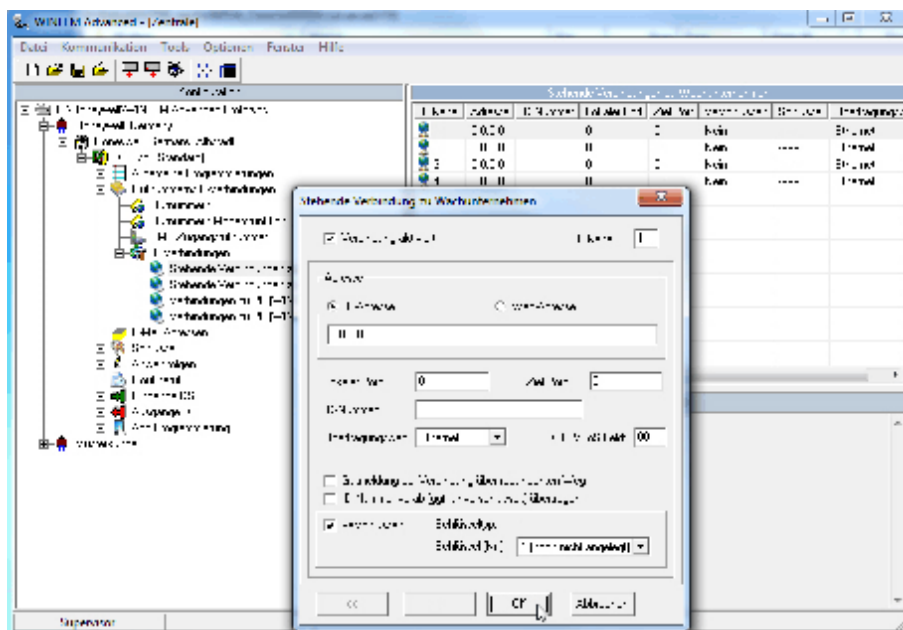
Dies sind im Einzelnen:

- Stehende Verbindungen zu Wachunternehmen
- Stehende Verbindungen zu Videozentralen (nur DS 6750)
- WINMAG-Verbindungen (nur DS 6750)
- WINFEM-Verbindungen

Durch Klicken auf die jeweilige IP-Teilnehmerart im Konfigurationsfenster erfolgt die Anzeige der einzelnen Parameter (IP-Adressen und deren Konfiguration) im Komponenten-/Statusfenster.

Durch Doppelklicken direkt auf den IP-Kanal im Komponenten-/Statusfenster wird das jeweilige Konfigurationsmenue geöffnet.

8.1 Stehende Verbindungen zu Wachunternehmen



Hier erfolgt die Eingabe der IP-Adresse und der Portnummer der Gegenstelle, zu der eine stehende Verbindung aufgebaut werden soll. Alternativ kann eine Web-Adresse (URL) eingegeben werden. Dazu den Eintrag "Web-Adresse" anklicken und die Web-Adresse (z.B. Leitstelle.com) im Eingabefeld eingeben. Diese Daten müssen vom Leitstellenbetreiber zu Verfügung gestellt werden. Der lokale Port ist die abgehende Portnummer, die vom Übertragungsgerät bei Verbindung zur Gegenstelle verwendet wird. In der Regel ist hier 0 einzutragen, das Übertragungsgerät ermittelt dann selbstständig einen freien Port. Gegebenenfalls ist der Netzsadministrator zu fragen.

- DSCP/ToS: Falls vom Netzwerkadministrator gefordert, kann in lokalen Netzwerken über dieses Eingabefeld eine Priorisierung eingestellt werden.
- Check Box „Gutmeldung der Verbindung über redundanten Weg“:
Der Zustand der Verbindung wird über den redundanten Übertragungsweg mitgeteilt. Bei Wiederherstellung einer Verbindung erfolgt die Gutmeldung zusätzlich über den redundanten Übertragungsweg.

- Check Box "Redundant zu IP Verbindung x"

Falls gefordert, können die 4 programmierbaren IP-Verbindungen redundant zueinander ausgeführt werden. Dabei gilt folgende festgelegte Zuordnung: Die IP-Verbindung 2 kann redundant zu IP-Verbindung 1 programmiert werden. Die IP-Verbindung 4 kann redundant zu IP-Verbindung 3 programmiert werden.

- Check Box „verschlüsselt“:



Bei Datenübertragung über IP-Netze besteht ein erhöhtes Manipulationsrisiko. Die IP-Verbindungen müssen deshalb unter bestimmten Voraussetzungen verschlüsselt und mit erhöhten Sicherheitsanforderungen erfolgen. Wenn bei dem verwendeten IP-Netz eine Manipulation durch Dritte nicht ausgeschlossen werden kann, muss die Datenübertragung verschlüsselt erfolgen.

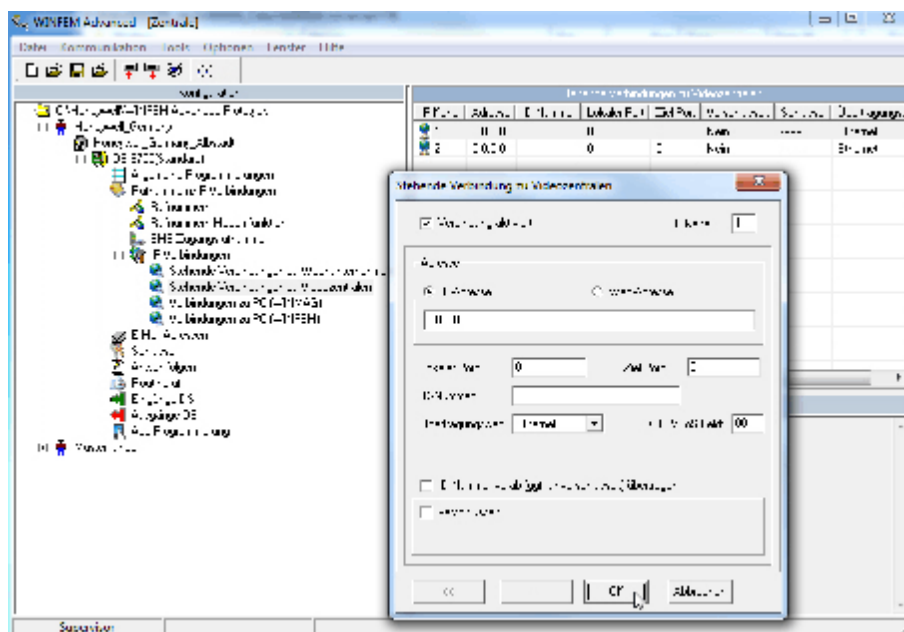
Hierbei muss im Vorfeld mit dem Betreiber der Empfangseinrichtung das verwendete Verschlüsselungsverfahren und die Schlüsselkonfiguration abgestimmt werden. Optional kann bei Verbindungsaufbau die ID-Nummer unverschlüsselt übertragen werden (Abhängig von der Leitstelle).

Bei markierter Checkbox „verschlüsselt“, erscheint ein zusätzliches Auswahlfenster für die Selektierung des für diese Verbindung gültigen Schlüssels. Die Konfiguration der Schlüssel erfolgt im Menue "Schlüssel", Kap. 10.1. (Schlüssel zu ÜZ).



Um die Fehler- und Sabotagemöglichkeit bei gesicherten (verschlüsselten) Verbindungen zu minimieren, ist zwingend darauf zu achten, dass nicht für mehrere Verbindungen derselbe Schlüssel (Schlüsselnummer oder Schlüsselwert) verwendet wird.

8.2 Stehende Verbindungen zu Videozentralen (nur DS 6750)



Es besteht die Möglichkeit, Bildzentralen (BZ) über TCP/IP (Ethernet) an den DS 6750 anzuschalten. Die Kommunikation erfolgt mittels Protokoll VdS 2465-S2 über eine stehende TCP/IP Verbindung. Die Bildzentrale verhält sich gegenüber dem DS 6750 wie eine ÜZ gemäß VdS 2471 und 2465-S2. Der Verbindungsaufbau erfolgt grundsätzlich durch das DS 6750. Die grundlegenden Anforderungen der Schnittstelle können den Richtlinien VdS 2465 und VdS 2465-S2 entnommen werden. Es ist möglich, bis zu zwei Bildzentralen über stehende Verbindungen mit dem DS 6750 zu koppeln.

Zustandsänderungen bzw. Steuerungen der Einbruchmelderzentrale werden vom DS 6750 der Bildzentrale mit den "Ausgängen von EMZ" mitgeteilt. Die Bildzentrale kann der Einbruchmelderzentrale anhand der "Steuereingänge an EMZ" und der dazu programmierten Makros ebenfalls Zustandsänderungen bzw. Steuerungen mitteilen.

Die Zusammenschaltung von Einbruchmelderzentrale und BZ ermöglicht die funktionelle Verzahnung beider Systeme und die Realisierung von systemübergreifenden Interaktionen z. B:

- Abbildung der Funktionalität beider Systeme
- Einbeziehung des Systemzustandes der BZ in die Zwangsläufigkeit der Einbruchmelderzentrale

- Übertragung von Systemstörungen an die Leitstelle/Wachunternehmen
- Steuerung der Bildzentrale durch Betriebszustände der Einbruchmelderzentrale
- Steuerung der Einbruchmelderzentrale durch Betriebszustände der Bildzentrale
- Einblendung von Namen in das Videobild bei ZK- und Schaltvorgängen
- Stehende TCP/IP - Verbindung mit permanenter Funktionsüberwachung

Im Eingabefenster erfolgt die Eingabe der IP-Adresse und der Portnummer der Gegenstelle (der Bildzentrale), zu der eine stehende Verbindung aufgebaut werden soll. Alternativ kann eine Web-Adresse (URL) eingegeben werden. Dazu den Eintrag "Web-Adresse" anklicken und die Web-Adresse (z.B. Videocheck.com) im Eingabefeld eingeben. Diese Daten müssen vom Betreiber der Bildzentrale bzw. dem Netzwerkadministrator zu Verfügung gestellt werden.

Der lokale Port ist die abgehende Portnummer, die vom Übertragungsgerät bei Verbindung zur Gegenstelle verwendet wird. In der Regel ist hier 0 einzutragen, das Übertragungsgerät ermittelt dann selbstständig einen freien Port. Gegebenenfalls ist der Netzadministrator zu fragen.

- DSCP/ToS: Falls vom Netzwerkadministrator gefordert, kann in lokalen Netzwerken über dieses Eingabefeld eine Priorisierung eingestellt werden.

- Check Box „verschlüsselt“:



Bei Datenübertragung über IP-Netze, besteht ein erhöhtes Manipulationsrisiko. Die IP-Verbindungen können deshalb verschlüsselt werden und entsprechen dann erhöhten Sicherheitsanforderungen. Wenn bei dem verwendeten IP-Netz eine Manipulation durch Dritte nicht ausgeschlossen werden kann, muss die Datenübertragung verschlüsselt erfolgen.

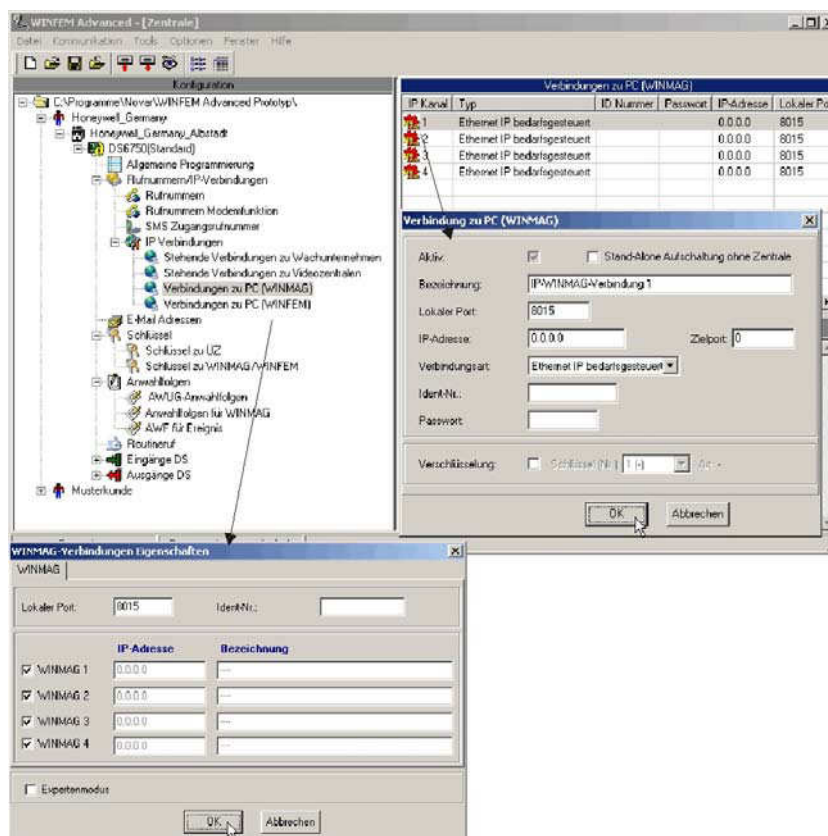
Hierbei muss im Vorfeld, mit dem Betreiber der Bildzentrale das verwendete Verschlüsselungsverfahren und die Schlüsselkonfiguration abgestimmt werden.

Bei markierter Checkbox „verschlüsselt“, erscheint ein zusätzliches Auswahlfenster für die Selektierung des für diese Verbindung gültigen Schlüssels. Die Konfiguration der Schlüssel erfolgt im Menue "Schlüssel", Kap. 10.1. (Schlüssel zu ÜZ).



Um die Fehler- und Sabotagemöglichkeit bei gesicherten (verschlüsselten) Verbindungen zu minimieren, ist zwingend darauf zu achten, dass nicht für mehrere Verbindungen derselbe Schlüssel (Schlüsselnummer oder Schlüsselwert) verwendet wird.

8.3 WINMAG - Verbindungen (nur DS 6750)



8.3.1 Eingabefenster WINMAG

Hier erfolgt die Eingabe der IP-Adresse und des Ports der Gegenstelle (Zielport), zu der eine stehende Verbindung oder bedarfsgesteuerte Verbindung aufgebaut werden soll. Diese Daten müssen vom WINMAG-Systemadministrator zu Verfügung gestellt werden.

Der lokale Port ist die abgehende Portnummer, die vom Übertragungsgerät bei Verbindung zur Gegenstelle verwendet wird. In der Regel ist hier 0 einzutragen, das Übertragungsgerät ermittelt dann selbstständig einen freien Port. Gegebenenfalls ist der Netzadministrator zu fragen.

- Checkbox "Stand-Alone Aufschaltung ohne Zentrale:"

Falls das Übertragungsgerät ohne nachgeschaltete Einbruchmelderzentrale betrieben wird und eine WINMAG Aufschaltung realisiert werden soll, ist diese Checkbox zu markieren. Mit diesem Leistungsmerkmal können auf WINMAG (Fremd-) Gewerke aufgeschaltet werden. Als Übertragungswege sind bis zu 4 IP-Verbindungen welche in diesem Dialog und eine PSTN Wählverbindung welche über den Dialog "Anwahlfolge für WINMAG ausgewählt wird, möglich.



Bei einer Anlagenkonfiguration mit nachgeschalteter Einbruchmelderzentrale ist es möglich, dass auf eine WINMAG Aufschaltung die Anlagenkonfiguration und auf eine andere WINMAG Aufschaltung die Zustände der 8 Meldergruppeneingänge (E1 - E8) des Übertragungsgeräts übermittelt werden.

Mit der BUS-2 Masterfunktionalität des DS 6750 können bis zu 88 Eingangszustände übermittelt werden. Für Schaltvorgänge können bis zu 82 Ausgänge genutzt werden. Des Weiteren besteht die Möglichkeit, Systeminformationen des DS 6750 an WINMAG zu übermitteln.

- Bezeichnung

In dieses Feld kann ein kundenspezifischer Text für die Verbindung eingegeben werden. Der Text kann max. 40 Zeichen lang sein und erscheint auch als Ereignisspeichereintrag.

- Passwort

Mit dem Passwort identifiziert sich der WINMAG-PC beim Übertragungsgerät. Dieses Passwort ist nicht mit dem Passwort für PSTN Verbindungen identisch. Das Passwort kann aus bis zu 8 Ziffern bestehen.



Es darf nicht das gleiche Passwort für den WINMAG-PC und für den WINFEM-PC (siehe Kap. 8.3.1) verwendet werden!

- Check Box „verschlüsselt“

Bei markierter Checkbox „verschlüsselt“, kann im Auswahlfenster für diese Verbindung ein gültiger Schlüssel selektiert werden. Die Konfiguration der Schlüssel erfolgt im Menue “Schlüssel”, Kap. 10.2 (Schlüssel zu WINMAG/WINFEM).



Um die Fehler- und Sabotagemöglichkeit bei gesicherten (verschlüsselten) Verbindungen zu minimieren, ist zwingend darauf zu achten, dass nicht für mehrere Verbindungen derselbe Schlüssel (Schlüsselnummer oder Schlüsselwert) verwendet wird.

- Verbindungsart

Auflistung der möglichen Verbindungswege zu WINMAG. Die entsprechende Verbindungsart ist im Dialog einzustellen. Bei einer Aufschaltung über Ethernet zu WINMAG wird die Einstellung “Ethernet IP bedarfsgesteuert” empfohlen, da in der Regel der WINMAG-PC die Verbindung initialisiert.

Die Verbindungsart “GPRS IP bedarfsgesteuert” ist nur realisierbar mit dem Dienst eines GSM-Providers, der ankommende Verbindungen auf die GPRS IP-Adresse ermöglicht.

8.3.2 Eingabefenster WINMAG-Verbindungen Eigenschaften

- Ident-Nr.

Dieser Parameter erscheint nur, wenn der Expertenmodus nicht aktiviert ist. Bei aktiviertem Parameter “Expertenmodus” kann für jede einzelne Verbindung eine individuelle Ident-Nr. vergeben werden. Ist der Parameter “Expertenmodus” nicht aktiv, wirkt die Ident-Nr. auf alle Verbindungen. Mit dieser Ident-Nr. identifiziert sich das Übertragungsgerät beim WINMAG-PC. Diese Ident-Nr. ist nicht mit der Ident-Nr. für PSTN Verbindungen identisch. Die Ident-Nr. kann aus bis zu 12 Ziffern bestehen.

- Aktivierung WINMAG(-Verbindungen)

Über die jeweilige Checkbox können gewünschte Verbindungen freigegeben bzw. gesperrt werden. Bei aktivierter Checkbox ist die Verbindung freigegeben. Dadurch können mehrere Verbindungen angelegt und nur die jeweils gewünschte Verbindung freigegeben werden.

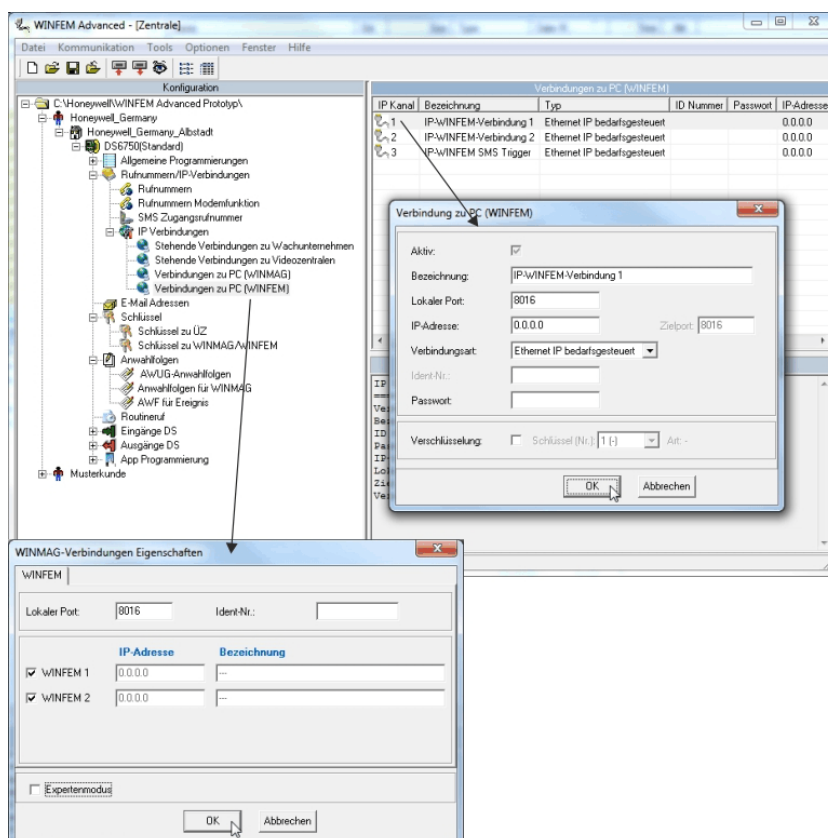
- Expertenmodus

Bei aktiviertem Expertenmodus können für jede Verbindung die Parameter “Zielport” und “Ident-Nr.” separat eingegeben werden. Ist der Expertenmodus nicht aktiviert, wird für jede Verbindung die gleiche Ident-Nr. verwendet. Der Zielport wird auf den identischen Wert wie der lokale Port gesetzt.



War der Expertenmodus aktiviert und es wurden unterschiedliche Ident-Nr. vergeben, so wird bei Deaktivierung des Expertenmodus die Ident-Nr. der WINMAG-Verbindung 1 für die übrigen Verbindungen übernommen. Bei unterschiedlichen Werten des Zielports, werden alle Verbindungen auf den Wert des lokalen Ports geändert.

8.4 WINFEM - Verbindungen



8.4.1 Eingabefenster WINFEM

Hier erfolgt die Eingabe der IP-Adresse und der Portnummer der Gegenstelle (Zielport), von der aus eine bedarfsgesteuerte Verbindung aufgebaut werden darf, um das Übertragungsgerät bzw. die Anlage zu konfigurieren. Die IP-Adresse muss nicht unbedingt eingegeben werden. Dies ist nur erforderlich, wenn ein Zugriff nur von bestimmten IP-Adressen erfolgen darf (feste IP-Adresse). Weil jedoch davon ausgegangen werden kann, dass ein Zugriff auch von „dynamischen IP-Adressen“ aus erfolgt, wird in den meisten Fällen eine Eingabe der IP-Adresse an dieser Stelle nicht erforderlich sein.

Der lokale Port ist die abgehende Portnummer, die vom Übertragungsgerät bei Verbindung zur Gegenstelle verwendet wird. In der Regel ist hier 0 einzutragen, das Übertragungsgerät ermittelt dann selbstständig einen freien Port. Gegebenenfalls ist der Netzadministrator zu fragen.



Die Eingabe der Identnummer und des Passwortes ist grundsätzlich erforderlich.

- Bezeichnung

In dieses Feld kann ein kundenspezifischer Text für die Verbindung eingegeben werden. Der Text kann max. 40 Zeichen lang sein und erscheint auch als Ereignisspeichereintrag.

- Verbindungsart

Auflistung der möglichen Verbindungswege zu WINFEM. Die entsprechende Verbindungsart ist im Dialog einzustellen. Bei einer Aufschaltung über Ethernet "Ethernet IP bedarfsgesteuert" verwendet, da in der Regel der WINFEM-PC die Verbindung initialisiert.

Die Verbindungsart "GPRS IP bedarfsgesteuert" ist realisierbar in Verbindung mit der Funktion Fernwartung mittels Trigger-SMS, um einen Verbindungsaufbau zu ermöglichen.

- Passwort

Mit dem Passwort identifiziert sich der WINFEM-PC beim Übertragungsgerät. Dieses Passwort ist nicht mit dem Passwort für PSTN Verbindungen identisch. Das Passwort kann aus bis zu 8 Ziffern bestehen.



Es darf nicht das gleiche Passwort für den WINFEM-PC und für den WINMAG-PC (siehe Kap. 8.2.1) verwendet werden!

- Check Box „verschlüsselt“

Bei markierter Checkbox „verschlüsselt“, kann im Auswahlfenster für diese Verbindung ein gültiger Schlüssel selektiert werden. Die Konfiguration der Schlüssel erfolgt im Menue “Schlüssel”, Kap. 10.2 (Schlüssel zu WINMAG/WINFEM).



Um die Fehler- und Sabotagemöglichkeit bei gesicherten (verschlüsselten) Verbindungen zu minimieren, ist zwingend darauf zu achten, dass nicht für mehrere Verbindungen derselbe Schlüssel (Schlüsselnummer oder Schlüsselwert) verwendet wird.

8.4.2 Eingabefenster WINFEM-Verbindungen Eigenschaften

- Ident-Nr.

Dieser Parameter erscheint nur, wenn der Expertenmodus nicht aktiviert ist. Bei aktiviertem Parameter “Expertenmodus” kann für jede einzelne Verbindung eine individuelle Ident-Nr. vergeben werden. Ist der Parameter “Expertenmodus” nicht aktiv, wirkt die Ident-Nr. auf alle Verbindungen. Mit dieser Ident-Nr. identifiziert sich das Übertragungsgerät beim WINFEM-PC. Diese Ident-Nr. ist nicht mit der Ident-Nr. für PSTN Verbindungen identisch. Die Ident-Nr. kann aus bis zu 12 Ziffern bestehen.

- Aktivierung WINFEM(-Verbindungen)

Über die jeweilige Checkbox können gewünschte Verbindungen freigegeben bzw. gesperrt werden. Bei aktivierter Checkbox ist die Verbindung freigegeben. Dadurch können mehrere Verbindungen angelegt werden und nur die jeweils gewünschte Verbindung freigegeben werden.

- Expertenmodus

Bei aktiviertem Expertenmodus können für jede Verbindung die Parameter “Zielport” und “Ident-Nr.” separat eingegeben werden. Ist der Expertenmodus nicht aktiviert, wird für jede Verbindung die gleiche Ident-Nr. verwendet. Der Zielport wird auf den identischen Wert wie der lokale Port gesetzt.



War der Expertenmodus aktiviert und es wurden unterschiedliche Ident-Nr. vergeben, so wird bei Deaktivierung des Expertenmodus die Ident-Nr. der WINFEM-Verbindung 1 für die übrigen Verbindungen übernommen. Bei unterschiedlichen Werten des Zielports, werden alle Verbindungen auf den Wert des lokalen Ports geändert.

8.4.3 Fernwartung mittels Trigger-SMS

Die Übertragungsgeräte DS 6700 und DS 6750 können zu einer vordefinierten IP-Adresse ❶ oder zu einer übermittelten IP-Adresse ❷ eine WINFEM Verbindung aufbauen. Initiiert wird der Verbindungsaufbau mittels einer Trigger-SMS, welche an das Übertragungsgerät gesendet wird. Eine Trigger-SMS ist eine SMS an das Übertragungsgerät, die einen Rückruf über Ethernet bzw. GPRS veranlasst. Über die so aufgebaute Verbindung kann eine Fernwartung entweder über eine Ethernet Festverbindung oder über das Mobilfunknetz mittels GPRS Verbindung erfolgen.

Beachten Sie folgende Vorgehensweise:

- Voraussetzung für die Fernwartung mittels Trigger-SMS ist der Einsatz eines RFW-3000 oder RFW-4000.

❶ Selektierung des zuvor programmierten IP Kanals, welcher für eine Verbindungsaufnahme verwendet werden soll, erfolgt durch Senden einer SMS mit folgendem Inhalt:

Trigger IPx [Passwort]

Passwort -> Passwort der WINFEM IP-Verbindung
x -> WINFEM IP-Verbindung1 oder 2

Beispiel: Trigger IP1 123456

Nach SMS Eingang überprüft das Übertragungsgerät, ob dieses Passwort der entsprechenden WINFEM IP-Verbindung zugeordnet ist. Daraufhin baut das Übertragungsgerät eine IP-Verbindung mit den hinterlegten Verbindungsdaten auf und übermittelt zur

Identifikation die entsprechende Identifikationsnummer an die WINFEM-Station. Von dieser Station aus kann jetzt zugegriffen werden.

☛ **Eine weitere Möglichkeit zur Verbindungsaufnahme** besteht darin, dass in der SMS die Ziel IP-Adresse, sowie auch der Verbindungsweg (Ethernet / GPRS) für die Verbindungsaufnahme übermittelt werden. Diese Vorgehensweise wird verwendet, wenn die WINFEM IP-Adresse für die Verbindungsaufnahme keine fest zugewiesene IP-Adresse ist.

Die Verbindungsaufnahme erfolgt durch Senden einer SMS mit folgendem Inhalt:

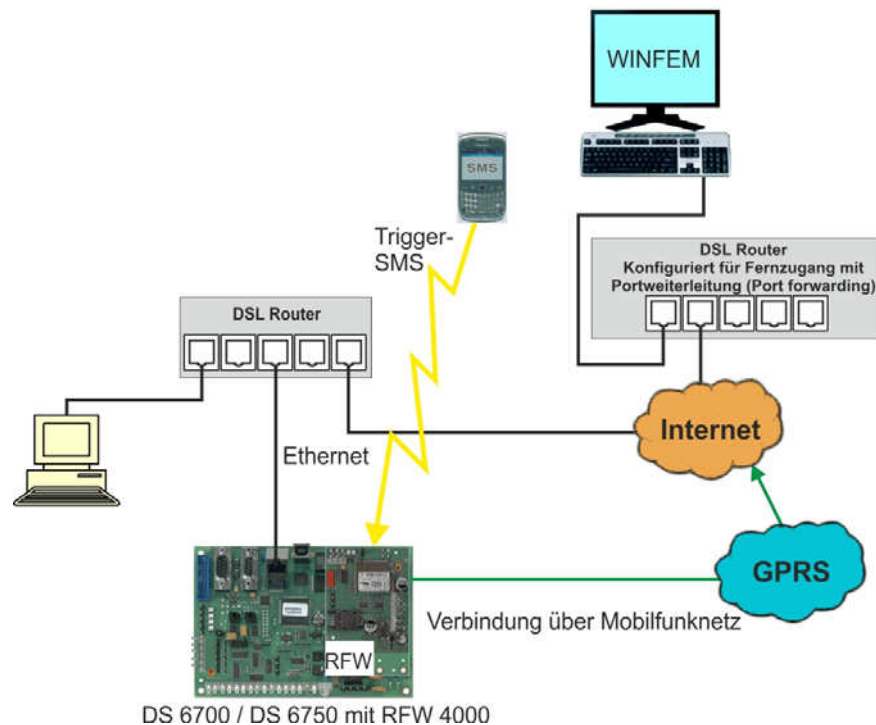
Trigger IP3 [Passwort]/[Weg]/[Ziel IP]

[Weg] -> e Ethernet, g GPRS

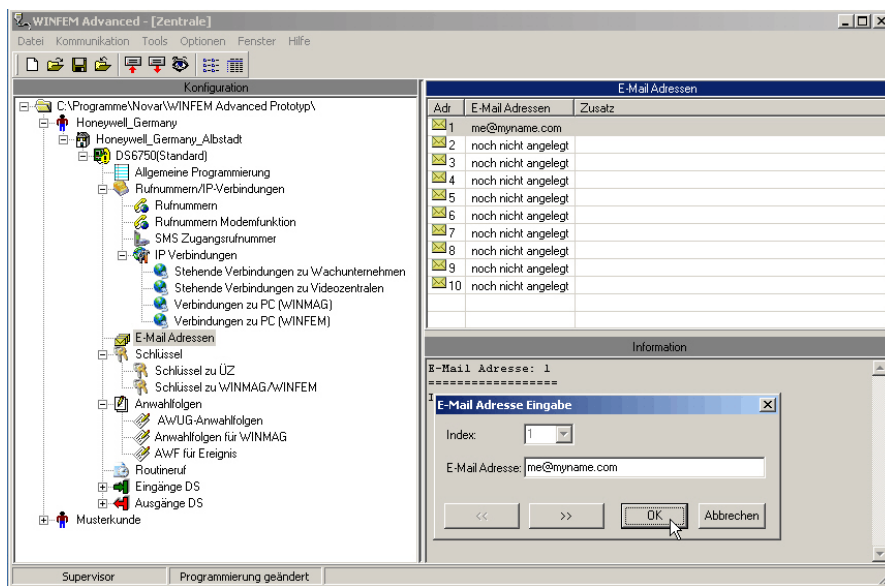
[Ziel IP] -> IP-Adresse der WINFEM-Station, Numerisch oder URL

Beispiel: Trigger IP3 123456/e/192.168.188.2

Nach SMS Eingang beim Übertragungsgerät wird das Passwort für die WINFEM IP-Verbindung 3 überprüft. Daraufhin baut das Übertragungsgerät eine IP-Verbindung mit den in der SMS mitgeteilten Verbindungsdaten [Weg] und [Ziel IP] auf und übermittelt zur Identifikation die entsprechende Identifikationsnummer an die WINFEM-Station. Von dieser Station aus kann jetzt zugegriffen werden.



9. E-Mail Adressen

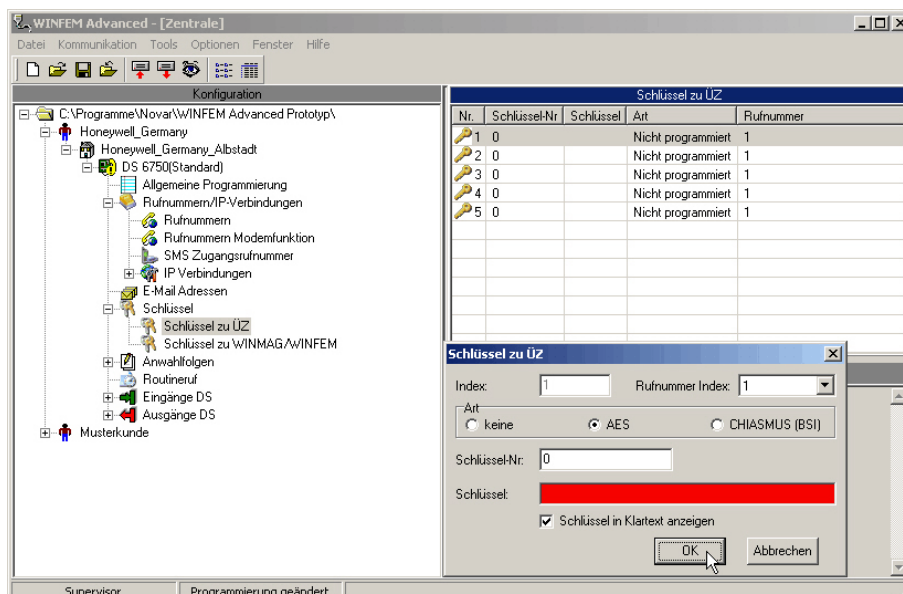


Es besteht die Möglichkeit bis zu 10 E-Mail Adressen zu hinterlegen.

9.1 Übersicht E-Mail Versand

E-Mail Versand über:	DS 6700	DS 6750
PSTN PPP Zugang	----	möglich
Ethernet	möglich	möglich
RFW-3000 / RFW-4000 mittels GPRS	----	möglich
RFW-3000 / RFW-4000 mittels SMS über GSM Modem zu E-Mail	möglich	möglich

10. Schlüssel



Es besteht die Möglichkeit, für die verschlüsselte Übertragung zur Übertragungszentrale ÜZ (Empfangszentrale beim Wachunternehmen) 5 verschiedene Schlüssel zu hinterlegen. Unabhängig davon können hier für die verschlüsselte Datenübertragung zwischen WINFEM/WINMAG und dem Übertragungsgerät, noch einmal 5 verschiedene Schlüssel hinterlegt werden.

10.1 Schlüssel zu ÜZ

10.1.1 Schlüsselnummer

Die Schlüsselnummer ist der definierte Name des Schlüssels. Diese Schlüsselnummer wird der Gegenstelle während bzw. vor dem verschlüsselten Datenaustausch mitgeteilt, damit diese den richtigen Schlüssel zur Kodierung bzw. Dekodierung der Daten verwenden kann.

Es muss unbedingt sichergestellt sein, dass beide Kommunikationspartner (Übertragungsgerät und Empfangseinrichtung) über den gleichen, mit identischer Schlüsselnummer versehenen, Schlüssel verfügen.

Die Verwendung identischer Schlüsselnummern für unterschiedliche Schlüssel ist nicht zulässig.

Zulässige Werte für die Schlüsselnummer: 1 - 65534

10.1.2 Schlüssel

Die Übertragungsgeräte unterstützen unterschiedliche Verschlüsselungsalgorithmen:

1. CHIASMUS (BSI) (nur DS 6750)
2. AES

Bei beiden Algorithmen handelt es sich um ein symmetrisches Verfahren, jedoch mit unterschiedlicher Schlüssellänge. Bei CHIASMUS wird grundsätzlich ein 160 Bit Schlüssel (40 Zeichen in hexadezimalen Code) verwendet, AES arbeitet mit einem 128 Bit Schlüssel (32 Zeichen in hexadezimalen Code).

- Zufallsschlüssel erzeugen

WINFEM bietet folgende Möglichkeit zur Erzeugung eines Zufallsschlüssels:

Durch Klick mit der rechten Maustaste innerhalb des Eingabefelds wird ein Kontextmenü geöffnet. Über den Menüpunkt "Zufallsschlüssel erzeugen" wird ein Zusatzprogramm zur Generierung eines Zufallsschlüssels gestartet.

- Rufnummern Index

Falls die Alarmempfangseinrichtung eine automatische Schlüsselvergabe unterstützt, ist dies die Rufnummer, über die ein neuer Schlüssel angefordert werden kann, siehe auch Kap. 10.1.3.

10.1.3 Automatische Schlüsselvergabe

Die Übertragungsgeräte unterstützen die automatische Schlüsselvergabe durch die Leitstelle. Dieses Verfahren der Schlüsselzuweisung ist der manuellen Eingabe vorzuziehen, weil es weniger fehleranfällig als die manuelle Eingabe ist.

Für die automatische Schlüsselvergabe ist folgende Vorgehensweise erforderlich:



Voraussetzung: Es steht zusätzlich zum IP-Netz ein zweiter Übertragungsweg zur Verfügung.

Bei Anlegen der Verbindungsdaten (IP-Adresse für die stehende Verbindung oder IP-Adresse für eine bedarfsgesteuerte Verbindung) wird nur ein Schlüsselindex verwendet, bei dem weder eine Schlüsselnummer noch ein Schlüssel programmiert wird.

Es muß einmalig mittels der Servicefunktion "Schlüssel abholen ÜZ" (im Kontextmenü "Anlage" siehe auch Kap. 20.3) ein Schlüssel für die verschlüsselte Datenübertragung bei der Alarmempfangseinrichtung (Leitstelle) angefordert werden.

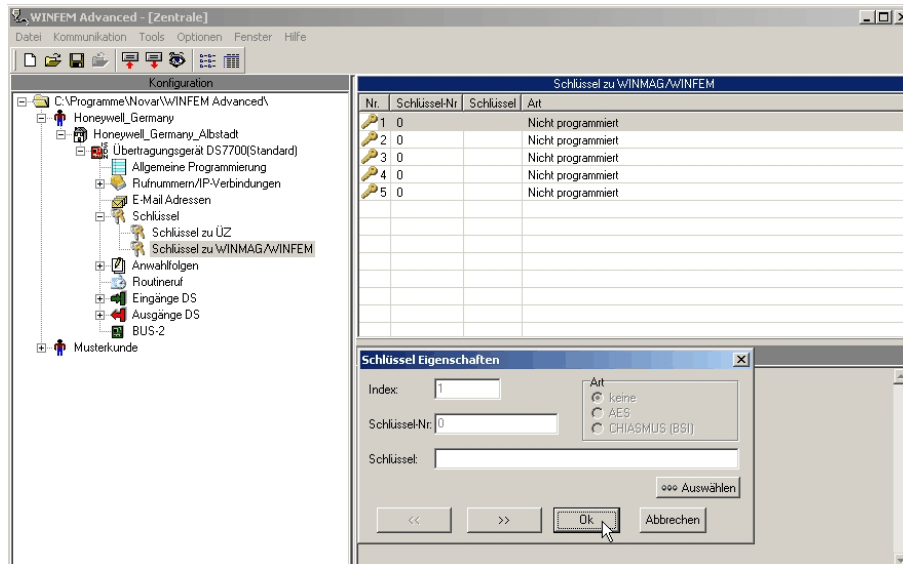
Das Übertragungsgerät baut zunächst eine Verbindung über den zweiten Weg zur Leitstelle auf und fordert einen Schlüssel an. Als Rufnummer wird dabei die dem Index zugeordnete Rufnummer verwendet.

Alle weiteren Schlüsselanforderungen und Schlüsselübertragen erfolgen dann automatisch mittels Steuerbefehl von der Übertragungszentrale aus.

10.2 Schlüssel zu WINMAG (nur DS 6750) / WINFEM



Die hier verwendeten Schlüssel werden für die verschlüsselte Datenübertragung zwischen WINFEM/WINMAG und Zentrale, bzw. dem Übertragungsgerät verwendet. Die Programmierung der Schlüssel erfolgt in gleicher Weise wie in Kap. 4.3.2 bei der Ankopplung TCP/IP beschrieben.



10.2.1 Schlüsselnummer

Die Schlüsselnummer ist der definierte Name des Schlüssels. Diese Schlüsselnummer wird der Gegenstelle während bzw. vor dem verschlüsselten Datenaustausch mitgeteilt, damit diese den richtigen Schlüssel zur Kodierung bzw. Dekodierung der Daten verwenden kann.

Es muss unbedingt sichergestellt sein, dass beide Kommunikationspartner (WINFEM und Übertragungsgerät) über den gleichen, mit identischer Schlüsselnummer versehenen, Schlüssel verfügen.

Die Verwendung identischer Schlüsselnummern für unterschiedliche Schlüssel ist nicht zulässig.

Zulässige Werte für die Schlüsselnummer: 1 - 65534

10.2.2 Schlüssel

CHIASMUS (BSI) (nur DS 6750)

AES

Bei beiden Algorithmen handelt es sich um ein symmetrisches Verfahren, jedoch mit unterschiedlicher Schlüssellänge. Bei CHIASMUS wird grundsätzlich ein 160 Bit Schlüssel (40 Zeichen in hexadezimalen Code) verwendet, AES arbeitet mit einem 128 Bit Schlüssel (32 Zeichen in hexadezimalen Code).

Die Eingabe muss hexadezimal erfolgen. Mögliche Zeichen sind 0 - 9 und A - F.

- Zufallsschlüssel erzeugen

WINFEM bietet folgende Möglichkeit zur Erzeugung eines Zufallsschlüssels:

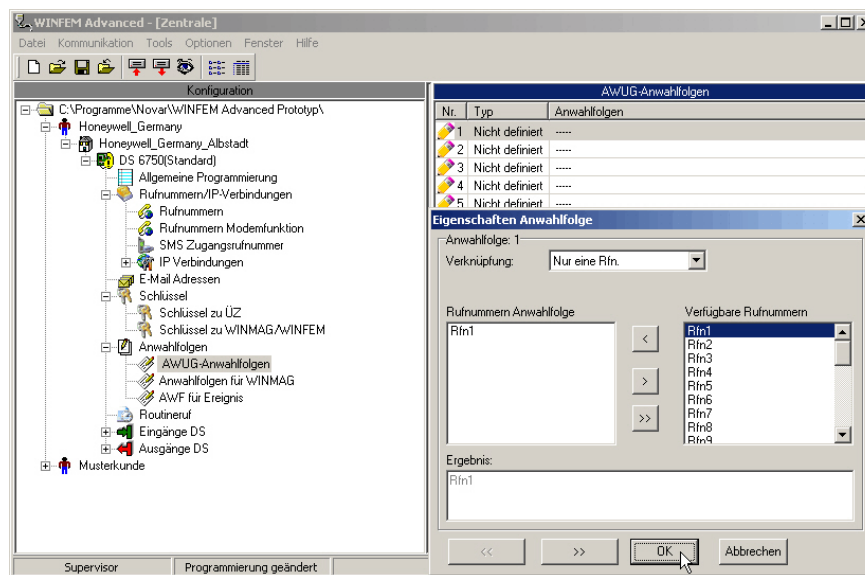
Durch Klick mit der rechten Maustaste innerhalb des Eingabefelds wird ein Kontextmenü geöffnet. Über den Menüpunkt "Zufallsschlüssel erzeugen" wird ein Zusatzprogramm zur Generierung eines Zufallsschlüssels gestartet.

10.2.3 Schlüssel Editor

Der Button dient zum Starten des Schlüssel-Editors.

Über diesen Editor kann ein vorhandener Schlüssel für die Übertragung ausgewählt werden. Zusätzlich können neue Schlüssel angelegt und in der Schlüssel-Datenbank abgelegt werden. Weitere Hinweise zum Schlüssel-Editor sind in Kap. 4.3.2 beschrieben.

11. Anwahlfolgen



Die Programmierung der Anwahlfolgen ist in weitere Untergruppen unterteilt. Klicken auf das + Symbol im Konfigurationsfenster öffnet die weitere Baumstruktur und zeigt die jeweilige Untergruppe an:

- AWUG - Anwahlfolgen
- Anwahlfolgen für WINMAG
- AWF für Ereignisse (gerätespezifische Ereignisse)

Durch Klicken auf die jeweilige Untergruppe erfolgt die Anzeige der einzelnen Parameter (Anwahlfolgentyp, Rufnummerzuordnung) im Statusfenster.

Durch Doppelklicken auf die Anwahlfolge im Statusfenster wird das jeweilige Konfigurationsmenue geöffnet.

Eine Anwahlfolge enthält Rufnummern oder Zieladressen von Teilnehmern und regelt das Anwahl-/Übertragungsverhalten. Die Zuordnung der Anwahlfolgen erfolgt bei der Konfiguration der Meldegruppen.



Bei Anwahlfolgen, denen stehende Verbindungen zugeordnet sind, sollte in der Regel die stehende Verbindung als erster Teilnehmer eingetragen werden.

11.1 AWUG-Anwahlfolgen

Es besteht die Möglichkeit max. 8 unterschiedliche Anwahlfolgen anzulegen. Jeder Anwahlfolge können bis zu 10 Rufnummern (Teilnehmer) zugeordnet werden. Die Zuordnung der einzelnen Anwahlfolgen erfolgt in den Konfigurationsmenüs "Meldegruppen" und "Eingängen" und auch im Konfigurationsmenue für die Meldegruppen Konfigurationsmenüs "Ausgänge von EMZ" und "Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ".

Im Auswahlfenster „Verknüpfung“ des Konfigurationsmenues "Eigenschaften Anwahlfolge" kann das Anwahlverhalten festgelegt werden. Folgende Möglichkeiten der Verknüpfung stehen zur Verfügung:

11.1.1 Nur eine Rufnummer

Die Übertragung erfolgt an einen der Teilnehmer aus dem zugewiesenen Rufnummern- / Zieladressenstapel. Sobald die jeweilige Meldung an einen der zugeordneten Teilnehmer ordnungsgemäß abgesetzt wurde, erfolgt keine weitere Anwahl / Übertragung zum aktuellen Kriterium. Die Anwahl zu den Teilnehmern erfolgt sequenziell entsprechend der Reihenfolge im Adressenstapel. Bei Nichterreichbarkeit erfolgt eine 12-malige Wahlwiederholung zu jedem der hinterlegten Teilnehmer. Die Zykluszeit der Wahlwiederholung gestalten sich wie folgt:

- 1. bis 3. Anwahl jeweils 5. Sek. Pause
 - 4. und 5. Anwahl jeweils 10 Sek. Pause
 - 6. und 7. Anwahl jeweils 20 Sek. Pause
 - 8. und 9. Anwahl jeweils 30 Sek. Pause
 - 10. bis 12. Anwahl jeweils 60 Sek. Pause
- mit Anwahlzeit, Klingelzeit und Wahlpausen dauert es somit min. 5 Min. bis ein einzelner Zyklus abgearbeitet ist.

11.1.2 Eine je Gruppe

Damit besteht die Möglichkeit eine Anwahlfolge in zwei separate Teilnehmergruppen aufzugliedern. Bei einer Aktivierung erfolgt die Übertragung an einen Teilnehmer aus der ersten Gruppe und an einen Teilnehmer aus der zweiten Gruppe. Der Anwahlzyklus wird erst beendet, wenn ein Teilnehmer aus jeder Gruppe erreicht wurde, bzw. wenn die max. zulässigen Anwahlversuche überschritten wurde.

Beispiel 1: Bei einer Meldungsübertragung für eine technische Störung soll die zuständige Leitstelle informiert werden, zusätzlich soll eine SMS an das zuständige Servicepersonal erfolgen. Die Konfiguration der Anwahlfolge könnte folgendermaßen aussehen:
(X1,Rfn1,Rfn5) Gruppentrennung (Rfn6, Rfn7)

Die Darstellung bei WINFEM ist in diesem Fall:
(X1 oder Rfn1 oder Rfn5) und (Rfn6 oder Rfn7)

Die erste Gruppe in diesem Beispiel enthält die Leitstellenzugangsnummern, wobei zu dieser Leitstelle eine stehende Verbindung bestehen soll (X1). Falls die stehende Verbindung zur Leitstelle nicht zur Verfügung steht, versucht das Übertragungsgerät diese über die Rufnummern 1 oder 5 zu erreichen.

Die zweite Gruppe enthält die Telefon- / Mobiltelefonnummern der Servicemitarbeiter. Einer der beiden Anschlüsse muss in jedem Fall, unabhängig ob eine Meldung an die Leitstelle erfolgen kann, erreicht werden.

Beispiel 2: Das Übertragungsgerät ist via stehender Verbindung auf zwei Leitstellen aufgeschaltet. Beide Leitstellen sind bei Ausfall der stehenden Verbindung über bedarfsgesteuerte PSTN-Verbindungen zu erreichen. Die Übertragung soll an beide Leitstellen erfolgen.
Mögliche Konfiguration der Anwahlfolge:
(X1, Rfn1, Rfn2) Gruppentrennung (X2, Rfn3, Rfn4)

11.1.3 Alle Rfn.

Sämtliche Rufnummern / Adressen müssen erreicht werden.
So besteht die Möglichkeit, bis zu 10 Teilnehmer pro Ereignis zu informieren.



Der Anwahlzyklus wird erst beendet, wenn jeder Teilnehmer erreicht wurde, bzw. wenn die max. zulässigen Anwahlversuche für jeden einzelnen Teilnehmer überschritten werden.

11.1.4 Rufnummern Anwahlfolge

In diesem Auswahlfenster erfolgt die Anzeige, welcher Teilnehmer der Anwahlfolge zugeordnet ist. Im Auswahlfenster „Verfügbare Rufnummern“ werden die Rufnummern / Teilnehmeradressen angezeigt, die für die Zuweisung in eine Anwahlfolge zur Verfügung stehen.



Um eine Rufnummer in die Anwahlfolge zu übernehmen, muss diese im Fenster „Verfügbare Rufnummern“ markiert werden, anschließend muss der mit „<“ bezeichnete Button betätigt werden.

Ein Doppelklick auf die Rufnummer im Feld „Verfügbare Rufnummern“ markiert und übernimmt den Teilnehmer ebenfalls.

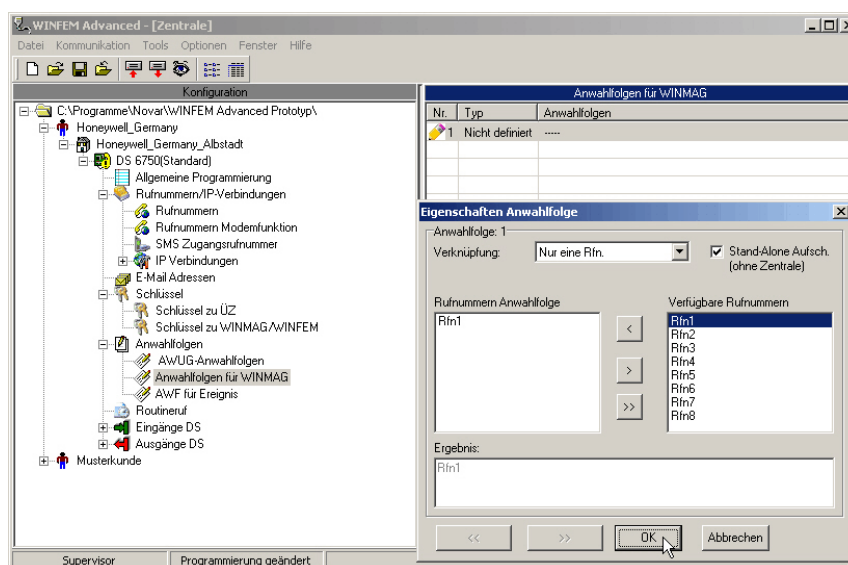
Identisch erfolgt das Einfügen einer „Gruppentrennung“ (bei einer je Gruppe).

Durch Betätigen des mit „>>“ beschrifteten Buttons wird die gesamte AWF gelöscht.

Durch Markieren von Rufnummern im Fenster „Rufnummern Anwahlfolge“ und

Drücken des Buttons „>“ können einzelne Teilnehmer entfernt werden. Ein Doppelklick auf die Rufnummer im Feld „Rufnummern Anwahlfolge“ markiert und entfernt den Teilnehmer ebenfalls.

11.2 Anwahlfolgen für WINMAG (nur DS 6750)



Es besteht die Möglichkeit, Informationen im IGIS-Meldepunktformat an dezentrale WINMAG-Stationen zu übertragen. Die Konfiguration erfolgt in der Regel durch die Bedieneinrichtungen bzw. mittels WINFEM Programmierung direkt in der jeweiligen GMZ. Für diese Funktion steht eine Anwahlfolge zur Verfügung. Als Konfigurationsmöglichkeit steht ausschließlich "Nur eine Rufnummer" zur Verfügung. Es kann eine beliebige Anzahl von Teilnehmern aus dem Rufnummernstapel "Rufnummern Modemfunktion" zugewiesen werden.

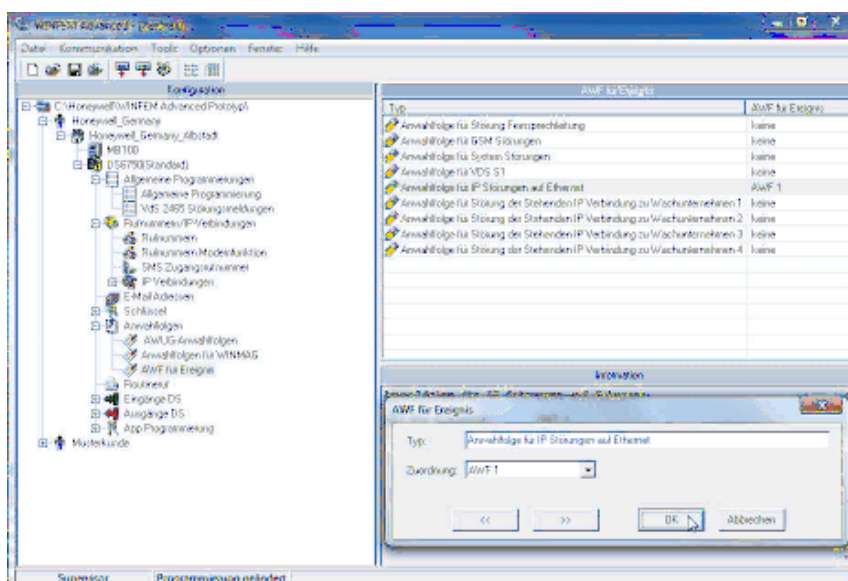
- Check Box „Stand-Alone Aufsch. (Ohne Zentrale)“

Falls das Übertragungsgerät ohne nachgeschaltete Einbruchmelderzentrale betrieben wird und eine WINMAG Aufschaltung realisiert werden soll, ist diese Checkbox zu markieren. Mit diesem Leistungsmerkmal können auf WINMAG (Fremd-) Gewerke aufgeschaltet werden.

11.2.1 Routingkanal Text

Der hier eingegebene Text wird bei Aktivierung dieser Anwahlfolge im Ereignisspeicher der Einbruchmelderzentrale hinterlegt (nur bei Verwendung des Übertragungsgerät als Integrationsbaustein).

11.3 AWF für Ereignis (gerätespezifische Ereignisse)



Hier werden den einzelnen gerätespezifischen Ereignissen oder Störungen, Anwahlfolgen zugeordnet. Es stehen hierfür die Anwahlfolgen zur Verfügung, die unter „AWUG-Anwahlfolgen“ bereits angelegt wurden.

12. Routineruf

Das Übertragungsgerät unterstützt bis zu 4 unabhängige Routinerufzyklen.

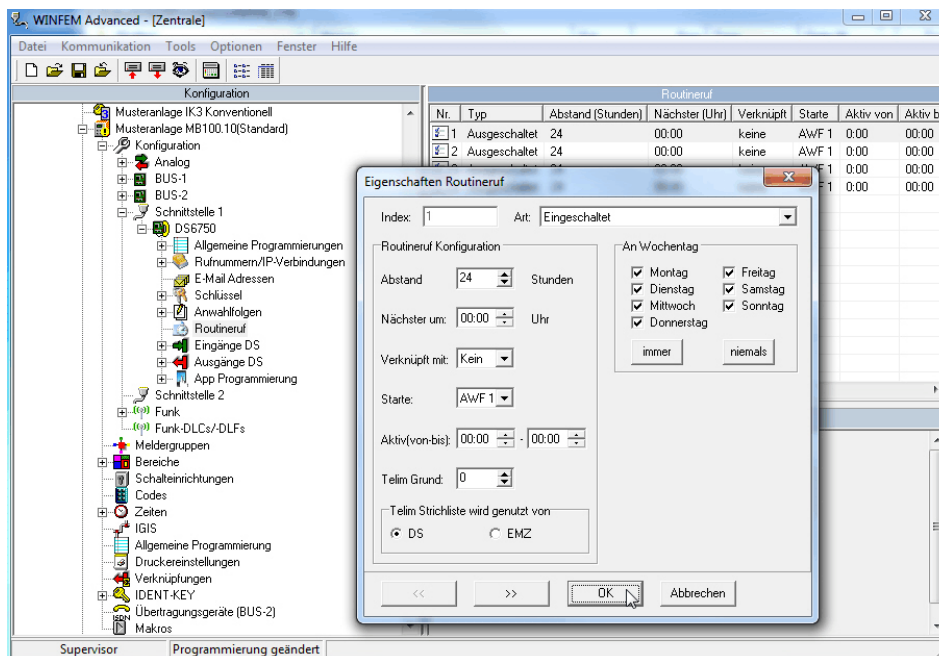
VdS

Bei VdS-gemäßer Konfiguration muss zu den jeweiligen Empfangseinrichtungen ein zyklischer Testanruf übertragen werden. Mit den Übertragungsgeräten ist die Anbindung an mehrere, unterschiedliche NSL / Empfangseinrichtungen möglich, zusätzlich können die Übertragungsgeräte zeitgleich mehrere stehende Verbindungen aufbauen. Deshalb kann es erforderlich sein, für einzelnen Leitstellen eigene, von einander unabhängige Routineruffunktionen zu realisieren. In den meisten Fällen ist ein Routinerufzyklus ausreichend.

Jede der einzelnen Routinerufgruppen kann individuell, dem jeweiligen Anforderungsprofil entsprechend, konfiguriert werden.

Bei Anklicken von „Routineruf“ im Konfigurationsfenster, erfolgt im Statusfenster die Anzeige der zur Verfügung stehenden Routinerufzyklen und deren Konfiguration.

Doppelklick auf einen Routinerufzyklus öffnet das entsprechende Konfigurationsmenü.



12.1 Routinerufart

Über das Dropdown-Listefeld „Art“ erfolgt die Aktivierung bzw. die Deaktivierung des jeweiligen Routinerufzyklus. Erst nachdem die Routinerufart „Eingeschaltet“ wurde, kann eine Konfiguration der weiteren erforderlichen Parameter erfolgen.



Standardeinstellung: Ausgeschaltet

- Ausgeschaltet

Der Routineruf ist nicht aktiv.

- Eingeschaltet

Routinerufkonfiguration bei bedarfsgesteuerten Verbindungen, wenn kein Funkersatzweg zur Verfügung steht, oder bei stehenden Verbindungen, wenn bei Ausfall der stehenden Verbindung kein reduzierter Routinerufabstand zwischen den einzelnen Testanrufen gefordert ist.

- Alternierender Routineruf bei GSM Ersatzweg



Diese Einstellung ist nur bei Verwendung eines GSM-Ersatzwegs erforderlich (Redundanter Übertragungsweg mit RFW-4000).

Beim alternierenden Routineruf erfolgen die einzelnen Testanrufe abwechselnd über PSTN und GSM. Weil nach den VdS-Richtlinien die einzelnen Übertragungswege innerhalb von 24 Stunden einmal auf ihre Funktionsfähigkeit (durch einen Testanruf) geprüft werden müssen, sollte ein zeitlicher Abstand von 12 Stunden zwischen den einzelnen Routinerufen eingestellt werden (siehe Routinerufabstand).

Wird „alternierender Routineruf“ programmiert, muss festgelegt werden (gegebenenfalls in Abstimmung mit dem jeweiligen Leitstellenbetreiber), über welchen Übertragungsweg der nächste Testanruf erfolgen soll. Hierzu dient die nur bei dieser Betriebsart angebotene Auswahlmöglichkeit „Nächste Übertragung startet mit“ (PSTN, GSM). Bei der Gestaltung der verwendeten Anwahlfolge muss beachtet werden, dass beide Übertragungswege zugeordnet sind. Für die Routinerufübertragung werden die dem jeweils zu überprüfenden Übertragungsweg zugeordneten Rufnummern verwendet.

Eine weitere Möglichkeit der VdS-konformen Routinerufgestaltung ist es, zwei Routinerufzyklen zu verwenden. In diesem Fall kann die Standardbetriebsart für Routineruf verwendet werden. (Eingeschaltet). Der Abstand kann dann jeweils auf 24 Std. eingestellt werden. Es muss jedoch beachtet werden, dass in diesem Fall unterschiedliche, dem jeweiligen Übertragungsweg entsprechende Anwahlfolgen benutzt werden.

- Routineruf mit TCP/IP Ausfallerweiterung

Auch bei stehenden Verbindungen ist es sinnvoll, einen zyklischen Testanruf im 24-stündigen Abstand zu erzeugen.



Einige Leitstellen fordern bei Ausfall der stehenden TCP/IP Verbindung, Testanrufe in engen zeitlichen Abständen, über die noch funktionierende analoge Fernsprechverbindung (PSTN).

Wenn diese Betriebsart verwendet wird, wird ein zusätzliches Konfigurationsmenue geöffnet. Hier kann der zeitliche Abstand der Routinerufe bei Ausfall der stehenden Verbindung eingestellt werden: Zulässiger Wertebereich: 1 – 254 Minuten.

Außerdem muss eine Anwahlfolge für die „Ausfallerweiterung“ angegeben werden. Diese kann identisch mit der grundsätzlich verwendeten AWF für den jeweiligen Routinerufzyklus sein (Konfigurationspunkt: „Starte“). Es besteht auch die Möglichkeit für diesen Fall eine andere AWF zu selektieren.

Es gelten folgende Zuordnungen:

Routineruf Nr. 1 bei Ausfall der 1. TCP/IP Verbindung
Routineruf Nr. 2 bei Ausfall der 2. TCP/IP Verbindung

Beispiel: Standard AWF1 mit der Konfiguration IP1, Rn1, Rn2 bei Routineruf(index) 1

Bei funktionierender stehender Verbindung erfolgt eine Testübertragung entsprechend der zeitlichen Vorgaben (z.B. im 24 Std.-Abstand).

Falls bei einem Ausfall der stehenden Verbindung (IP1) ebenfalls die AWF 1 verwendet wird, erfolgen die Ausfalltestmeldungen an Rn1 oder an Rn2 (je nach Erreichbarkeit der Rufnummern).

12.2 Routinerufkonfiguration

12.2.1 Routinerufabstand

Diese Programmierung dient zur Festlegung des Routinerufabstandes in Stunden. Gemäß VdS ist ein Abstand von 24 Std. je Übertragungsweg ausreichend. Eine individuelle Einstellung des Routinerufabstandes ist jedoch möglich. Wertebereich: 0 - 255 Stunden.



Falls der Routinerufabstand auf 0 gestellt wird, ist das gleichbedeutend mit „Routineruf ausgeschaltet“.

12.2.2 Zeitpunkt des nächsten Routinerufes

Dient zur Einstellung der Routinerufzeiten. Der nächste Routineruf erfolgt zu der hier eingestellten Uhrzeit. Die darauf folgenden Testanrufe erfolgen entsprechend des eingestellten Abstands.



Bei einer erneuten Programmierung des Routinerufs, wird der Zeitpunkt im Übertragungsgerät nur dann neu parametrisiert, wenn ein weiterer Parameter innerhalb der Routinerufkonfiguration verändert wird. Durch diese Maßnahme verhindert man ein Ausbleiben des Routinerufs, falls der Zeitpunkt des nächsten Routinerufs und die aktuelle Uhrzeit weit auseinander liegen.

12.2.3 Verknüpfung mit Meldergruppen/Eingängen

Hiermit besteht die Möglichkeit, die Erzeugung von Routinerufen von Meldergruppenzuständen abhängig zu machen.

Beispiel: Es erfolgt eine Verknüpfung mit Meldergruppe 2:
Ein Routineanruf zu der eingestellten Uhrzeit erfolgt nur, wenn sich die Meldergruppe 2 zu diesem Zeitpunkt im ausgelösten Zustand befindet.

12.2.4 Anwahlfolge für Routineruf

Es kann eine AWF aus dem zur Verfügung stehenden Anwahlfolgenstapel zugeordnet werden.

12.2.5 Aktivzeiträume

Hiermit ist es möglich, dass Testanrufe nur innerhalb bestimmter Tageszeiten durchgeführt werden. Beispiel: Es sollen lediglich während der Nacht, zwischen 21 Uhr und 6 Uhr, Testanrufe erfolgen. Während dieser Zeit soll der Abstand zwischen den einzelnen Testanrufen 3 Stunden betragen. Konfigurationsmöglichkeit hierfür:
Routinerufabstand: 3 Std. Aktiv von 21:00 Uhr bis 6:00 Uhr.

12.2.6 Verwendeter Telimkanal bei Routineruf

Enthält die zugeordnete AWF Rufnummern von Telim-Empfangseinrichtungen, muss gegebenenfalls in Abstimmung mit dem Leitstellenbetreiber, der entsprechende „Telimkanal“ (0 – 16) zugeordnet werden. Dieses erfolgt unter dem Menüpunkt „Telim Grund“ (Telim Meldungsgrund)“.

12.2.7 Wochentage

Es besteht die Möglichkeit, die Übertragung von Testmeldungen nur an bestimmten Wochentagen durchzuführen.

12.2.8 Telim Strichliste

Auswahl, ob die Telim Strichliste (Blockstatusmeldung der 8 Eingänge) vom Übertragungsgerät oder von der über die RS-232 Schnittstelle angekoppelten Zentrale übertragen wird (nur im Telim Protokoll).

13. Meldungsübertragung

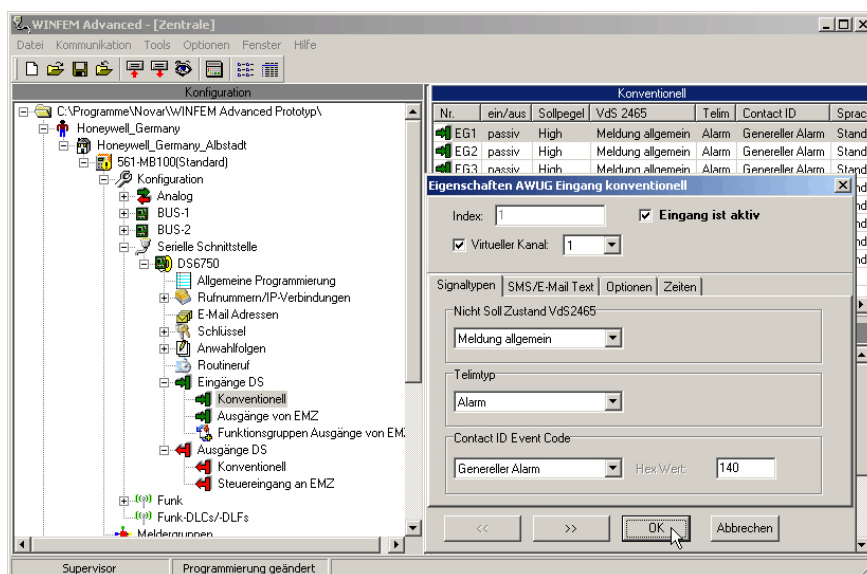
Werden die Übertragungsgeräte im "stand alone" Modus betrieben, verfügen sie jeweils über die 8 konventionellen Eingänge. Bei Ankopplung von Zentralen über die RS-232 Schnittstelle (EMZ RS-232 Modus) stehen 100 virtuelle Eingänge zur Verfügung, die als "Ausgänge von EMZ" bezeichnet sind. Des weiteren stehen 100 "Funktionsgruppen Ausgänge EMZ" zur Verfügung.

13.1 Eingänge (Meldergruppen)

Das Gerät verfügt über 8 konventionelle Eingänge (E1 - E8). Jeder Eingang (Meldergruppe) kann individuell, dem jeweiligen Anforderungsprofil entsprechend konfiguriert werden.

Bei Anklicken von „Eingänge“ im Konfigurationsfenster erfolgt im Statusfenster die Anzeige der zur Verfügung stehenden Eingänge und deren Konfiguration.

Ein Doppelklick auf einen Eingang öffnet das entsprechende Konfigurationsmenü.

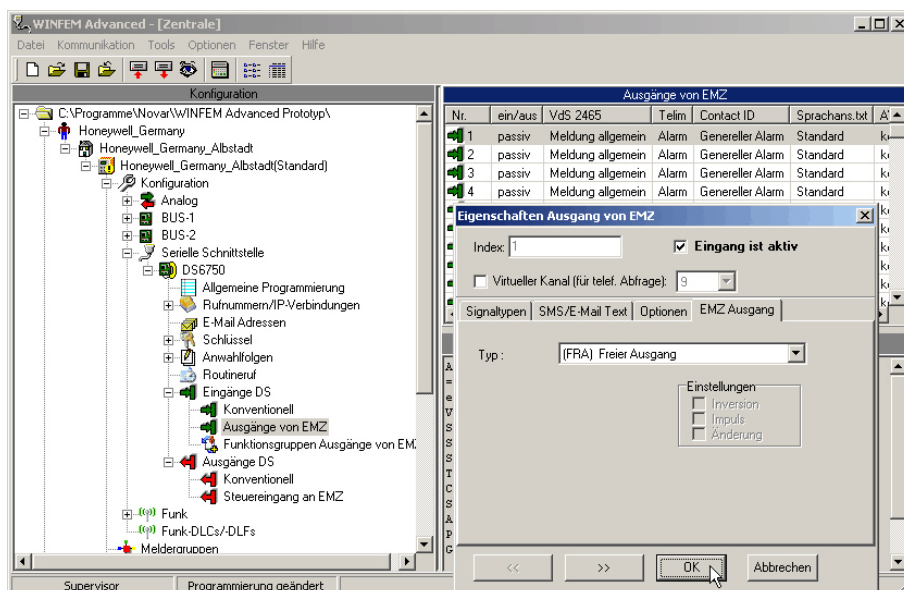


13.2 Eingänge (Meldergruppen) im EMZ RS-232 Modus

Jeder der 100 Eingänge kann individuell, entsprechend den jeweiligen objektspezifischen Anforderungen konfiguriert werden. Hierbei kann gleich verfahren werden, wie bei der Konfiguration der konventionellen Eingänge des Übertragungsgerätes. Die Nutzung der konventionellen Meldeeingänge ist unabhängig von den virtuellen Eingängen zusätzlich möglich.

Die Einbruchmelderzentrale stellt 100 virtuelle Ausgänge zur Verfügung, die sich dem Übertragungsgerät als „virtuelle Eingänge darstellen“. Die Programmierung dieser „virtuellen Meldeeingänge“ gestaltet sich ähnlich wie die Konfiguration der konventionellen Eingänge des Übertragungsgeräts.

Standardmäßig sind alle EMZ Ausgänge "Frei" (Freier Ausgang) d.h. ihnen ist kein Ausgangssignal zugewiesen. Über das Dropdown-Listefeld "Typ" wird für den Ausgang der entsprechende Ausgangssignal-Typ festgelegt. Nähere Informationen zur Programmierung der Ausgangssignale entnehmen Sie bitte der Programmieranleitung der Gefahrenmeldeanlage.



13.2.1 Eingang ist aktiv

Nur Eingänge, die als aktiv gekennzeichnet sind, werden vom Übertragungsgerät ausgewertet.



Passive Eingänge (Meldergruppen) können weder konfiguriert, noch ausgewertet werden. Außerdem erfolgen für diese Eingänge keine Ereignisspeichereinträge.

Demzufolge müssen Eingänge, die zu einer Aktivierung des Übertragungsgerätes führen sollen oder Eingänge, die für andere Funktionen benutzt werden sollen (z.B. Verknüpfung mit einem anderen Eingang), als aktiv gekennzeichnet sein.

13.2.2 Virtueller Kanal

Diese Programmierung dient in Verbindung mit der AWAG-Funktion des Übertragungsgeräts der Zuordnung des Sprachtextes, welcher bei Auslösung des entsprechenden Eingangs übermittelt wird. Das Übertragungsgerät verfügt über 9 virtuelle Kanäle, die auf das im Gerät integrierte Ansagegerät wirken (AWAG-Funktion).

Die Anzahl der zur Verfügung stehenden Meldergruppen bzw. Eingänge kann jedoch wesentlich höher sein (Bei Erweiterung mit BUS-2 Eingangsmodulen). Deshalb besteht die Möglichkeit, den einzelnen Eingängen individuell einen virtuellen Kanal (Sprachkanal) zuzuordnen. Insgesamt können 9 verschiedene Sprachtexte (=Sprachkanäle) zugewiesen werden. In dem entsprechenden Auswahlfenster kann jeweils einer der noch zur Verfügung stehenden virtuellen Kanäle des jeweiligen Einganges zugeordnet werden. Die Zuordnung eines virtuellen Kanals auf mehrere Eingänge ist nicht möglich.



Bei der Ansage wird die dem virtuellen Kanal entsprechende Ziffer verwendet, wenn kein individueller Text eingegeben wurde.

Beispiel:

Der Meldergruppe 5 wird der virtuelle Kanal 1 zugeordnet. Als "eigene Rufnummer" wurde „12345“ hinterlegt. Es wurden keine individuellen Texte hinterlegt.

Bei einer Störung von Meldergruppe 5 erfolgt die Durchsage:

„Achtung, Sie erhalten eine Ansage des Informationssystems 12345, Eingang 1 ausgelöst. Wiederholung mit Stern“

Weitere Informationen zu den Sprachfunktionen sind in Kap. 20.6. erläutert.

13.3 Registerkarte Signaltypen

13.3.1 Signaltyp Nicht Soll Zustand VdS 2465

Hier kann dem Eingang der Signaltyp zugeordnet werden, welcher der Empfangseinrichtung bei einer Übertragung mitgeteilt wird. (Brand, Einbruch, Überfall usw).

Im Auswahlfenster werden sämtliche in VdS 2465 definierten Signaltypen zur Auswahl angeboten. Einige Hersteller von Empfangseinrichtungen haben über die VdS-Definitionen hinaus eigene Signaltypen definiert.



Wenn ein herstellerspezifischer Signaltyp verwendet werden soll, muss als Signaltyp „HEX Wert“ definiert werden (unterster Eintrag in der Auswahlliste). Daraufhin wird ein weiteres Auswahlfenster für die Wertzuweisung geöffnet. Zulässiger Wertebereich: 1 – 7F.

13.3.2 Telimtyp

Nur relevant, wenn der Meldergruppe eine Anwahlfolge zugeordnet wird, die einen Telimteilnehmer enthält. Es stehen die vom Telimprotokoll unterstützten Signaltypen zur Verfügung.



Bei Telim-Empfangszentralen dürfen aufgrund des Telimprotokolls, nur die "Ausgänge von EMZ" 1 bis 16 programmiert werden. "Ausgänge von EMZ" größer als 16, werden immer mit Grund 16 übertragen.

13.3.3 Contact ID Event Code

Hier kann dem "Ausgang von EMZ" ein gewünschter Signaltyp zugeordnet werden, welcher der Empfangseinrichtung bei einer Übertragung mittels Contact ID Event Code mitgeteilt wird.

Im Auswahlfenster werden die häufig verwendeten, nach dem Contact ID Event Code definierten Signaltypen zur Auswahl angeboten.



Wenn ein anderer Signaltyp verwendet werden soll, muss der Signaltyp als „HEX Wert“ definiert werden (unterster Eintrag in der Auswahlliste). Daraufhin wird ein weiteres Auswahlfenster für die Wertzuweisung geöffnet. Zulässiger Wertebereich: 000-FFF (Hex-Ziffern B,C,D,E,F werden ebenfalls unterstützt).

13.4 Registerkarte SMS/E-Mail Text

13.4.1 SMS/E-Mail Text

Hier kann der Text hinterlegt werden, welcher als SMS/E-Mail-Text an Mobiltelefone oder Pager übermittelt wird, wenn eine Aktivierung des Übertragungsgerätes über den entsprechenden Eingang erfolgt.

Für jeden der beiden möglichen Eingangszustände (Soll- und Nichtsoll-Zustand) kann ein eigener Text hinterlegt werden.



Die max. zulässige Textlänge ist auf 40 alphanumerische Zeichen / Text begrenzt.

Wenn dem Eingang kein Text zugeordnet wird und eine SMS Übertragung vorgesehen ist, wird ein vom Übertragungsgerät generierter Standardtext übertragen. Der ausgelöste Eingang wird hierbei als Adressnummer übertragen.

Der hier hinterlegte Text hat in jedem Fall eine höhere Priorität als der Meldungstext, welcher bei der Programmierung unter 6.1.1.9 von der Zentrale an das Übertragungsgerät übermittelt wird. Fallweise kann hier bei bestimmten Eingängen ein Text hinterlegt werden, welcher dann bei einer Übertragung verwendet wird.

13.4.1.1 Text auch an Leitstellen senden

Beim Übertragungsprotokoll VdS 2465 besteht die Möglichkeit, dass die Meldungstexte zusätzlich an Empfangszentralen mitgesendet werden.

13.5 Registerkarte Optionen

13.5.1 Sollzustand bei

Als Sollzustand wird der Zustand bezeichnet, bei dem sich der Eingang im nicht ausgelösten Zustand befindet. Jedem Eingang kann ein individueller physikalischer Sollzustand zugeordnet werden. Folgende Sollzustände können zugewiesen werden:

- High Pegel

Die Eingänge sind mit einem Pull-Up Widerstand (12,1 KOhm an Betriebsspannung 12V) beschaltet. Bei dieser Konfiguration befindet sich der offene Eingang im Ruhezustand.

Bei Kurzschluss mit 0V (GND) oder bei Abschluss des Eingangs mit 12,1 KOhm nimmt der Eingang den Zustand „Ausgelöst“ bzw. „Störung“ an.

- Low Pegel

Bei Kurzschluss mit 0V befindet sich der Eingang im nicht ausgelösten (ungestörten) Zustand.

- 12,1k Abschluss

Der Eingang arbeitet bei dieser Programmierung als widerstandsüberwachte Differenzialmeldergruppe. Bei Abschluss des Einganges mit einem Widerstand von 12,1 KOhm befindet sich dieser im Ruhezustand (nicht ausgelöster Zustand). Eine Änderung des Abschlusswiderstandes von + /- 40 % vom Sollwert führt zu einer Störung des Einganges und somit zur Auslösung.

13.5.2 Starte Anwahlfolge

Hier erfolgt die Zuordnung der Anwahlfolge, die bei einer Aktivierung des Übertragungsgerätes durch den entsprechenden Eingang abgearbeitet werden soll. Es kann eine Anwahlfolge aus den zuvor angelegten Anwahlfolgen im Dropdown-Listefeld „Starte AWF“ ausgewählt werden.



Es besteht auch die Möglichkeit „keine“ Anwahlfolge zuzuordnen. In diesem Fall wird der Eingang vom Übertragungsgerät ausgewertet und bei einer Änderung des Eingangszustandes das Ereignis in den Ereignisspeicher eingetragen. Eine solche Konfiguration macht zum Beispiel Sinn, wenn der Eingang als Eingangsvariable für die Verknüpfung mit einem anderen Eingang oder **in Verbindung mit der Programmierung Smartphone App zur Übermittlung bzw. Anzeige von Ausgangssignalen** verwendet wird.

13.5.3 Priorität

Hier erfolgt die Festlegung der Prioritätenklasse, die der Empfangseinrichtung mitgeteilt wird. In der Regel wird als Priorität „hoch“ verwendet. Eine andere Prioritätenklasse sollte nur verwendet werden, wenn dies vom Leitstellenbetreiber gefordert wird. Bei der Auswertung und Abarbeitung durch das Übertragungsgerät wird dieser Parameter ebenfalls berücksichtigt. So können z.B. technische Meldungen mit einer niedrigeren Priorität versehen werden als z.B. Alarmmeldungen.

13.5.4 Meldergruppenverknüpfung

Es besteht die Möglichkeit, die Übertragung eines Einganges vom Zustand eines anderen Einganges abhängig zu machen. Die Verknüpfungsfunktionen beziehen sich immer auf den „Nicht Soll Zustand“ des jeweiligen Einganges.



Wenn keine Verknüpfung gefordert ist, muss der Eingang mit sich selbst verknüpft werden (Standardeinstellung).

Durch die Verknüpfungsfunktion kann sich ein sehr komplexes Aktivierungsverhalten des Übertragungsgerätes ergeben. Es können Mehrfachverknüpfungen definiert werden, außerdem gehen die der als Eingangsvariable dienenden Einganges zugeordneten Aktiv-, und Sperrzeiten mit in die Verknüpfung ein. Wenn eine Verknüpfung programmiert ist, erfolgt eine Übertragung bei Auslösung des Einganges nur dann, wenn sich der unter „Verknüpft mit“ angegebene Eingang ebenfalls im Zustand „Ausgelöst“ befindet.



Der als Eingangsvariable dienende Eingang muss nicht zwangsläufig einer Anwahlfolge zugeordnet sein. Die zugeordneten Verzögerungszeiten, Sperrzeiten und Aktivzeiträume werden allerdings berücksichtigt.

Beispiel:

Eingang 1 wird mit einer Verzögerungszeit von 20 Sek. programmiert und ist mit sich selbst verknüpft (EG1). Es wird keine Anwahlfolge zugewiesen (Starte: „keine AWF“).

Eingang 2 wird AWF1 zugewiesen, es erfolgt eine Verknüpfung mit Eingang 1.

Daraus resultiert folgendes Aktivierungsverhalten:

Eingang 1 kann nicht übertragen werden, Eingang 2 wird erst dann übertragen, wenn Eingang 1 für die Dauer der eingestellten Verzögerungszeit ausgelöst wurde und der Auslösezustand des Eingangs 1 zum Zeitpunkt der Aktivierung des Eingangs 2 noch besteht.

Falls der Eingang 2 ausgelöst wird, bevor die Verzögerungszeit des Eingangs 1 abgelaufen ist, erfolgt keine Übertragung.

13.5.5 Sprachansagetext

Als Sprachansagetext kann entweder der Standardwortschatz oder ein Ansagetext 1 -4 zugeordnet werden, weitere Hinweise sind in Kap. 20.6. beschrieben.

13.5.6 MG Signalisieren (Meldergruppenbezogene Signalisierung)

Hier erfolgt die Zuweisung, ob die Meldergruppe auf den potentialfreien „Ausgang Signalisierung“ wirkt. Siehe hierzu auch Kap. 6.2, „Registerkarte Signalisierung“.

Beispiel: Der Ausgang Signalisierung erhält die Konfiguration „für Kamerasteuerung“.
Meldergruppe 2 dient zum Übermitteln einer technischen Meldung, z.B. Ausfall Klimaanlage.
Die Checkbox „MG signalisieren“ darf nicht markiert werden, weil eine technische Störung keine Kameraaktivierung bewirken darf.
Bei einer Meldergruppe, die als „Überfallmeldergruppe“ dient, muss bei diesem Beispiel „MG signalisieren“ aktiviert werden, weil bei einer Auslösung dieser Meldergruppe eine Kameraaufzeichnung erfolgen muss.

13.5.7 GPS Informationen mit senden

Hier kann für den Fall, dass eine GPS-Maus angeschlossen wurde, bestimmt werden, ob bei einer Übertragung der Meldergruppe zusätzlich die GPS-Koordinaten mit übertragen werden.

13.5.8 Meldung bei Zustandsänderung/Störung

Wenn „Meldung bei Störung“ programmiert wird, erfolgt lediglich bei einer Auslösung des Einganges eine Übertragung. Eine Zustandsänderung des Einganges, vom gestörten in den ungestörten Zustand führt nicht zur Aktivierung des Übertragungsgerätes.

Bei der Einstellung „Meldung bei Zustandsänderung“ erfolgt bei jeder Zustandsänderung des Einganges, also bei Auslösung und bei Rückstellung, eine Übertragung.

13.6 Registerkarte Zeiten

13.6.1 Verzögerung

Wenn keine Verzögerungszeit eingegeben wird (Standardeinstellung) erfolgt die Übertragung des Einganges entsprechend den VdS Richtlinien. Eine Störung wird als Auslösekriterium gewertet und führt zur Aktivierung (Entprellzeit von 200ms beachten).

Wenn dem Eingang eine Verzögerungszeit zugeordnet wird, erfolgt eine Aktivierung erst dann, wenn sich der Eingang über den hier definierten Zeitraum im Zustand „Gestört“ befindet. Die Verzögerungszeit hat nur für die Auslösemeldung Bedeutung, eine eventuelle „Gutmeldung“ des jeweiligen Einganges erfolgt verzögerungsfrei.

VdS

Die Programmierung einer Verzögerungszeit ist nicht VdS-gemäß.

13.6.2 Sperrzeit

Hiermit kann verhindert werden, dass durch Kriterien, die kein stabiles Ausgangssignal zur Verfügung stellen, Daueraktivierungen stattfinden.

VdS

Bei VdS-gemäßen Einsatz darf keine Sperrzeit eingestellt werden.

Eine erneute Übertragung des Einganges erfolgt erst, wenn die jeweils eingestellte Sperrzeit abgelaufen ist. Die Sperrzeit wird bei einer Auslösung des Einganges gestartet.

Eine eventuelle Gutmeldung des Einganges kann vor Ablauf der Sperrzeit erfolgen. Eine erneute Auslösung ist jedoch erst nach Ablauf der eingestellten Zeit möglich.

13.6.3 Aktiv (von-bis)

Die Aktivzeit dient dazu, die Meldebereitschaft für einzelne Eingänge, zeitlich einzuschränken.

Beispiel: Die Auslösung des Eingang 03 soll nur zwischen 18 Uhr abends und 6 Uhr morgens zu einer Übertragung führen.



Außerhalb der Aktivzeiträume verhält sich der Eingang passiv. Wenn keine zeitlichen Einschränkungen gefordert sind, muss "aktiv von 00:00 bis 00:00" eingegeben werden!

13.7 Registerkarte EMZ Ausgang

Standardmäßig sind alle EMZ Ausgänge "Frei" (Freier Ausgang) d.h. ihnen ist kein Ausgangssignal zugewiesen. Über das Dropdown-Listefeld "Typ" wird für den Ausgang der entsprechende Ausgangssignal-Typ festgelegt.



Diesem EMZ Ausgang wird über die Registerkarten in der gleichen Weise wie bei der Programmierung der konventionellen Eingänge des Übertragungsgerätes die entsprechende Funktionalität für die Übertragung zugewiesen. Unterschiede gibt es nur bei der Programmierung der Registerkarte "Option". Insgesamt können für 100 EMZ Ausgänge Übertragungssignaltypen zugewiesen werden.

Nähere Informationen zur Programmierung der Ausgangssignale entnehmen Sie bitte der Programmieranleitung der Gefahrenmeldeanlage.

13.7.1 Registerkarte Optionen

13.7.1.1 Zuordnung einer Anwahlfolge

Hier erfolgt die Zuordnung der Anwahlfolge, die bei einer Aktivierung des Übertragungsgerätes durch das entsprechende Ausgangssignal der EMZ abgearbeitet werden soll. Es kann eine Anwahlfolge aus den zuvor angelegten Anwahlfolgen im Dropdown-Listefeld „Starte AWF“ ausgewählt werden.

13.7.1.2 Priorität

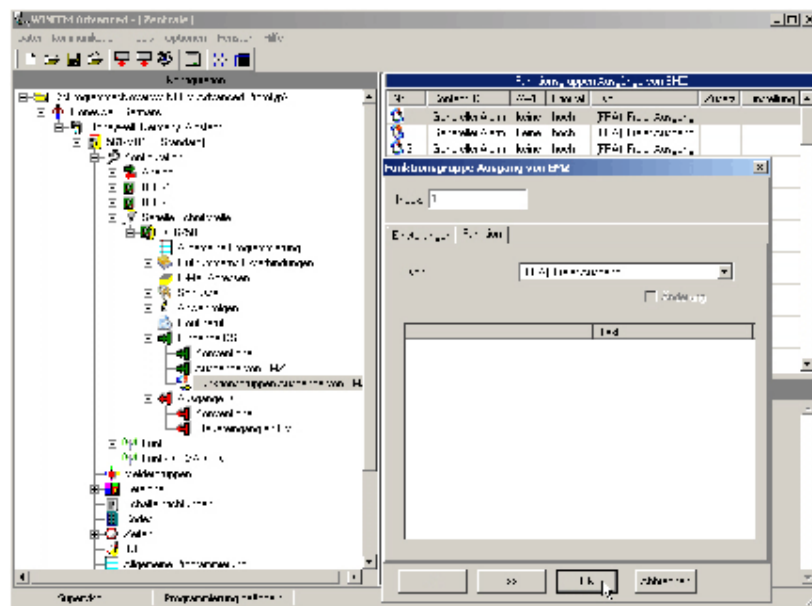
Hier erfolgt die Festlegung der Prioritätenklasse, die der Empfangseinrichtung mitgeteilt wird.

In der Regel wird als Priorität „hoch“ verwendet. Eine andere Prioritätenklasse sollte nur verwendet werden, wenn dies vom Leitstellenbetreiber gefordert wird. Bei der Auswertung und Abarbeitung durch das Übertragungsgerät wird dieser Parameter ebenfalls berücksichtigt. So können z.B. technische Meldungen mit einer niedrigeren Priorität versehen werden als z.B. Alarmmeldungen.

13.7.1.3 Sprachansagetext

Als Sprachansagetext kann entweder der Standardwortschatz oder ein Ansagetext 1 -4 zugeordnet werden, weitere Hinweise sind in Kap. 20.6. beschrieben.

13.8 Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ im EMZ RS-232 Modus (nur für Contact ID)



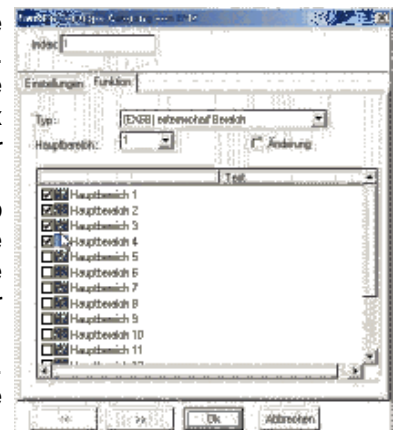
Jeder der 100 Funktionsgruppen Eingänge im Übertragungsgerät DS 6750 kann individuell, entsprechend den jeweiligen objektspezifischen Anforderungen konfiguriert werden. Die Funktionsgruppen ermöglichen eine umfangreiche und schnelle Programmierung der Übertragungsparameter. Bei Anklicken von "Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ" im Konfigurationsfenster erfolgt im Statusfenster die Anzeige der zur Verfügung stehenden Eingänge und deren Konfiguration. Ein Doppelklick auf einen Funktionsgruppen Ausgang von EMZ öffnet das entsprechende Konfigurationsmenü. Die Einbruchmelderzentrale stellt 100 virtuelle Funktionsgruppen Ausgänge zur Verfügung, die sich dem Übertragungsgerät als „virtuelle Eingänge darstellen“.

13.8.1 Registerkarte "Funktion"

Über die Registerkarte "Funktion" erfolgt die Definition einer Funktionsgruppe aus den möglichen Ausgangssignalen, welche die EMZ zur Verfügung stellt. Dieser Funktionsgruppe wird dann im zweiten Schritt über die Registerkarte "Einstellungen" ein beliebiger Signaltyp zugeordnet. Bei Anklicken der Checkbox "Änderung" erfolgt eine Übertragung bei jeder Änderung eines Kriteriums der Funktionsgruppe, d.h. bei Auslösung und bei Rückstellung.

Über das Dropdown-Listefeld "Typ" wird der EMZ Ausgangssignal-Typ eingestellt, der die Übertragungsaktivierung der ausgewählten Hauptbereiche bzw. Meldergruppen einer Funktionsgruppe bestimmt. Aktive Hauptbereiche bzw. Meldergruppen einer Funktionsgruppe werden durch Anklicken in der vorhandenen Checkbox bestimmt.

Eine Funktionsgruppe hat maximal 64 Einzelkriterien (Hauptbereiche bzw. Meldergruppen), um aber z.B. alle möglichen Meldergruppen - Ausgangssignale (maximal 512 Meldergruppen bei EMZ 561-MB100) realisieren zu können, müssen weitere Funktionsgruppen (max. 100) angelegt werden, die durch einen neuen Startwert (z.B.: +64) vom Hauptbereich bzw. Meldergruppe im Dropdown-Listefeld (Zahlenwerte) bestimmt werden.




Dieser hier erstellten Funktionsmeldergruppe wird über die nachfolgend beschriebenen Registerkarten die entsprechende Funktionalität für die Übertragung zugewiesen. Insgesamt können den 100 Funktionsgruppen jeweils 64 Ausgangssignale pro Signaltyp zugewiesen werden.

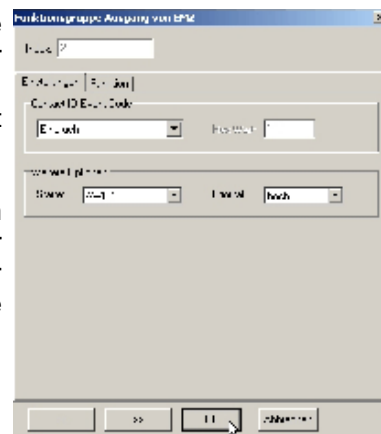
In Kap. 21.2 finden Sie eine Übersicht über den Inhalt der Contact ID Übertragung bei Funktionsgruppenprogrammierung.

13.8.2 Registerkarte “Einstellungen”


Hier erfolgt die Zuweisung des Signaltyps, welcher der Funktionsgruppe zugeordnet wird. Dieser Signaltyp wird der Empfangseinrichtung bei einer Übertragung mittels Contact ID Event Code mitgeteilt.

Im Auswahlfenster werden die häufig verwendeten nach dem Contact ID Event Code definierten Signaltypen zur Auswahl angeboten.

 Wenn für einen Contact ID Event Code ein anderer Signaltyp oder ein herstellerspezifischer Signaltyp verwendet werden soll, muss der Signaltyp „HEX Wert“ definiert werden (letzter Eintrag in der Auswahlliste). Daraufhin wird ein weiteres Auswahlfenster für die Wertzuweisung geöffnet. Zulässiger Wertebereich: 000-FFF (Hex-Ziffern B,C,D,E,F werden bei Contact ID unterstützt) .



Im Dropdown-Listenfeld “Weitere Optionen” erfolgt die Zuordnung der Anwahlfolge, die bei einer Aktivierung des Übertragungsgerätes durch die entsprechende Funktionsgruppe abgearbeitet werden soll. Es kann eine Anwahlfolge aus den zuvor angelegten Anwahlfolgen “AWUG-Anwahlfolgen” ausgewählt werden.

 Eine Übertragung erfolgt nur an Teilnehmer bei denen innerhalb der Rufnummernprogrammierung das Protokoll Contact ID zugewiesen wurde. Alle anderen Rufnummern werden ignoriert, d.h. es findet keine Übertragung statt.

14. Fernschaltfunktionen

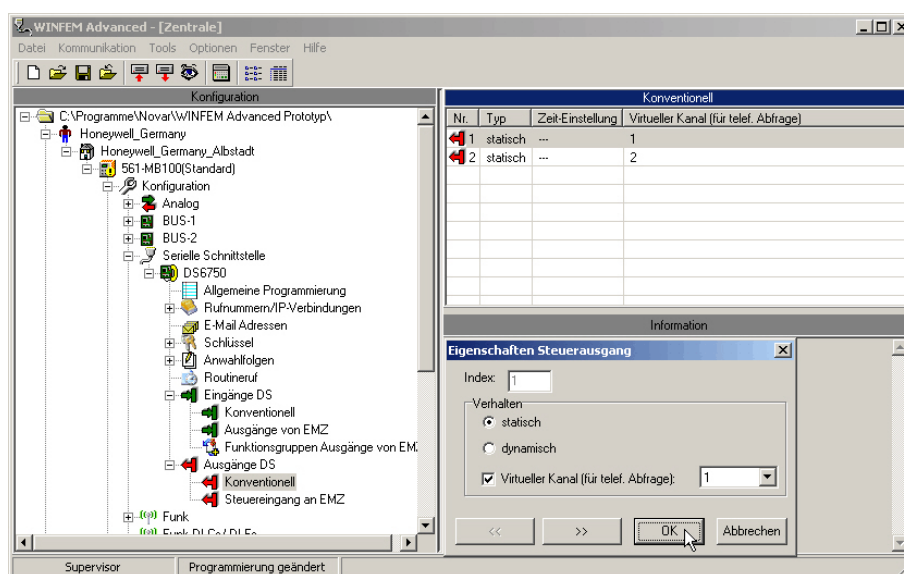
Wird das Übertragungsgerät im "stand alone" Modus betrieben, verfügt es über zwei Steuerausgänge. Bei Ankopplung von Zentralen über die RS-232 Schnittstelle (EMZ RS-232 Modus) stehen 40 virtuelle Eingänge zur Verfügung, die als "Steuerausgänge an EMZ" bezeichnet sind.

14.1 Steuerausgänge

Das Gerät ist mit zwei Halbleiterausgängen ausgestattet (Steuerausgang 1 und Steuerausgang 2), die durch Empfangseinrichtungen von der NSL oder in Verbindung mit Sprachübertragung, über Telefontasten ferngesteuert werden können.

Bei Anklicken von „Ausgänge“ im Konfigurationsfenster erfolgt im Statusfenster die Anzeige der zur Verfügung stehenden Steuerausgänge und deren Konfiguration.

Ein Doppelklick auf einen Steuerausgang öffnet das entsprechende Konfigurationsmenü.



14.1.1 Schaltverhalten

Statisch: Zum Ein- und Ausschalten des Ausgangs ist jeweils ein separater Steuerbefehl erforderlich.

Dynamisch: Der Schaltbefehl für „Steuerausgang einschalten“ bewirkt eine Aktivierung des entsprechenden Ausgangs. Für das Ausschalten ist kein separater Steuerbefehl erforderlich. Der Ausgang wird nach Ablauf der eingestellten Zeit (Auswahlfenster „Zeit“) automatisch wieder in den Ruhezustand versetzt (zulässiger Wertebereich 0,1 Sekunden bis 25,5 Sekunden).

14.1.2 Virtueller Kanal für Steuerausgang

Das Übertragungsgerät verfügt über 9 virtuelle Kanäle für Meldergruppeneingänge, die auf das im Gerät integrierte Ansagegerät wirken (AWAG-Funktion).

Darüber hinaus stehen 9 virtuelle Kanäle zur Verfügung, die den Steuerausgängen des Gerätes zugeordnet werden können. Virtuelle Kanäle sind nur in Verbindung mit Klartextdurchsagen relevant.



Bei Erweiterung des Übertragungsgerätes mit BUS-2 Ausgangsmodulen, kann die Anzahl der zur Verfügung stehenden Steuerausgänge jedoch wesentlich höher sein. Deshalb besteht die Möglichkeit, den einzelnen Steuerausgängen individuell einen virtuellen Kanal (Sprachkanal) zuzuordnen. In dem entsprechenden Auswahlfenster kann einer der noch zur Verfügung stehenden virtuellen Kanäle dem jeweiligen Steuerausgang zugeordnet werden. Die Zuordnung eines virtuellen Kanals auf mehrere Steuerausgänge ist nicht möglich.

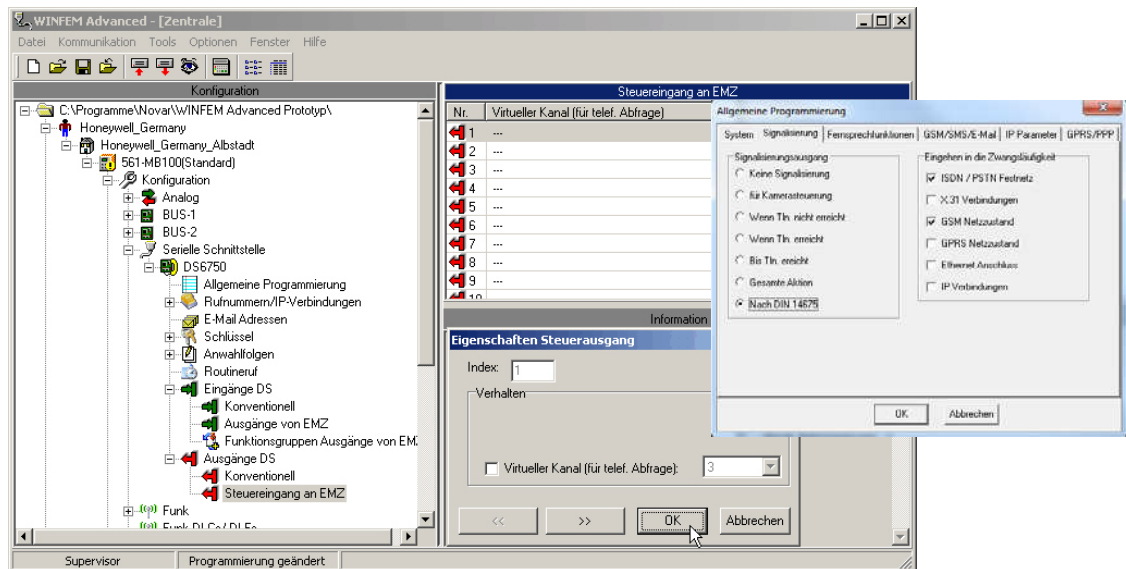
Hinweis: Bei der Ansage wird die dem virtuellen Kanal entsprechende Ziffer verwendet.

Bitte beachten Sie hierzu auch das Kap. "Sprachfunktionen".

14.2 Steuerausgänge im EMZ RS-232 Modus (nur für Protokoll VdS 2465)

Die angekoppelte Einbruchmelderzentrale verfügt über 40 „virtuelle Eingänge“ die bezüglich ihrer Funktionalität den Fernschaltausgängen des Übertragungsgerätes entsprechen. Die Zuordnung der Funktionen der jeweiligen Steuerausgänge erfolgt über die entsprechenden Programmiermöglichkeiten der Einbruchmelderzentrale (ÜG Steuersignal). Nähere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte der Programmieranleitung der Gefahrenmeldeanlage.

Bei Anklicken von „Steuerausgang an EMZ“ im Konfigurationsfenster erfolgt im Statusfenster die Anzeige der zur Verfügung stehenden Steuerausgänge und deren Konfiguration. Ein Doppelklick auf einen Steuerausgang öffnet das entsprechende Konfigurationsmenue.



14.2.1 Virtueller Kanal für Steuerausgang

Die einzige Konfigurationsmöglichkeit in diesem Menue besteht in der Zuweisung eines „virtuellen Kanals“ für die telefonische Abfrage. Damit ist es möglich, Zustände oder Ausgänge der Einbruchmelderzentrale über ein Mobiltelefon oder Festnetz-Telefon zu steuern.

Es stehen insgesamt 9 virtuelle Kanäle zur Verfügung, die den Steuerausgängen des Gerätes zugeordnet werden können. Diese virtuellen Kanäle sind in Verbindung mit Klartextdurchsagen relevant und wirken auf das im Gerät integrierte Ansagegerät (AWAG-Funktion).



Bei Ankopplung des Übertragungsgerätes im EMZ RS-232 Modus, ist die Anzahl der zur Verfügung stehenden Steuerausgänge jedoch wesentlich höher (max. 40). Deshalb besteht zum einen die Möglichkeit, den einzelnen Steuerausgängen individuell einen virtuellen Kanal (Sprachkanal max. 9) zuzuordnen. Die restlichen der noch zur Verfügung stehenden Kanäle können z.B. über die aufgeschaltete Leitstelle (z.B. DEZ 9000) im Rahmen von Fernsteuerfunktionen gesteuert werden, so dass alle möglichen 40 Steuerausgänge an EMZ belegt werden können. **Diese Funktion ist nur in Verbindung mit dem Protokoll VdS 2465 möglich!** Die Zuordnung eines virtuellen Kanals auf mehrere Steuerausgänge ist dabei nicht möglich.

Hinweis: Bei der Ansage wird die dem virtuellen Kanal entsprechende Ziffer verwendet.

Bitte beachten Sie hierzu auch das Kap. „Sprachfunktionen“.

15. BUS-2 im Mastermodus

Wird das Übertragungsgerät als Integrationsbaustein in kompatiblen Zentralen verwendet, ist die Verwendung der Busschnittstellen oder der seriellen S1 nicht möglich.



Bei Einsatz des Übertragungsgeräts als "stand alone" Gerät, kann die BUS-2 Schnittstelle im Mastermodus betrieben werden. Die Schnittstellenfunktionen ähneln in diesem Fall der BUS-2 Schnittstelle einer Einbruchmeldezentrale. Hierdurch besteht die Möglichkeit, an die Übertragungsgeräte konventionelle BUS-2 Teilnehmer anzuschließen. Momentan werden folgende Busteilnehmer vom DS 6700 / DS 6750 unterstützt:

- 5-Eingangsmodul (Art.-Nr. 013130.10)
- 5-Ausgangsmodul (Art.-Nr. 013131.10)

Hierdurch besteht die Möglichkeit, die Anzahl der Eingänge oder Steuerausgänge zu erweitern. Es können max. 16 BUS-2 Module angeschlossen werden, somit können bis zu 80 zusätzliche Steuerausgänge oder Steuereingänge realisiert werden.

15.1 Teilnehmer automatisch aufnehmen

Nach Installation und Inbetriebnahme der angeschlossenen BUS-2 Teilnehmer besteht die Möglichkeit, die Teilnehmer vom Übertragungsgerät automatisiert aufzunehmen.

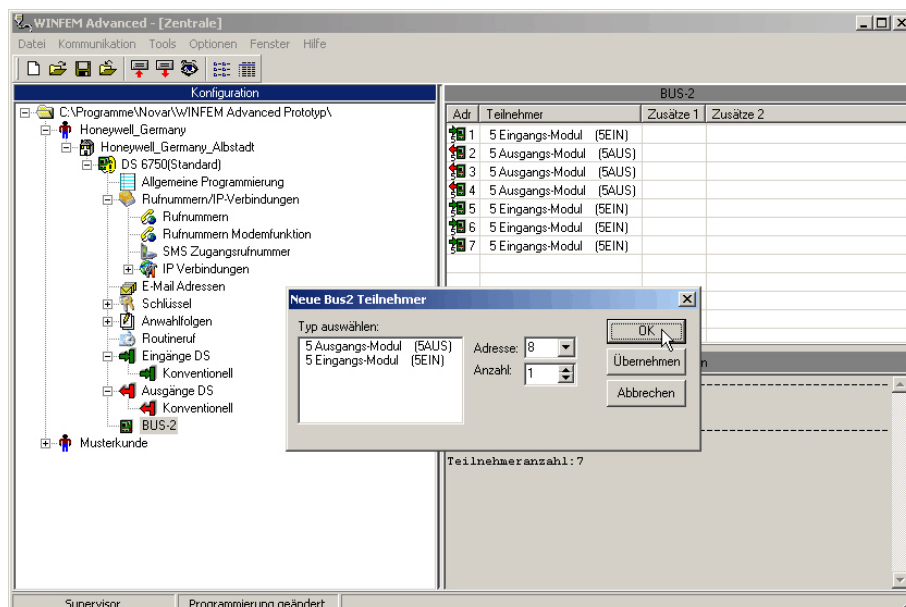


Die Ermittlung der BUS-2 Teilnehmer funktioniert nur bei aktiviertem BUS-2 Mastermodus des Übertragungsgeräts (siehe Kap. 20.5).

15.2 Teilnehmer einfügen

Hierzu im Konfigurationsfenster den Menüpunkt „BUS-2“ markieren und die rechte Maustaste betätigen. Daraufhin wird ein Button mit der Beschriftung „Neu“ eingblendet. Wird dieser Button mit der linken Maustaste angeklickt, erscheint das Menue „Neue BUS-2 Teilnehmer“.

Ein Doppelklick auf den Menüpunkt "BUS-2" im Konfigurationsfenster, öffnet ebenfalls das entsprechende Konfigurationsmenue.



Folgende Einstellungen können vorgenommen werden.

- Auswahlfenster „Typ auswählen“
Festlegung welcher Teilnehmertyp angelegt werden soll, (Eingangsmodul oder Ausgangsmodul).

- Adresse

Die verwendete BUS-2 Adresse. WINFEM schlägt als Adresse die niedrigste nicht verwendete Adresse vor.

- Anzahl

Eingabe der Anzahl der Bus-Teilnehmer des selektierten Typs. Es wird automatisch die hier eingestellte Anzahl von Bus-Teilnehmern, des im Auswahlfenster „Typ auswählen“ selektierten Typs, mit durchgängiger Adressierung angelegt.

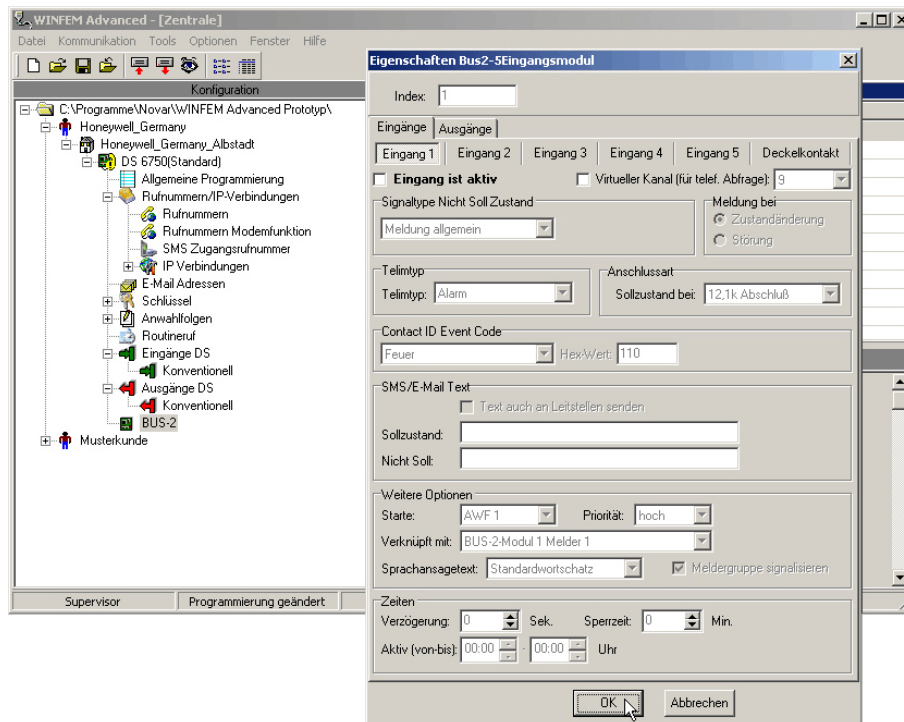
Nach Anlage der BUS-2 Teilnehmer kann die Konfiguration der einzelnen Module erfolgen.

Bei Anklicken von „BUS-2“ im Konfigurationsfenster erfolgt im Statusfenster die Anzeige der zur Verfügung stehenden BUS-2 Module.

Ein Doppelklick auf das zu bearbeitende BUS-2 Modul (Statusfenster), öffnet das entsprechende Konfigurationsmenue.

15.3 Konfiguration von BUS-2 – 5-Eingangsmodulen

Das Konfigurationsmenue unterteilt sich in zwei Registerkarten, eine für die Konfiguration der 5 Eingänge und des Deckelkontaktes und eine mit „Ausgänge“ beschriftete Registerkarte für die Konfiguration des Summers.



15.3.1 Eingänge und Deckelkontakt

Für jeden Eingang (1 - 5) und für den Summer (Ausgang) steht jeweils eine eigene Registerkarte zu Verfügung. Die Konfiguration der 5 Eingänge erfolgt in gleicher Weise wie die Konfiguration der Meldergruppen des Übertragungsgerätes.



Eine Einstellung des Sollzustandes ist im Gegensatz zu den Meldergruppen des Übertragungsgerätes nicht möglich. Die Eingänge des 5-Eingangsmoduls sind grundsätzlich als Differenzialmeldergruppe angelegt und müssen für den Ruhezustand mit 12,1 KOhm abgeschlossen werden.

Alle anderen Funktionen können genauso wie bei der parallelen S1 (Meldergruppen des Übertragungsgerätes) realisiert werden.

So kann z.B. für jeden Eingang ein individueller SMS-Text für beide Meldergruppenzustände (Sollzustand / Nicht-Sollzustand) hinterlegt werden, der außerdem wahlweise (bei aktivierter Checkbox „Sende Meldetext“) an VdS 2465 - Empfangseinrichtungen mit übertragen werden kann.

Ebenso sind Verknüpfungen und individuelle Verzögerungs-, Sperrzeiten und Aktivzeiträume möglich.



Bezüglich der verwendeten VdS 2465 - Adressen, beachten Sie bitte das Kap. 22. „Adressstrukturen für VdS 2465“. Der Deckelkontakt der 5-Eingangsmodule wird vom Übertragungsgerät, wenn er als „Meldegruppe aktiv“ gekennzeichnet ist, wie ein Meldegruppeneingang behandelt.

15.3.2 Ausgänge (Summer)

Die Konfiguration des Summers erfolgt unter der Registerkarte „Ausgänge“.

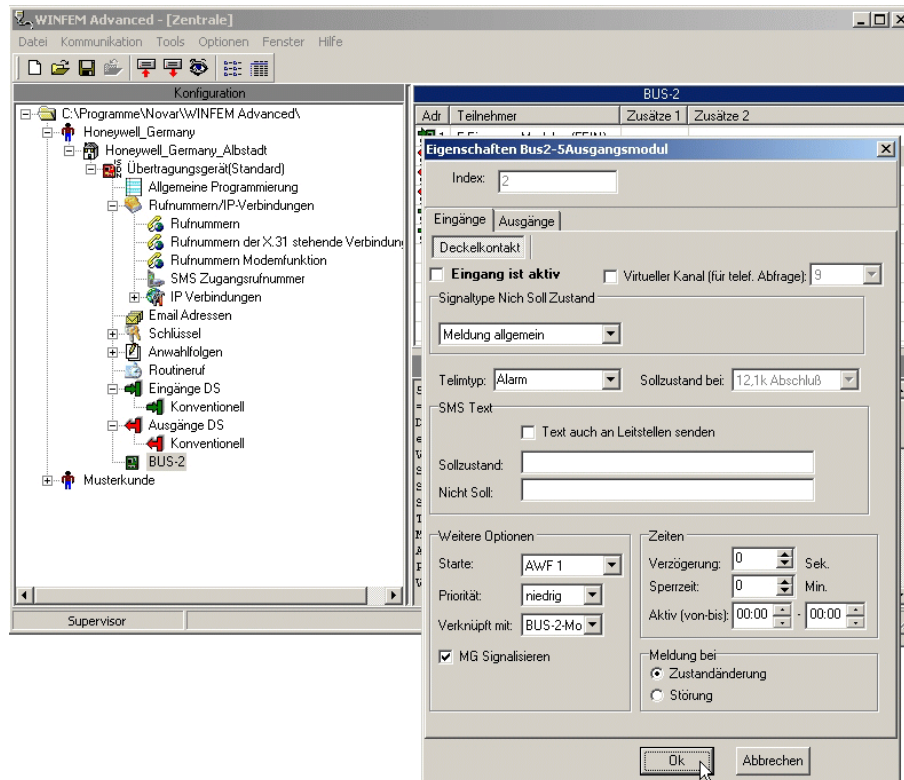


Bezüglich der verwendeten VdS 2465 - Adressen, beachten Sie bitte den Abschnitt „Adressstrukturen für VdS 2465“. Der Summer wird vom Übertragungsgerät wie ein Fernschaltausgang behandelt.

Die Einstellungen für den Ausgang erfolgt in gleicher Weise wie bei den Steuerausgängen des Übertragungsgerätes. Somit kann zum Beispiel bei einer durch das jeweilige Modul veranlassten Übertragung von der Leitstelle automatisch der Summer (zeitbegrenzt oder als Dauersignal) aktiviert werden. Außerdem ist es möglich, falls ein virtueller Kanal zugewiesen wurde, den Summer über Telefontasten, aus der Ferne, zu aktivieren und zu deaktivieren.

15.4 Konfiguration von BUS-2 – 5-Ausgangsmodulen

Das Konfigurationsmenü unterteilt sich in zwei Registerkarten, die Registerkarte „Ausgänge“ für die Konfiguration der 5 Ausgänge sowie des Summers und eine mit „Eingänge“ beschriftete Registerkarte für die Konfiguration des Deckelkontaktes.



Die Konfiguration der Ausgänge und des Summers erfolgt in gleicher Weise, wie die Konfiguration der Steuerausgänge des Übertragungsgerätes. Es besteht die Möglichkeit der statischen oder zeitbegrenzten Aktivierung, ebenso kann ein virtueller Kanal zugewiesen werden.

Das gleiche gilt für die Registerkarte „Eingänge“, die der Konfiguration des Deckelkontaktes dient. Die Funktionalität ist mit der Summerkonfiguration des 5-Eingangsmoduls identisch.

16. Kommunikation mit Smartphone App

Es ist möglich, mittels einem Smartphone eine Kommunikation zu dem Übertragungsgerät aufzubauen. Es können die Zustände der Eingangskanäle des Übertragungsgeräts, sowie auch der angeschlossenen Einbruchmelderzentrale abgerufen werden. Zudem können programmierte Fernschaltfunktionen durchgeführt werden. Die Fernschaltfunktionen wirken auf die im Übertragungsgerät vorhandenen Steuerausgänge, bei Ankopplung von Zentralen über die RS-232 Schnittstelle (EMZ RS-232 Modus) auf deren virtuelle Eingänge.

Voraussetzungen für den Betrieb:

- Das verwendete Smartphone muss das Betriebssystem Android 2.1 oder höher besitzen.
- Die Smartphone Applikation "Honeywell App für Android" wurde über den Google Play Store auf das Smartphone installiert.
- Das Übertragungsgerät muss über das Internet bzw. über ein lokales Netzwerk erreichbar sein.
- In Verbindung mit der Zentralenreihe MB100.10 ist diese Funktionalität ab der Firmwareversion V.16.xx der Zentrale implementiert.

Die Programmierung der Kommunikationsparameter unterteilt sich grundsätzlich in die jeweilige Benutzergruppe (Bedienrechte) und die entsprechenden Anzeige-(LED's), bzw. Bedienmöglichkeiten (Buttons).

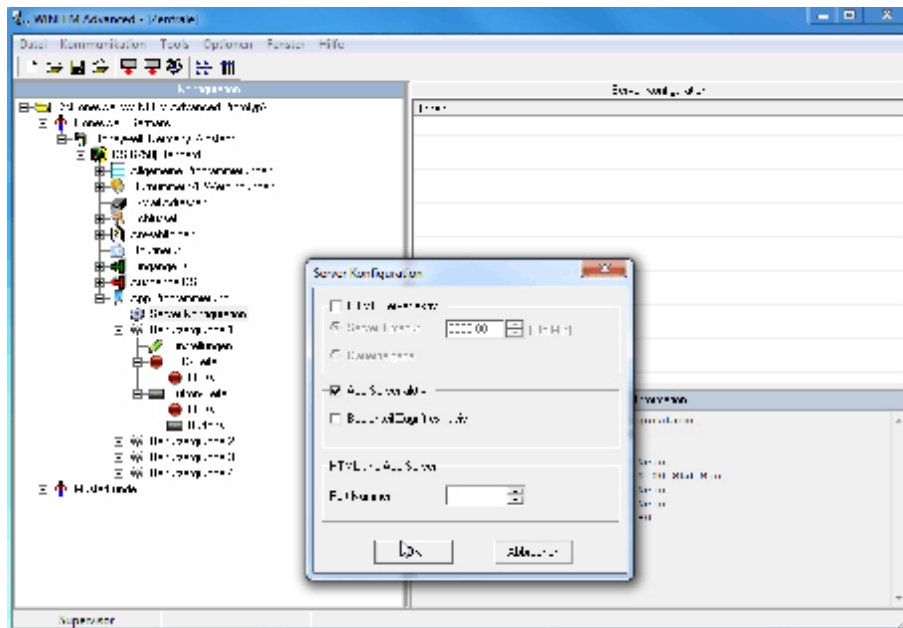
Folgende Parameter sind festzulegen: Server Konfiguration

Benutzergruppen 1 - 4

Programmierung von Anzeige LEDs

Programmierung von Schaltflächen (Buttons)

16.1 Server Konfiguration



- HTML Server

Mit diesem Eintrag wird der HTML Server aktiv geschaltet. Bei einer bestehenden und richtig konfigurierten Ethernetverbindung kann mittels einem Webbrowser auf das Übertragungsgerät zugegriffen werden. Unter Eingabe der IP Adresse des Übertragungsgeräts kann der Server z.B. mit dem Internet Explorer aufgerufen werden. Angezeigt werden Status des Geräts, sowie Zustand der Ein-, und Ausgänge. Es sind Steuerfunktionen für die programmierten Kanäle möglich.

Server Timeout:

Die Eingabe setzt einen Countdown-Zähler, der bestimmt, wie lange der Server **nach Übertragung der Programmierung** noch aktiv ist, um darauf zuzugreifen. Die Funktion HTML Server dient in erster Linie

dazu, nach der Inbetriebnahme das ordnungsgemäße Funktionieren des Übertragungsgeräts zu kontrollieren. (Siehe hierzu auch Kap. „Fehlersuche und Diagnosemodus“).

Dauerfreigabe:



Die Dauerfreigabe eignet sich nur zu Testzwecken und sollte nicht verwendet werden, da die Kommunikation zum Übertragungsgerät unverschlüsselt erfolgt.

- App Server

Mit diesem Eintrag wird der App Server aktiv geschaltet. Bei einer bestehenden und richtig konfigurierten Ethernetverbindung kann mit einem Smartphone auf das Übertragungsgerät zugegriffen werden. Es sind gleichzeitig bis zu drei aktive App-Verbindungen zu einer Zentrale, bzw. einem Übertragungsgerät möglich.

Bedienteil-Zugriff exklusiv:

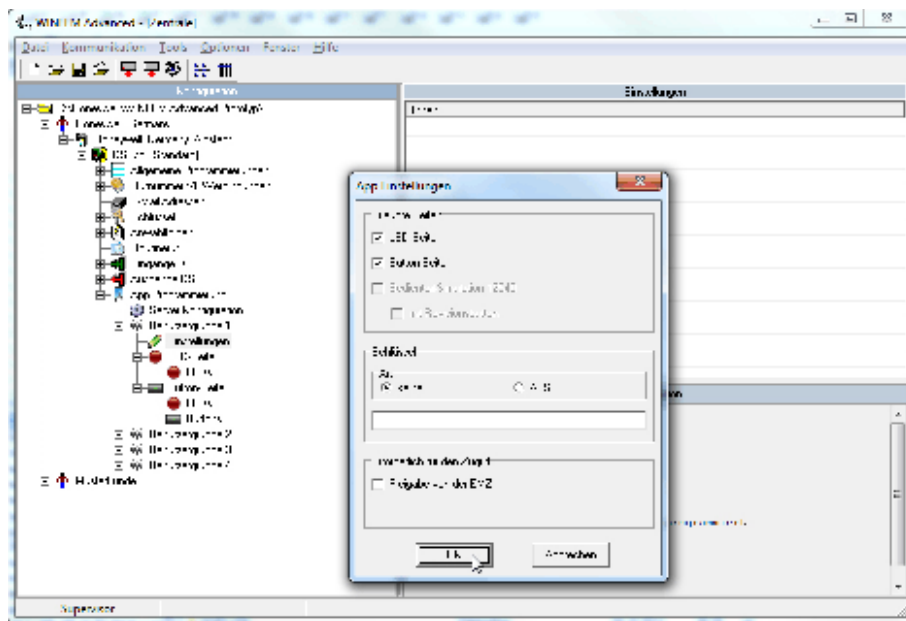
Bei Aktivierung des exklusiven Bedienteil-Zugriffs, beschränkt der App Server den Zugriff auf das Übertragungsgerät nur auf eine App-Verbindung mit einer Bedienteilseite. Voraussetzung ist die freigeschaltete Bedienteil Simulation 012540 des Smartphones oder der Zugriff mittels WINFEM-Bedienteil.

- HTML und App Server

Die Port-Nr., welche für den HTML-, bzw. App-Server bei einer Verbindung verwendet wird. Detailinformationen erhalten Sie vom zuständigen Netzadministrator. Der Standard-Port für HTML ist 80.

Bei Konfiguration der App wird dies durch folgende Eingabe realisiert: IP-Adresse:Port,
z.B.: 123.123.123.123:80

16.2 Benutzergruppe



In den Einstellungen der Benutzergruppe werden die für den jeweiligen Smartphone-Benutzer erlaubten Seiten programmiert.

Die App Programmierung erlaubt es, bis zu drei verschiedene Anzeigeseiten auf einem Smartphone darzustellen:

- LED-Seite (zur Anzeige von Statusinformationen),
- die Button-Seite (für Bedienmöglichkeiten) und die
- Bedienteil- Seite für die Simulation eines Bedienteils Art.-Nr. 012540 auf dem Smartphone. Nur relevant bei Zentralenankopplung über die RS-232 Schnittstelle.



Die Bedienteil-Seite sollte nur für den versierten Betreiber bzw. Errichter zugänglich gemacht werden. Es gibt in der Bedienteil Ansicht die Option, die Revisionstaste zuzulassen, in diesem Fall stehen alle Funktionen des Bedienteils Art.-Nr. 12540, außer der Zentralen-Funktion F519, zu Verfügung.

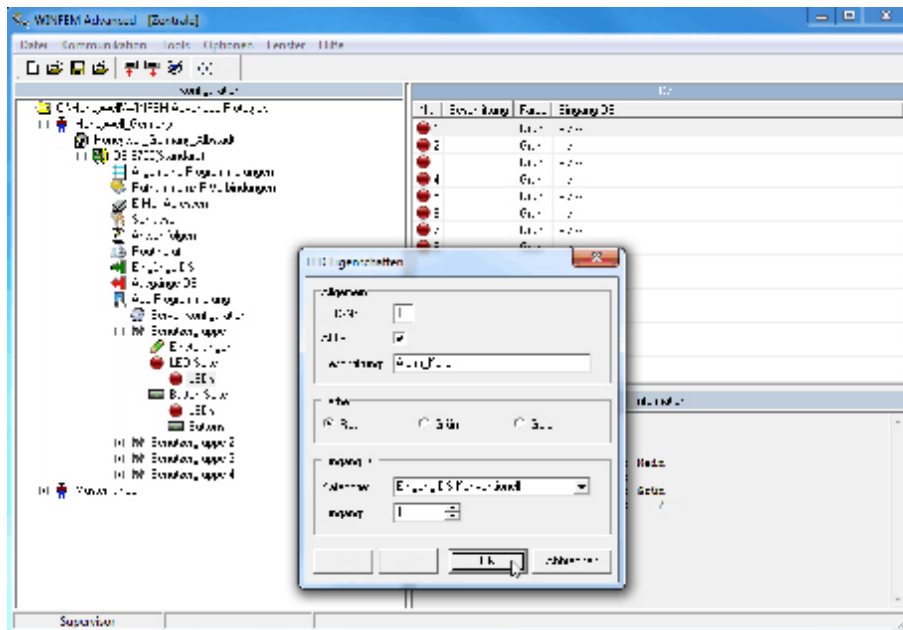
- Schlüssel

Der 32-stellige AES Schlüssel bewirkt nicht nur die Verschlüsselung der Datenübertragung, sondern begrenzt gleichzeitig die Bedienrechte aller Benutzer zu einer Benutzergruppe. Deshalb ist es zwingend erforderlich, dass der Errichter nach Festlegung der erlaubten Seiten (LED-Seite / Button-Seite) und deren Programmierung, durch Vergabe verschiedener Schlüssel hier (pro verwendeter Benutzergruppe) die Zugangsberechtigungen begrenzt. Bei Konfiguration der App auf dem Smartphone ist dieser Schlüssel für das Zuordnen eines Bedieners zur gewünschten Benutzergruppe, einmalig einzugeben.

- Erforderlich für den Zugriff

Bei gesetztem Kontrollkästchen "Freigabe von der EMZ" wird der Zugriff mittels Smartphone App erst nach Bedienerfreigabe an der Einbruchmelderzentrale erlaubt. Die Freigabe für den Zugriff erfolgt gleich wie bei einer Freigabe des Fernzugangs mittels Funktion 309 der Einbruchmelderzentrale.

16.3 LED-Seite / Einstellungen



Es stehen 8 verschiedene LED-Anzeigen für die Smartphone-Anzeige zur Verfügung.

- Aktiv

Schaltet die entsprechende LED Anzeige frei.

- Beschriftung

Vergabe eines eindeutigen Namens für den angezeigten Signaltyp. Die Beschriftung kann aus bis zu 15 Ziffern oder Buchstaben bestehen. Die Länge der Bezeichnung sollte entsprechend der Bildschirmauflösung des verwendeten Smartphones oder Tablets angepasst werden, damit die Beschriftung auf die LED Anzeige passt.

- Farbe

Die Anzeigefarbe der LED Anzeige kann zwischen rot, grün oder gelb ausgewählt werden.

- Eingang DS / Kategorie

Wird das Übertragungsgerät als stand alone System verwendet, können im Listenfeld "Kategorie" nur die konventionellen Eingänge 1 - 8 als Signaltyp für die LED Anzeige zugeordnet werden. Als Übertragungskriterien sind nur statische Signale sinnvoll, da der Eingangsstatus 1:1 auf die LED Anzeige der App abgebildet werden.

Bei Zentralenankopplung über die RS-232 Schnittstelle kann als Kategorie "Ausgang von EMZ" ausgewählt werden. Es kann ein beliebiger Ausgang der Zentrale mit jedem beliebigen Ausgangssignal auf diese virtuellen LED's programmiert werden. In Verbindung mit einer Zentrale sollten Signaltypen verwendet werden, die unabhängig von den Alarmzeiten bis zum Löschen anstehen. Folgende Signaltypen sind

deshalb vorzugsweise für die Programmierung zu Verwenden: Einbruchalarm App, Sabotagealarm App, Überfallalarm App, Brandalarm App, Sammelalarm App.

In der Registerkarte "Ausgänge von EMZ" (siehe Kap.13.2) ist für diesen Eingang DS der entsprechenden Signaltyp (hier z.B. Sabotagealarm App) für die Übertragung zur App zuzuweisen.

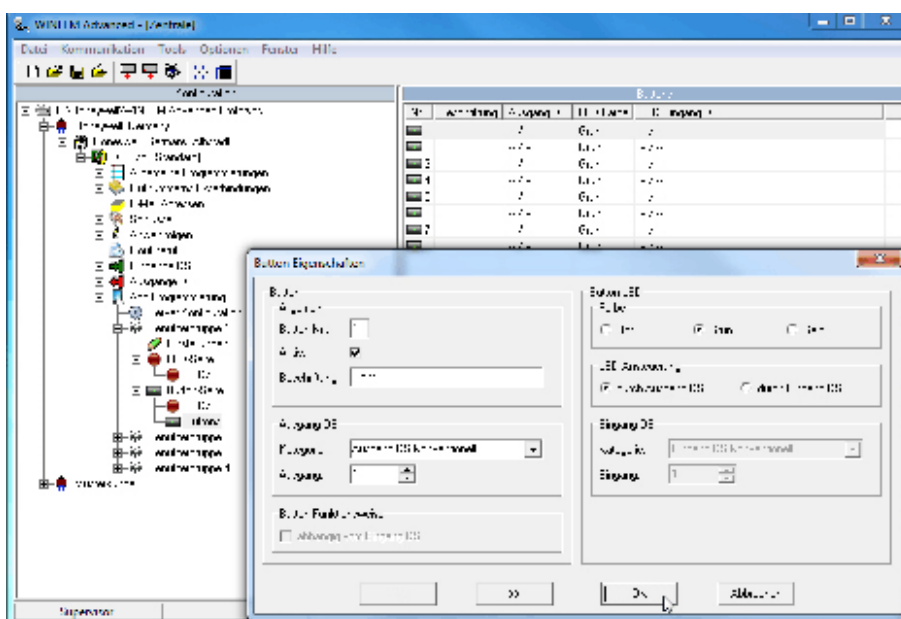
16.3.1 Anzeige auf dem Smartphone

Die Abbildung zeigt die LED-Seite der App. Die LED Seite stellt acht LED Simulationen zur Verfügung. Es kann jedes beliebige Ausgangssignal der Zentrale auf diese virtuellen LED's programmiert werden.

Das Beispiel zeigt auch die unterschiedliche Zuweisung von LED-Farben zur optischen Unterscheidung der einzelnen Signaltypen.



16.4 Button-Seite / Eigenschaften



Insgesamt können auf der Button-Seite 3 LED-Anzeigen sowie bis zu 8 Buttons mit je einer weiteren LED programmiert werden.



Die LED-Anzeige auf dem Button ist unabhängig zu programmieren und kann daher beliebige Kriterien anzeigen.

16.4.1 LED

Die Programmierung der 3 LED-Anzeigen erfolgt in gleicher Weise wie unter 16.3 beschrieben.

16.4.2 Buttons

- Aktiv

Schaltet den entsprechenden Button (Schaltfläche) frei.

- Beschriftung

Vergabe eines eindeutigen Namens für den Button. Die Beschriftung kann aus bis zu 15 Ziffern oder Buchstaben bestehen. Die Länge der Bezeichnung sollte entsprechend der Bildschirmauflösung des verwendeten Smartphones oder Tablets angepasst werden, damit die Beschriftung auf den Button passt.

- Ausgang DS / Kategorie

Wird das Übertragungsgerät als stand alone System verwendet (ohne BUS-2 Ausgangsmodule), können im Listenfeld "Kategorie" nur die Ausgänge 1 und 2 als Ausgang zugeordnet werden.



Schaltverhalten der Buttons beachten: Die Buttons der Smartphone App besitzen eine Schalter-Funktion, d.h. erster Tastendruck: Funktion EIN wird zur Zentrale übertragen. Zweiter Tastendruck: Funktion AUS wird zur Zentrale übertragen. Dritter Tastendruck: wieder Funktion EIN, usw. Dieses Schaltverhalten kann durch die Programmierung "Button Funktionsweise" verändert werden.

Bei Zentralenankopplung über die RS-232 Schnittstelle kann als Kategorie "Steuereingang an EMZ" ausgewählt werden. Es kann ein beliebiger Steuereingang der Zentrale bei Betätigung des ausgewählten Button angesteuert werden. Dieser Steuereingang wird dann als Makro-Auslösekriterium genutzt, um eine beliebige Makrofunktion der Zentrale auszuführen.

- Button-LED / Farbe

Die Anzeigefarbe der LED im Button kann zwischen rot, grün oder gelb ausgewählt werden. Diese LED auf dem Button ist unabhängig zu programmieren und kann daher beliebige Kriterien anzeigen.

- LED Ansteuerung

Mit dieser Auswahl wird das Ansteuerverhalten der LED festgelegt.

Im einfachsten Fall erfolgt die Ansteuerung der ausgewählten LED "durch Ausgang DS" d.h. **bei Setzen** des entsprechenden Ausganges, wird **gleichzeitig** die LED angesteuert. Dies kann z.B. als Sendequittierung verwendet werden.

Soll jedoch eine wirkliche Rückmeldung zur Anzeige gebracht werden, ist die Auswahl "durch Eingang DS" zu verwenden. Die Schaltflächen "Eingang DS" werden freigegeben. Im Eingabefeld für die Kategorie und Eingang-Nr. Ist der entsprechende Eingang zu programmieren, welcher die Rückmeldung für eine erfolgte Ansteuerung übernehmen soll. In der Registerkarte "Ausgänge von EMZ" (siehe Kap.13.2) ist für diesen Eingang DS der entsprechende Signaltyp für die Übertragung zur App zuzuweisen. Bei dieser Programmierung erfolgt die Ansteuerung der ausgewählten LED erst nach **Setzen** des entsprechenden Ausganges **und** erfolgter **Rückmeldung**.

Soll die LED auf dem Button ein **beliebiges Kriterium** anzeigen, kann mittels der Auswahl "Eingang DS" der gewünschte "Eingang DS konventionell" oder ein "Ausgang von EMZ" zugeordnet werden. Dieses Kriterium ist dann in der Registerkarte "Ausgänge von EMZ" (siehe Kap.13.2) dem entsprechenden Signaltyp zuzuweisen. In Verbindung mit einer Zentrale sollten Signaltypen verwendet werden, die unabhängig von den Alarmzeiten bis zum Löschen anstehen.

- Button Funktionsweise



Die Programmierung "Button Funktionsweise" ist nur in Verbindung mit einer Zentrale und Ankopplung über die RS-232 Schnittstelle möglich.

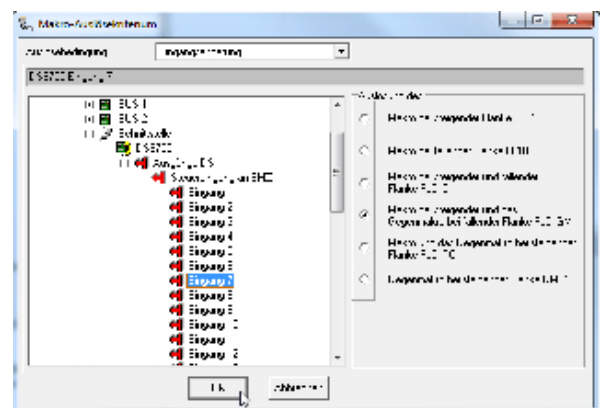
Das Schaltverhalten des Button kann dahin gehend beeinflusst werden, dass ein Schaltbefehl erst dann gesendet werden kann, wenn ein bestimmter Zustand erreicht wurde (Wechselschaltungsprinzip). Beispielsweise kann ein Schaltzustand erst gesetzt werden, wenn der entsprechende Eingang des DS von der Zentrale gesetzt wurde. Diese Funktionalität kann in Verbindung mit einer entsprechenden Makro-Programmierung in der Zentrale erreicht werden, wobei das Makro-Auslösekriterium dann entsprechend der gewünschten Funktionsweise definiert wird.

Nachfolgende Tabelle zeigt den Zusammenhang.

Ausgang DS Kategorie	LED-Ansteuerung	Button-Funktionsweise	Funktion
Steuereingang an EMZ / Ausgang DS konventionell	durch Ausgang DS		Bei jedem Tastendruck wird der Zustand des Ausgangs umgeschaltet. Die LED auf dem Button entspricht dem zuletzt gesendeten Schaltzustand
Steuereingang an EMZ / Ausgang DS konventionell	durch Eingang DS		Bei jedem Tastendruck wird der Zustand des Ausgangs umgeschaltet. Die LED auf dem Button folgt dem Schaltzustand des programmierten Eingang DS
Steuereingang an EMZ	durch Eingang DS	abhängig vom Eingang DS	Die Schaltinformation bei einem Tastendruck ist abhängig vom angezeigten Zustand der LED. Die LED wird durch den Eingangszustand des DS angesteuert.

Beispiel:

Eine Anwendung wäre z.B. die interne scharf/unscharf Schaltung eines Bereichs. Hierbei ist der aktuelle Zustand des Bereichs zu berücksichtigen (Zwangsläufigkeit), um die richtige Steuerung durchzuführen. Mittels dem gesetzten "Button Funktionsweise" wird gewährleistet, dass ein intern unscharfer Bereich auch wirklich scharf geschaltet wird. Um diese Funktionsweise zu realisieren, erfolgt bei der Programmierung als Auslösekriterium "Makro bei steigender und Gegenmakro bei fallender Flanke".



Funktionsprinzip:

Wird der Button der App betätigt, wird zur Zentrale die Auslösung über den „Steuereingang an EMZ 7“ (Beispiel) übertragen.

Aufgrund der programmierten Abhängigkeit von Eingang DS wird das Makro bei erfüllter Zwangsläufigkeit ausgeführt (hier im Beispiel Bereich scharf). Die Makroausführung erfolgt bei Tastendruck einmalig, da beim erneuten Tastendruck das Gegenmakro (im Beispiel Bereich unscharf) ausgeführt wird.



Weitere Beispiele mit der erforderlichen Parametrierung finden Sie im FAQ Bereich unserer Homepage.

Beispiel:

Eine Anwendung bei der die Funktion "Button Funktionsweise" nicht gesetzt wird, wäre z.B. einen Button zu programmieren, welcher bei Betätigung eine Löschfunktion für einen Bereich ausführt. D.h Anzeige und Funktion haben unmittelbar nichts miteinander zu tun, eine Tastenbetätigung führt immer die gleiche Funktion aus, die Funktion lässt kein Gegenmakro zu.

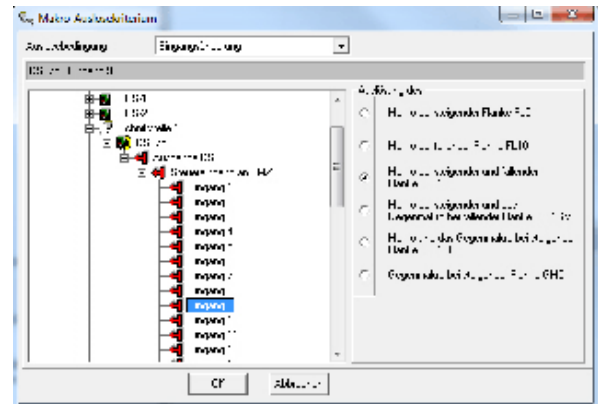
Die Funktion "Button Funktionsweise" wird nicht gesetzt, und eine Betätigung des Buttons lässt kein Gegenmakro zu, da bei jeder Betätigung die Löschfunktion ausgeführt wird.

Um diese Funktionsweise zu realisieren, erfolgt bei der Programmierung als Auslösekriterium "Makro bei steigender und fallender Flanke".

Funktionsprinzip:

Wird der Button der App betätigt, wird zur Zentrale die Auslösung über den „Steuereingang an EMZ 9“ (Beispiel) übertragen.

Aufgrund dessen wird das Makro ausgeführt und der Bereich gelöscht. Die Makroausführung (hier im Beispiel die Löschfunktion) erfolgt bei jedem Tastendruck, da bei steigender und fallender Flanke programmiert wurde.

**16.4.1 Anzeige auf dem Smartphone**

Die Abbildung zeigt die Button-Seite der App. Diese Ansicht beinhaltet 3 LED's sowie acht Button LED's Für die LED's gilt analog die Beschreibung wie unter Kap. 16.3.

Das Beispiel zeigt die acht Buttons mit unterschiedlicher Beschriftung und integrierter "Anzeige-LED". Jeder Button steuert über ein Zentralemakro den entsprechenden Ausgang an, um die gewünschte Funktion zu realisieren.



17. Sprach-, und Fernsteuerfunktionen

Das Übertragungsgerät kann über den analogen (PSTN) Anschluss oder GSM (in Verbindung mit RFW-4000) Sprachinformationen übertragen.

Die Übertragungsgeräte sind zu diesem Zweck mit einem werkseitigen Standardwortschatz ausgestattet, aus dem die entsprechenden Ansagetexte bei einer Übertragung gebildet werden. Falls diese Standardsprachtexte nicht den Kundenanforderungen genügen, besteht die Möglichkeit, kundenspezifische Texte aufzusprechen, und so die Ansage in einem gewissen Umfang individuell zu gestalten (siehe Kap. 20.6.).

17.1 AWAG – Funktion (Sprachfunktion) mit Standardwortschatz

Bei einem Anruf meldet sich das Gerät, nachdem der Teilnehmer das Gespräch entgegengenommen hat, zunächst mit einem Ansagetext, in dem als Identifikationsmerkmal die MSN des Übertragungsgerätes verwendet wird. Anschließend erfolgt eine Mitteilung über den Aktivierungsgrund (Zustand des auslösenden Eingangs).

Beispiel: „Achtung, Sie erhalten eine Ansage des Informationssystems neun, null, sieben, sieben, zwo, Eingang eins ausgelöst. Wiederholung mit Stern.“

Nachdem der Text durchgesagt wurde, kann durch Betätigen der Sterntaste auf der Telefontastatur, eine Wiederholung des gesamten Ansagetextes veranlasst werden.



Wenn der Angerufene auflegt, bevor der gesamte Ansagetext übermittelt wurde, erfolgt ein erneuter Anruf bzw. die Anwahl des nächsten Teilnehmers entsprechend der zugewiesenen Anwahlfolge. Soll die Sprachmitteilung vom angerufenen Teilnehmer quittiert werden, muss bei der Programmierung der Rufnummer mit „Sprach Quittierung“ programmiert werden (siehe Kap. 7.1.5). Die Quittierung erfolgt über die Telefontastatur mit der dem Teilnehmer zugeordneten ID-Nummer.

17.1.1 Funktionsweise mit Verwendung des Standardwortschatz



Falls gefordert, können für den Gerätenamen und für die virtuellen (AWAG-) Eingangskanäle 1 - 4 individuelle Texte hinterlegt werden.

In diesem Fall gestaltet sich der Ablauf bei Aktivierung eines Einganges dem eine individuelle Textinformation zugeordnet wurde, wie folgt:

Bei einem Anruf meldet sich das Gerät, nachdem der Teilnehmer das Gespräch entgegengenommen hat, zunächst mit dem Standardansagetext: „Achtung Sie erhalten eine Ansage des Informationssystems“ unmittelbar darauf erfolgt die Wiedergabe des individuellen Gerätename z.B. „Firma Mustermann in Musterhausen“. Anschließend erfolgt eine Mitteilung über den Aktivierungsgrund (Zustand des auslösenden Eingangs) mit dem Standardwortschatz z.B. „Eingang eins ausgelöst“, dann erfolgt die Wiedergabe des individuellen Textes, der dem Eingang zugeordnet wurde, z.B.: „Achtung, Einbruchalarm“. Zum Abschluss erfolgt die Ansage: „Wiederholung mit Stern“.



Falls für den entsprechenden Eingang das Aktivierungsverhalten „Zustandsänderung“ eingegeben wurde, erfolgt bei Rücksetzung des Eingangs ebenfalls ein Anruf.

Hierbei wird ebenfalls der individuelle Gerätename wiedergegeben, jedoch erfolgt für die Zustandsansage lediglich die Wiedergabe des Standardtextes, z.B. Eingang eins zurückgesetzt.

Wichtig: Individuelle Textinformationen im Standardwortschatz (Textart: Virtueller Kanal 1 - 4) können nur für die Nichtsollzustände der virtuellen Eingänge 1,2,3 und 4 und für den Gerätenamen hinterlegt werden.

17.2 AWAG – Funktion (Sprachfunktion) mit freiem Wortschatz

17.2.1 Funktionsweise mit Verwendung der freien Ansagetexte

Bei einem Anruf meldet sich das Gerät, nachdem der Teilnehmer das Gespräch entgegengenommen hat, zunächst mit dem Lokationstext (max. 16 Sek), welcher zuvor aufgenommen wurde: „Achtung Sie erhalten eine Ansage des Informationssystems, Firma Mustermann in Musterhausen“ unmittelbar darauf erfolgt die Wiedergabe der Mitteilung über den Aktivierungsgrund (Zustand des auslösenden Eingangs) mit dem Ansagetext des

entsprechenden Kanals, z.B. „Störung Heizungsanlage Hauptwerk“. Zum Abschluss erfolgt die Ansage: „Wiederholung mit Stern“, damit die Mitteilung nochmals angehört werden kann.

17.3 Fernsteuerfunktionen (nur DS 6750)

Für Fernsteuerzwecke kann das Übertragungsgerät angerufen werden.



Es werden lediglich Anrufe von Teilnehmern entgegengenommen, deren Rufnummer (Rufnummertyp: Sprache) im Rufnummernstapel hinterlegt ist und die als „anrufberechtigt“ gekennzeichnet sind.

17.3.1 Funktion der Fernsteuerung

Das Übertragungsgerät meldet sich mit „ Bitte Code eingeben“. Über die Telefontastatur muss zunächst ein entsprechender Freigabecode eingegeben werden. Als Freigabecode wird die dem Teilnehmer zugeordnete Identifikationsnummer verwendet.

Nachdem der Code korrekt eingegeben wurde, erfolgt die Ansage „Steuermodus“. Durch Betätigen der Taste „#“ kann in den Abfragemodus gewechselt werden. Erneutes Betätigen der Taste „#“ führt zurück in den Steuermodus.

17.3.2 Funktionen im Steuermodus

Zunächst die Taste betätigen, die dem virtuellen Kanal entspricht, welcher dem fernzusteuern den Ausgang zugeordnet ist. Anschließend die Taste „0“ betätigen, wenn der Ausgang ausgeschaltet werden soll oder die Taste „1“ betätigen, wenn der Ausgang eingeschaltet werden soll.

Nachdem der Schaltvorgang durchgeführt wurde, generiert das Gerät eine entsprechende Bestätigung: z.B. „Ausgang eins – EIN - Steuermodus“. Nun kann ein weiterer Schaltbefehl erfolgen oder in den Abfragemodus gewechselt werden.

17.3.3 Funktionen im Abfragemodus

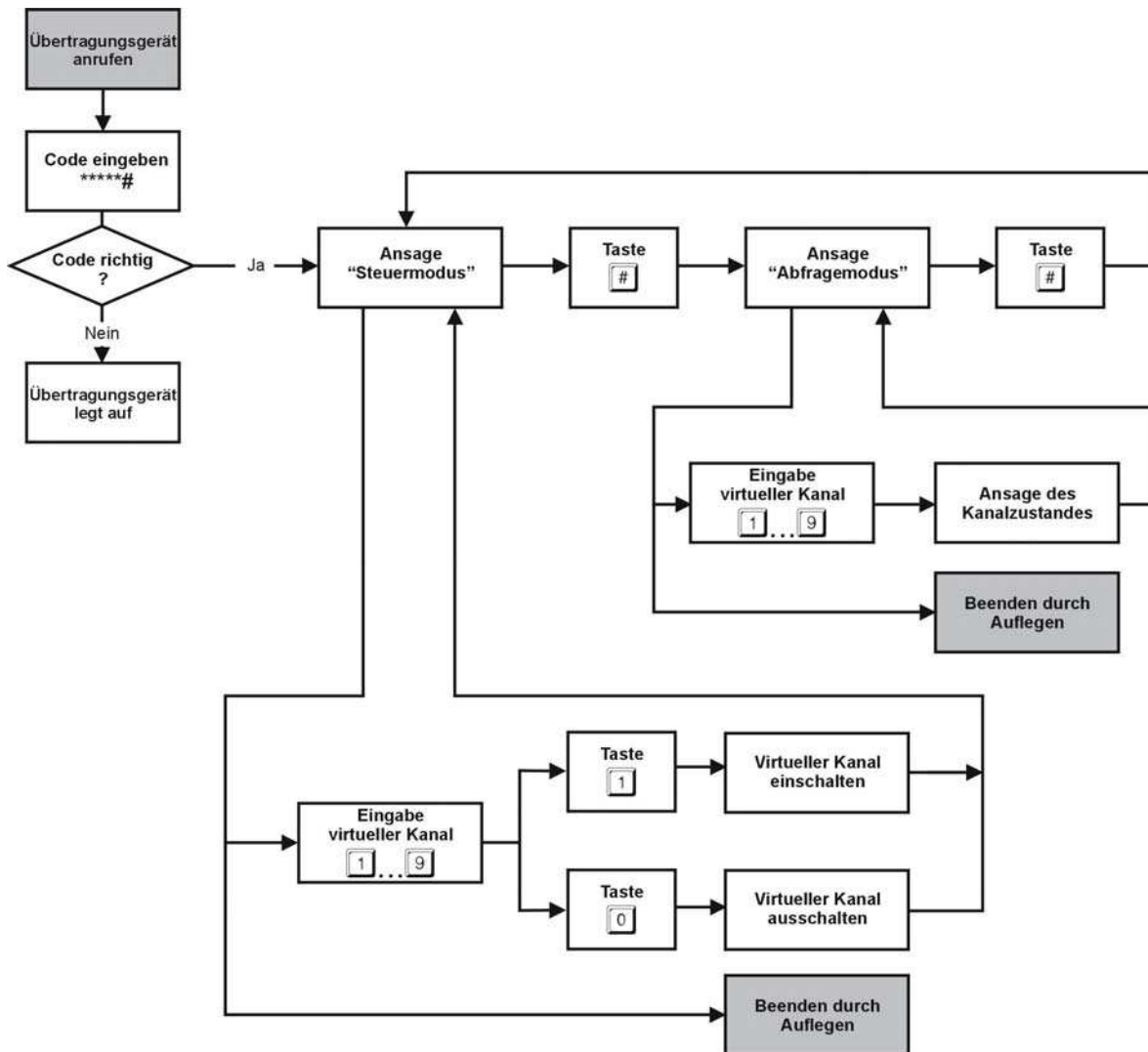
Zunächst die Taste betätigen, die dem virtuellen Kanal entspricht, welcher dem abzufragenden Eingang zugeordnet ist.

Es erfolgt die entsprechende Zustandsansage, z.B.: „Eingang drei – ausgelöst. Abfragemodus“
Nun kann ein weiterer Abfragebefehl erfolgen oder in den Steuermodus gewechselt werden.



Nachdem sämtliche gewünschten Steuervorgänge bzw. Abfragevorgänge durchgeführt wurden, kann die Verbindung unterbrochen werden (auflegen).

17.3.4 Funktionsablauf der Fernsteuerfunktion



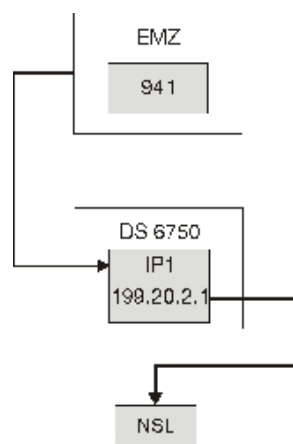
18. Erweiterter Kompatibilitätsmodus (nur DS 6750)

Bei Verwendung dieser Option können über BUS-2 und I-BUS (bei EMZ 561-MB256) angeschlossene MB-Zentralen, Alarmmeldungen über Ethernet (IP-Verbindungen) übertragen. Auch E-Mail und AWAG-Funktionalitäten können genutzt werden.

Da diese Übertragungswege und Protokolle bei BUS-2 und I-BUS Anschlusstechnik, wie sie bei älteren Gefahrenmeldeanlagen Verwendung findet, nicht in der entsprechenden Gefahrenmeldeanlage parametrierbar sind, wird dies über eine Umsetzungstabelle im Übertragungsgerät DS 6750 realisiert.

18.1 Umsetzungstabelle Rufnummer - Übertragungsweg

Übertragungsweg im DS 6750	Rufnummer in der BUS-2 / I-BUS angekoppelten Gefahrenmeldeanlage
Bedarfsgesteuerte Rfn.1	901
Bedarfsgesteuerte Rfn.2	902
Bedarfsgesteuerte Rfn.3	903
Bedarfsgesteuerte Rfn.4	904
Bedarfsgesteuerte Rfn.5	905
Bedarfsgesteuerte Rfn.6	906
Bedarfsgesteuerte Rfn.7	907
Bedarfsgesteuerte Rfn.8	908
Bedarfsgesteuerte Rfn.9	909
Bedarfsgesteuerte Rfn.10	910
Bedarfsgesteuerte Rfn.11	911
Bedarfsgesteuerte Rfn.12	912
Bedarfsgesteuerte Rfn.13	913
Bedarfsgesteuerte Rfn.14	914
Bedarfsgesteuerte Rfn.15	915
Bedarfsgesteuerte Rfn.16	916
Bedarfsgesteuerte Rfn.17	917
Bedarfsgesteuerte Rfn.18	918
Bedarfsgesteuerte Rfn.19	919
Bedarfsgesteuerte Rfn.20	920
1. stehende IP-Verbindung zu Wachunternehmen	941
2. stehende IP-Verbindung zu Wachunternehmen	942
3. stehende IP-Verbindung zu Wachunternehmen	943
4. stehende IP-Verbindung zu Wachunternehmen	944
1. stehende IP-Verbindung für Videozentralen	951
2. stehende IP-Verbindung für Videozentralen	952

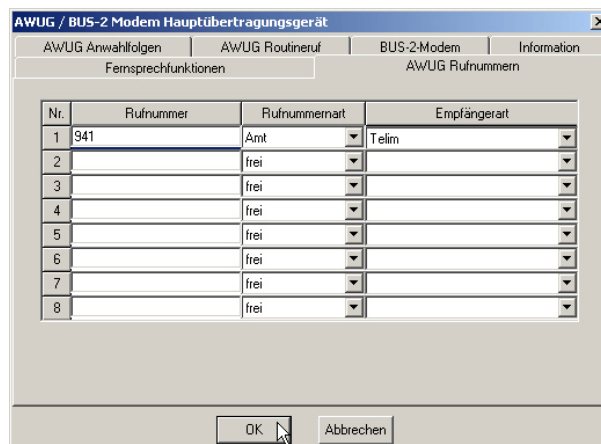


Wird nun z.B. in der MB-Zentrale die Rufnummer 1 mit der Zielrufnummer "941" parametriert, dann wird bei einer Aktivierung dieser Rufnummer 1 in einer Anwahlfolge das DS 6750 die Meldung über die erste stehende IP-Verbindung zu Wachunternehmen übertragen (siehe Beispielgrafik).

Beide Geräte (Einbruchmelderzentrale und Übertragungsgerät müssen unabhängig voneinander parametrierbar werden: Zum einen die entsprechende MB-Zentrale mit dem DS 6750 als DGA 2400 im

Kompatibilitätsmodus mit WINFEM-100 bzw. WINFEM Advanced für EMZ 561-MB 256, und zum anderen das DS 6750 als "Stand-alone" Gerät (mit aktivierter BUS-2 oder I-BUS Schnittstelle) mit WINFEM Advanced.

Die folgende Abbildung zeigt beispielsweise den entsprechenden Dialog in WINFEM-100:



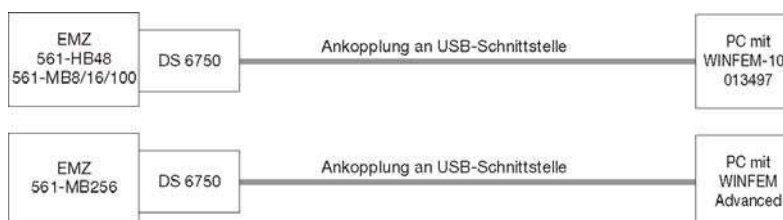
18.2 USB-Ankopplung im Kompatibilitätsmodus

Bei Verwendung dieser Option können über BUS-2 und I-BUS angeschlossene ältere MB-Zentralen welche die Programmiersoftware WINFEM-100, bzw. WINFEM Advanced für EMZ 561-MB256 benötigen, über die USB-Schnittstelle des Übertragungsgeräts programmiert werden. Voraussetzung ist die Verwendung und Installation der Softwareversion WINFEM Advanced ab V13.xx.

Bei der Installation von WINFEM Advanced wird ein spezieller Treiber installiert, der zusätzliche Kommunikationsmöglichkeiten eröffnet. Der Anschluss des Übertragungsgeräts erfolgt über BUS-2 bzw. I-BUS Anschlusstechnik, wie sie bei älteren Gefahrenmeldeanlagen Verwendung findet.

USB

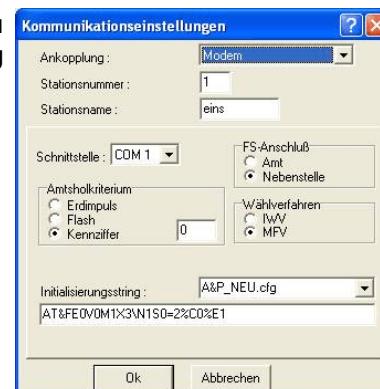
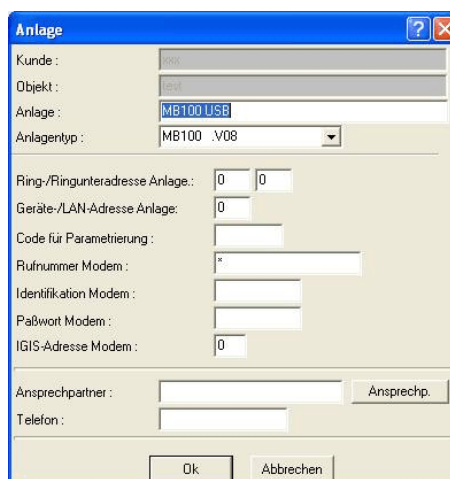
Die Ankopplung des WINFEM-PC erfolgt dann über den USB-Anschluss des Übertragungsgeräts.



18.2.1 USB-Ankopplung in WINFEM-100

Um die USB-Ankopplung nutzen zu können, wird im Dropdown-Menü "Kommunikation" im Dialog "Kommunikationseinstellungen" die Ankopplung "Modem" ausgewählt.

Anschließend im Dialog "Verbindungseinstellungen" der Anlage, als Rufnummer Modem ein "*" eingeben.



Der eigentliche Verbindungsaufbau bei WINFEM-100 erfolgt über die Befehle:

Anlage → PC	Übertragen der Anlagenprogrammierung und -konfiguration von der Anlage zum PC.
PC → Anlage	Übertragen der Anlagenprogrammierung vom PC zur Anlage.
Bedienteil	Am PC/Laptop wird die Emulation eines LCD-Bedienteil 012540/012541 gestartet.

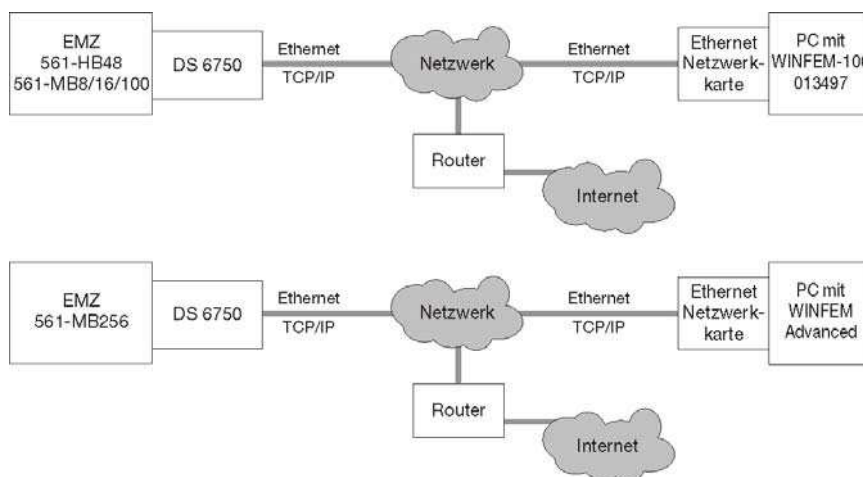
18.3 Ethernet-Ankopplung im Kompatibilitätsmodus

Bei Verwendung dieser Option können über BUS-2 und I-BUS angeschlossene ältere MB-Zentralen welche die Programmiersoftware WINFEM-100, bzw. WINFEM Advanced für EMZ 561-MB256 benötigen, über Ethernet (IP-Verbindung) programmiert werden. Voraussetzung ist die Verwendung und Installation der Softwareversion WINFEM Advanced ab V13.xx.

Bei der Installation von WINFEM Advanced wird ein spezieller Treiber installiert, der zusätzliche Kommunikationsmöglichkeiten eröffnet. Der Anschluss des Übertragungsgeräts erfolgt über BUS-2 bzw. I-BUS Anschlussstechnik, wie sie bei älteren Gefahrenmeldeanlagen Verwendung findet.

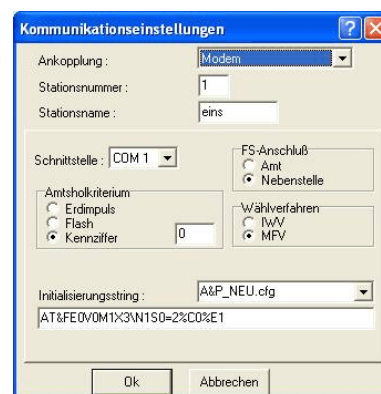
TCP/IP

Die Ankopplung des WINFEM-PC an das Gerät erfolgt über ein Ethernet-Netzwerk. Der PC wird über eine Ethernet Netzwerkkarte in das Ethernet-Netzwerk eingekoppelt.

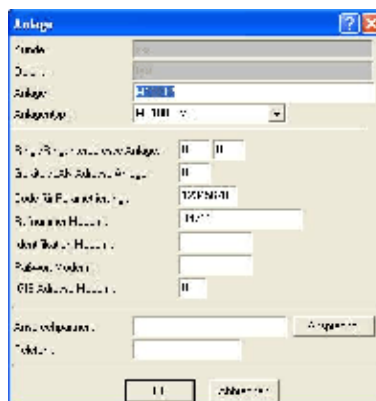


18.3.1 TCP/IP-Ankopplung in WINFEM-100

Um die Möglichkeit der TCP/IP-Ankopplung über ein Ethernet-Netzwerk nutzen zu können, wird im Dropdown-Menü "Kommunikation" im Dialog "Kommunikationseinstellungen" die Ankopplung "Modem" ausgewählt.



Anschließend im Dialog "Verbindungseinstellungen" der Anlage, als Rufnummer Modem ein "#" gefolgt von einem Namen für diese Verbindung eingeben (Ziffern- und Buchstaben, max. 22 Zeichen).



Anhand des Namens dieser Verbindung wird eine Konfigurationsdatei erstellt, in der die Verbindungsparameter für die TCP/IP-Ankopplung dieser Anlage hinterlegt werden. Falls bereits eine Konfigurationsdatei vorhanden ist, kann mittels Eingabe des "#"-Zeichens gefolgt vom Namen der Verbindung eine Konfiguration geladen werden.

Der eigentliche Verbindungsaufbau bei WINFEM-100 erfolgt über die Befehle:

Anlage → PC	Übertragen der Anlagenprogrammierung und -konfiguration von der Anlage zum PC.
PC → Anlage	Übertragen der Anlagenprogrammierung vom PC zur Anlage.
Bedienteil	Am PC/Laptop wird die Emulation eines LCD-Bedienteil 012540/012541 gestartet.

Für die Eingaben der Verbindungsparameter der TCP/IP-Ankopplung der Anlage, öffnet sich vor der eigentlichen Verbindungsaufnahme dann der nachfolgende Dialog, in dem die Eingaben der Verbindungsparameter erfolgt.



Diese Parameter sind in gleicher Weise einzugeben, wie in Kap. 4.3.2 beschrieben.

Nach Klicken auf "OK" wird zwischen dem PC/Laptop und der Anlage eine TCP/IP-Verbindung aufgebaut.



19. Firmware-Update

Das Programm (Firmware) des Übertragungsgerätes befindet sich in einem Flash-Speicher auf der Geräteplatine. Falls erforderlich, kann die neue Firmware in Verbindung mit "WINFEM Advanced" über die USB-Schnittstelle des Übertragungsgeräts in den Flash-Speicher eingespeichert werden.



Das Einspielen der Firmware sollte nur von geschultem Fachpersonal durchgeführt werden. Auf statische Entladung achten!

Grundsätzlich wird empfohlen, die jeweils aktuelle Version der Firmware in das Übertragungsgerät zu laden. Diese steht zum kostenlosen Download auf unserer Homepage zur Verfügung.

19.1 Softwaremodule

Der gesamte Firmwarebereich ist in drei Bereiche unterteilt, die jeweils mit einem eigenen Softwaremodul ausgestattet sind. Das sind im Einzelnen:

- Bootloader ab (**ABOTL_00V0403.fdl**)
- Firmware des Übertragungsgerätes (**ADS66_01V03xx.fdl**)
- Sprache (für AWAG - Funktion) (**ADISM_00V0201.fdl**)

Falls ein Firmware-Update erforderlich wird, ist in den meisten Fällen lediglich die Firmware des Übertragungsgerätes betroffen. Eine Aktualisierung des Bootloaders kann in Einzelfällen jedoch ebenfalls erforderlich werden.



Vor dem Firmwareupdate überprüfen, ob das Gerät mit der neuesten Version des Bootloaders ausgestattet ist. Falls der Bootloader aktualisiert werden muss, immer zuerst den Bootloader aktualisieren, dann erst die neue Firmware einspielen.

Eine Aktualisierung der Sprache ist nur erforderlich, wenn das Übertragungsgerät nicht mit der aktuellen Version ausgestattet ist, oder falls auf eine Fremdsprache gewechselt werden soll.

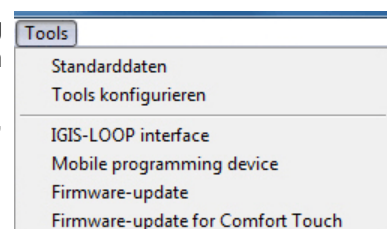
19.2 Vorgehensweise Firmware-Update



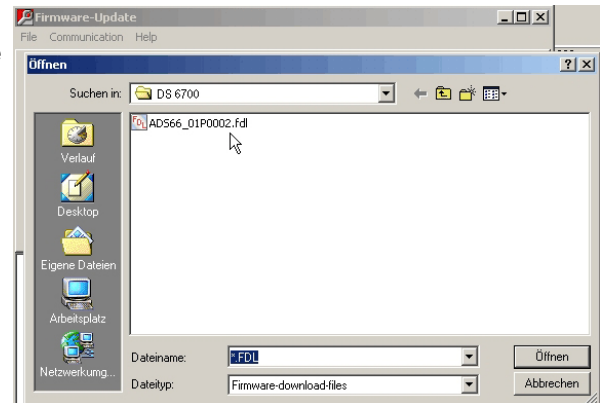
Vor Durchführung des Firmware-Updates sind die Programmierdaten des Übertragungsgeräts mittels WINFEM Advanced zu sichern, weil der Parameterspeicher bei einem Firmwareupdate überschrieben wird. Es wird empfohlen, alle Anschlüsse (z.B. I-BUS), sowie evtl. BUS-2 Teilnehmer abzutrennen und das Übertragungsgerät separat an die Spannungsversorgung anzuschließen.

Im Folgenden wird das Übertragen einer neuen Firmwaredatei beschrieben. Bei der Aktualisierung des Bootloaders wird sinngemäß verfahren.

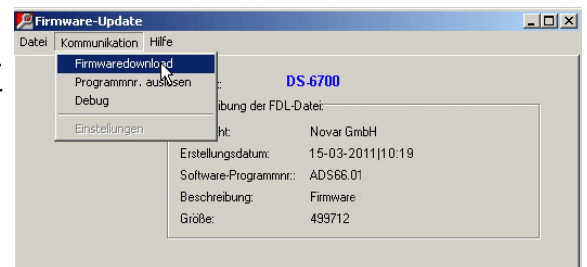
1. Aktivierung des „Firmware-Updatemenues“ über das Menue "Tools" -> Befehl "Firmware-Update".
Das Updatemenue wird geöffnet, gleichzeitig werden die zur Verfügung stehenden Update-Dateien angezeigt. Hier kann mit den bekannten Windowsmechanismen auf ein anderes Verzeichnis gewechselt werden, wenn eine andere Datei, als die im aktuellen Verzeichnis angebotene, verwendet werden soll.



Ein Doppelklick oder die Betätigung der Schaltfläche "Öffnen", lädt die entsprechende Datei (ADS66...) in das Übertragungsmenue.



Anschließend über das Menue "Kommunikation" -> Befehl "Firmwaredownload" die Übertragung der Software in das Übertragungsgerät starten.



Zunächst wird der gesamte Flash – Speicherbereich des Übertragungsgeräts gelöscht, dies kann einige Zeit (je nach Flashtyp, 15 Sekunden bis zu 2 Minuten) in Anspruch nehmen. Während des Löschvorgangs erfolgt keine Fortschrittsanzeige. Nach Löschen des Flash-Speicherbereichs erfolgt der eigentliche Programmiervorgang, mit entsprechender Fortschrittsanzeige.

2. Nach dem Update, das Softwaremodul für das Flash-Update durch Anklicken auf "Fenster schließen" wieder beenden.

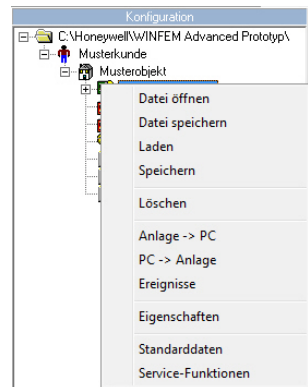


Nach dem Übertragen der Firmware muss ein manueller Reset am Übertragungsgerät durchgeführt werden (Reset-Taster betätigen).

3. Das Übertragungsgerät kann anschließend neu konfiguriert werden, bzw. die zuvor gespeicherte Konfiguration des Übertragungsgeräts kann wieder übertragen werden.

20. Servicefunktionen

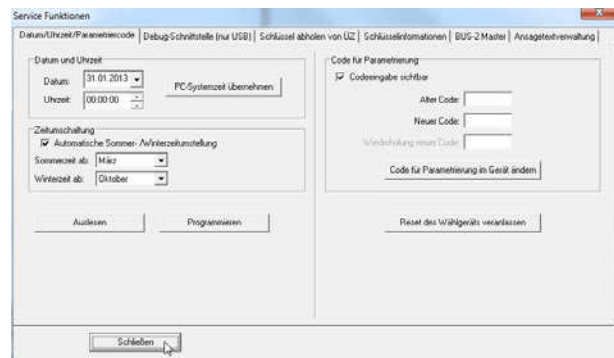
Das Kontextmenü "Service-Funktionen" öffnet die im nachfolgenden beschriebenen Registerkarten. Durch Klicken auf die entsprechende Registerkarte öffnet sich das Dialogfenster für das Einstellen des Datums und der Uhrzeit sowie der Parametriercodes, das Dialogfenster für den Debug-Modus, das Dialogfenster für das Abholen von Schlüsseln für die verschlüsselte Datenübertragung oder das Dialogfenster für die Aufnahme der BUS-2 Teilnehmer falls das Übertragungsgerät im BUS-2 Mastermodus betrieben wird. Der Dialog für die Verwaltung der Ansagetexte befindet sich ebenfalls in diesem Kontextmenü.



20.1 Registerkarte „Datum / Uhrzeit / Reset“

In dieser Eingabemaske kann zunächst das Datum und die Uhrzeit eingestellt werden. Durch Anklicken der Schaltfläche "PC-Systemzeit übernehmen" wird die PC-Zeit in die Eingabemaske übernommen.

Falls die Checkbox „Automatische Sommer- /Winterzeitumstellung“ markiert wurde, erfolgt die Sommer-Winterzeitumstellung zu den in der Registerkarte "System" festgelegten Monaten.



- Schaltfläche Programmieren
Übermittelt das zuvor eingestellte Datum und die Uhrzeit an das Übertragungsgerät.

- Schaltfläche Auslesen
Das Datum und die Uhrzeit werden vom Übertragungsgerät an den PC übertragen.



Die Verbindungsart vom PC/Laptop zum Übertragungsgerät muss jeweils im erscheinenden Menüpunkt "Kommunikation/Einstellungen/Ankopplung" definiert werden. Bei dieser Datenübertragung werden nur die Datum/Uhrzeit-Einstellungen programmiert bzw. ausgelesen, es werden sonst keine anderen Parameter übertragen.

20.1.1 Code für Programmierung

In Auslieferungszustand ist kein Parametriercode im Übertragungsgerät hinterlegt. Falls ein Code im Gerät programmiert wurde, muss bei einer Programmierung des Geräts dieser Code zwingend übereinstimmen.



Der Code kann aus dem Gerät nicht ausgelesen werden! Falls der Code vergessen wurde, muss das Gerät mittels Firmware-Update neu geflasht werden. Die Parametrierung und somit auch der Parametrierungscode werden gelöscht.

- Code für Parametrierung programmieren
Eingabefenster "Alter Code": keine Eingabe.
Eingabefenster "Neuer Code": Code für Parametrierung eingeben.
Eingabefenster "Wiederholung neuer Code": Code für Parametrierung bestätigen, (Nur bei aktivierter unsichtbarer Codeeingabe).
Button "Code für Parametrierung im Gerät ändern" betätigen. Das Auswahlménü für die Verbindungseinstellung zum Übertragungsgerät wird geöffnet, falls noch keine Verbindung besteht.

- Code für Parametrierung ändern
Eingabefenster "Alter Code": Im Gerät programmierten Code eingeben.
Eingabefenster "Neuer Code": Neuen Code für Parametrierung eingeben.
Eingabefenster "Wiederholung neuer Code": Neuen Code für Parametrierung bestätigen, (Nur bei aktivierter unsichtbare Codeeingabe).
Button "Code für Parametrierung im Gerät ändern" betätigen. Das Auswahlménü für die Verbindungseinstellung zum Übertragungsgerät wird geöffnet, falls noch keine Verbindung besteht.

- Code für Parametrierung löschen

Eingabefenster "Alter Code": Im Gerät programmierten Code eingeben.

Eingabefenster "Neuer Code": Keine Eingabe.

Eingabefenster "Wiederholung neuer Code": Keine Eingabe.

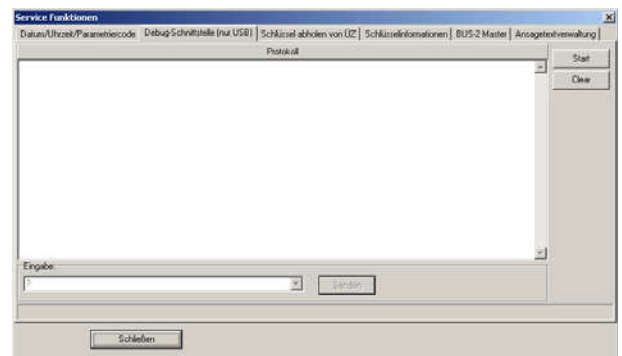
Button "Code für Parametrierung im Gerät ändern" betätigen. Das Auswahlmennü für die Verbindungseinstellung zum Übertragungsgerät wird geöffnet, falls noch keine Verbindung besteht.

20.1.2 Reset des Wählergeräts veranlassen

Nach Anklicken der Schaltfläche "Reset des Wählergeräts veranlassen" wird nach einer Sicherheitsabfrage ein Reset des Übertragungsgeräts durchgeführt.

20.2 Registerkarte "Debug-Schnittstelle"

Aktivierung des integrierten Diagnosetools. Nähere Informationen hierzu siehe Kapitel "22. Fehlersuche und Diagnosemodus".



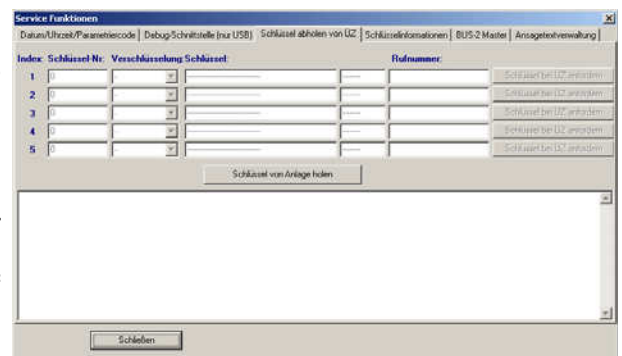
20.3 Registerkarte "Schlüssel abholen ÜZ"

Die Registerkarte "Schlüssel abholen ÜZ" (ÜZ = Übertragungszentrale) öffnet das Dialogfenster für das Abholen von Schlüsseln für die verschlüsselte Datenübertragung.

- Schaltfläche Schlüssel bei ÜZ anfordern

Bei zuvor programmierter Rufnummer in der Parametergruppe "Schlüssel", baut das Übertragungsgerät eine Verbindung zur Leitstelle auf und fordert einen Schlüssel an.

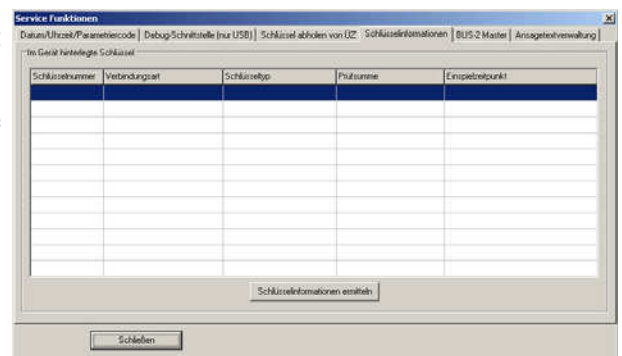
Nähere Informationen hierzu siehe Kapitel "10.1.3 Automatische Schlüsselvergabe".



20.4 Registerkarte "Schlüsselinformationen"

Die Registerkarte "Schlüsselinformationen abrufen" öffnet das Dialogfenster zur Anzeige von Schlüsselinformationen welche im Übertragungsgerät abgespeichert sind.

Bei gesicherten (verschlüsselten) Aufschaltungen auf Empfangszentralen (ÜZ) und Managementsystemen (WINMAG) wird in der Praxis oft eine regelmäßige Überprüfung der korrekten Konfiguration bzw. eine Kontrolle auf Manipulationen gefordert. Hierbei müssen die aktuell vorhandenen Verschlüsselungsparameter überprüfbar sein, ohne jedoch die verwendeten Schlüssel selbst auszulesen bzw. anzuzeigen.




- Schaltfläche Schlüsselinformationen ermitteln

Die Schlüsselinformationen werden ausgelesen. Angezeigt werden Schlüsselnummer, Verwendung des Schlüssels (Verbindungsart), der Schlüsseltyp, die Prüfsumme über den Schlüssel sowie der Einspielzeitpunkt aller hinterlegten Schlüssel. Diese können anschließend mit der vorhandenen Systemdokumentation verglichen und auf Veränderungen überprüft werden. Das Abrufen der Schlüsselinformationen ist über alle zur Verfügung stehenden Verbindungswege zum Übertragungsgerät möglich, also USB, TCP/IP und PSTN.

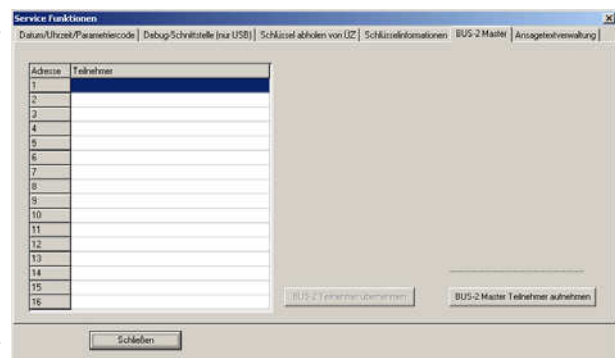
20.5 Registerkarte "BUS-2 Master"

Die Registerkarte "BUS-2 Master" öffnet das Dialogfenster zur Erkennung welche BUS-2 Teilnehmer am BUS-2 Anschluss des Übertragungsgeräts angeschlossen sind.

 Die Ermittlung der BUS-2 Teilnehmer funktioniert nur bei aktiviertem BUS-2 Mastermodus des Übertragungsgeräts (siehe Kap. 6.1.1.6).

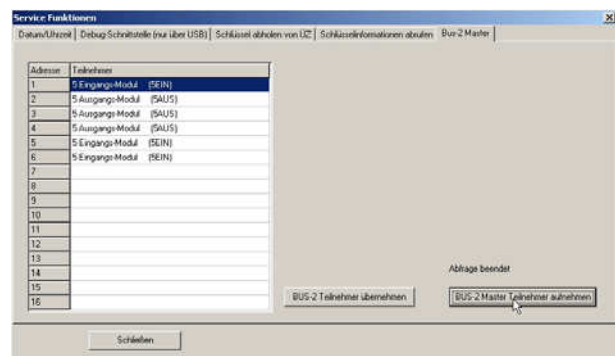
- Schaltfläche BUS-2 Master Teilnehmer aufnehmen

Die angeschlossenen BUS-2 Teilnehmer werden aufgenommen und der Reihenfolge der physikalischen Adresse angezeigt.



- Schaltfläche BUS-2 Teilnehmer übernehmen

Die ermittelten BUS-2 Teilnehmer werden in die Programmierung des BUS-2 Mastermodus (siehe Kap. 15) übernommen.



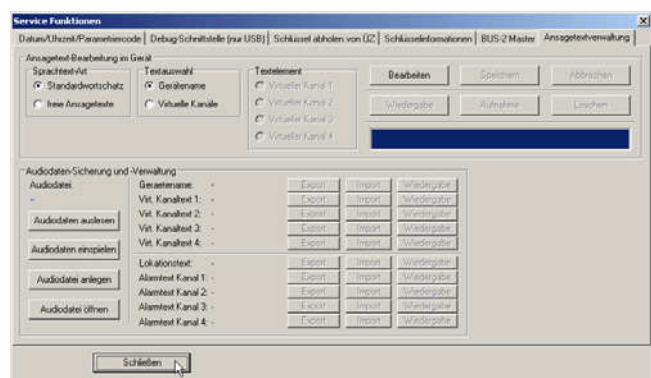
20.6 Registerkarte "Ansagetextverwaltung"

Die Registerkarte "Ansagetextverwaltung" öffnet das Dialogfenster zur Programmierung und Sicherung/Verwaltung sowie zum Aufsprechen der Ansagetexte.

Es können die werkseitigen Standardsprachtexte verwendet werden und innerhalb der "Registerkarte Optionen" bei der Programmierung der Meldungsübertragung zugeordnet werden.

Falls diese Standardsprachtexte nicht den Kundenanforderungen genügen, besteht die Möglichkeit kundenspezifische Texte aufzusprechen, und so die Ansage in einem gewissen Umfang individuell zu gestalten.

Es können sowohl die Texte des Standardwortschatzes sowie die freien Ansagetexte aufgenommen werden.



20.6.1 Werkseitige Standardsprachtexte

Die Eingänge 1 bis 9 für die Eingabe der Standardsprachtexte entsprechen den virtuellen Kanälen bei der Programmierung der "Eingänge DS" (siehe Kap. 13). In Abhängigkeit der Programmierungen für den "Nicht Soll Zustand VdS2465 (Kap. 13.1 und 13.2) erfolgt an Stelle der Ansage "ausgelöst" folgender Text:

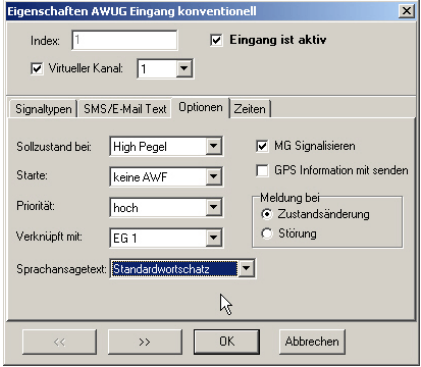
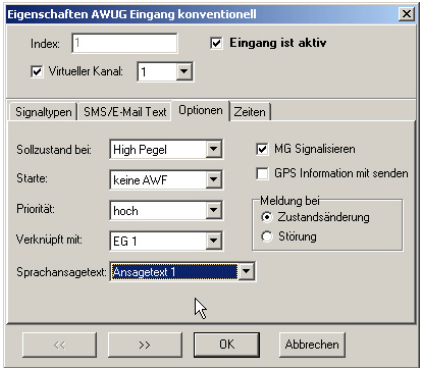
Nicht Soll Zustand VdS 2465	Zustand	Textausgabe
Sicherungsbereich	Nicht Soll Zustand	Scharf
	Soll Zustand	Unscharf
Überfall / Einbruch	Nicht Soll Zustand	Alarm
	Soll Zustand	Zurückgesetzt

Bei einer anderen Programmierung erfolgt im "Nicht Soll Zustand" die Ansage "ausgelöst" und bei Erreichen des "Soll Zustandes" die Ansage "Zurückgesetzt".

20.6.2 Übersicht Standardwortschatz - freie Ansagetexte

Die Zuordnung der Texte des Standardwortschatzes erfolgt mittels der Programmierung des Dropdown Listenfeldes "Sprachansagetext" auf Standardwortschatz und Setzen der Kanäle 1 - 4 (Virtueller Kanal 1 - 4). Ist kein kundenspezifischer Text programmiert, wird der werkseitige Standardsprachtext ausgegeben, wurde ein kundenspezifischer Text programmiert, wird dieser verwendet.

Ein Zuordnen der Freien Ansagetexte zu den entsprechenden Kanälen erfolgt mittels der Programmierung des Dropdown Listenfeldes "Sprachansagetext" auf Ansagetext 1 - 4. Der Vorteil bei Verwendung der freien Ansagetexte liegt bei der mehrfachen Verwendbarkeit (Zuordnung) der Ansagetexte.

	Textart	Aufzeichnungsdauer	Programmierung - Meldungsübertragung
Standardwortschatz			
	Gerätename	ca. 3,5 Sek.	
	Virtueller Kanal 1	ca. 3,5 Sek.	
	Virtueller Kanal 2	ca. 3,5 Sek.	
	Virtueller Kanal 3	ca. 3,5 Sek.	
	Virtueller Kanal 4	ca. 3,5 Sek.	
freie Ansagetexte			
	Lokationstext	max. 16,5 Sek.	
	Ansagetext 1	max. 4,1 Sek.	
	Ansagetext 2	max. 4,1 Sek.	
	Ansagetext 3	max. 4,1 Sek.	
	Ansagetext 4	max. 4,1 Sek.	

20.7 Eingabe von individuellen Sprachinformationen

Es können insgesamt 10 individuelle Texte, mit einer unterschiedlichen Dauer pro Text abgelegt werden. Diese können entweder direkt mit Hilfe des Übertragungsgeräts aufgenommen und programmiert oder mittels PC aufgenommen und anschließend in das Übertragungsgerät eingespielt werden.

20.7.1 Voraussetzungen für das Aufsprechen der individuellen Texte.

- Übertragungsgerät mit Betriebsspannung (+12V DC) versorgen.

- Headset zum Aufsprechen und Abhören der Texte mit den Buchsen für Mikrofon und Kopfhörer verbinden.

Technische Daten Headset:

Kopfhörerimpedanz: 200 Ohm

Mikrofonimpedanz: 2000 Ohm

- PC/Laptop einschalten

- WINFEM starten

- USB-Kabel (A-plug to B-plug) an PC/Laptop und Übertragungsgerät anschließen.

- "Ansagetextverwaltung" im Menue "Service Funktionen" auswählen.



20.7.2 Aufsprechen und Abhören der individuellen Texte

- Vorgehen beim Aufsprechen und Abhören der Texte:

Zunächst durch Betätigen der entsprechenden Radio-Buttons die "Sprachtext-Art", der "Textauswahl" sowie das "Textelement", den gewünschten Text selektieren. Falls der bereits hinterlegte Text angehört werden soll, zuerst die Schaltfläche "Bearbeiten" betätigen um die Audiodaten zu laden, anschließend die Schaltfläche "Wiedergabe" betätigen.



Zum Aufsprechen die Schaltfläche „Aufnahme“ betätigen. Die Aufzeichnung wird sofort gestartet, nach Betätigen der Taste muss deshalb sogleich mit dem Aufsprechen begonnen werden. Sprechen Sie deutlich und artikuliert, mit leicht erhobener Stimme, etwa wie zu einer kleinen Gruppe von Zuhörern.

Hierbei beachten, dass lediglich die entsprechende Aufzeichnungsdauer zur Verfügung steht (siehe auch Aufnahmebalken unter den Schaltflächen).

Bei Bedarf kann der Aufsprechvorgang beliebig oft wiederholt werden, jeweils durch erneutes Betätigen der Schaltfläche "Aufnahme".

Nach Beendigung des Aufsprech- oder Abhörvorgang für das aktuelle Textelement, wird erst durch einmaliges Betätigen der Schaltfläche "Speichern" das Textelement im Übertragungsgerät dauerhaft gespeichert. Es kann anschließend ein weiteres Textelement selektiert werden, das dann gemäß der oben beschriebenen Vorgehensweise bearbeitet werden kann.



Wenn Texte aufgesprochen oder geändert wurden, müssen diese unbedingt, bevor die Verbindung zu WINFEM beendet wird, im Übertragungsgerät abgespeichert werden.

Nachdem sämtliche gewünschten Texte aufgesprochen / abgehört wurden, kann das Headset wieder entfernt werden.

Die Löschfunktion kann erforderlich sein, falls keine individuellen Texte gewünscht sind, das Übertragungsgerät jedoch zuvor mit entsprechenden Textpassagen ausgestattet war.

20.7.3 Verwalten der Audiodaten

- Audiodaten auslesen

Die Audiodaten werden vom Übertragungsgerät an den PC übertragen und in einer Datei auf dem PC gesichert.



Die Verbindungsart vom PC/Laptop zum Übertragungsgerät muss im erscheinenden Menue "Einstellungen der Verbindungsdaten zur Anlage" definiert werden.

- Audiodaten einspielen

Die Audiodaten werden vom PC an das Übertragungsgerät übertragen.

- Audiodatei anlegen

Eine neue Audiodatei (Dateiendung . wfa) wird angelegt. Eine wfa-Audiodatei beinhaltet 10 "Audiodaten-Segmente" für die unterschiedlichen Textarten und deren Aufzeichnungsdauer.

- Audiodatei öffnen

Eine vorhandene Audiodatei kann zur weiteren Bearbeitung geöffnet werden. Die einzelnen Textarten können mittels der Schaltfläche "Wiedergabe" zur Kontrolle abgehört werden. Ein Export der einzelnen Audiodaten in das wav-Format (WAV-Datei mit Codierung CCITT A-Law 8kHz, 8 Bit, Mono) kann durch Betätigen der Schaltfläche "Export" erfolgen.

Mittels "Import" können vorhandene Audiodaten in die Audiodatei importiert werden.



Bei vorhandenen Audiodateien ist die max. Aufzeichnungsdauer und die Codierung der einzelnen Textarten zu beachten! Längere Aufnahmen werden automatisch abgeschnitten. Zur Aufnahme von Audiodateien eignet sich beispielsweise der in Windows vorhandene Audiorecorder. Beachten Sie die Hinweise in der Hilfedatei des Audiorecorders zum Aufnehmen von Sound.

21. Meldungsübertragung und Protokollaufbau

Die nachfolgenden Datenprotokolle werden an die Leitstelle übermittelt.

21.1 Telim

Telimirformationen

4+1Bit	Grund	'G'
3Byte	Identnummer	6stellig
1Byte	Signaltype	'ST'

Signaltypenübersicht ('ST')

'A' Alarm,	'K' Klar,	'L' Tech. Meldung
'N' Überfall,	'S' Hausnotruf,	'F' Fehler
'Q' Fernbedienung		'V' Fahrnotruf
'W' Nullstellung		'1' Brand

Gerätespezifische Meldungen:

Unterspannung

230V Ausfall

Akkustörung

Fernsprechleitungsstörung

ST -> 'L' für Nichtsollzustand

ST -> 'K' für Sollzustand

G -> Programmierter 'Telim Störungs-Grund'

Busausfall

ST -> 'L' für Nichtsollzustand

ST -> 'K' für Sollzustand

G -> 0x00 Störungs-Grund -> I-BUS, BUS-2

0x01 Störungs-Grund -> EMZ RS232

Routineruf

ST -> 'R'

G -> Programmierter 'Telim Routineruf-Grund'

Eingänge DS (Ausgänge von EMZ)

ST -> Programmierter Signaltyp

G -> Entspricht dem Eingang.

Wenn Eingang größer 16, dann wird immer Grund 16 übertragen.

Eingänge DS (Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ)

Werden über Telim nicht übertragen

21.2 Contact ID

Contact ID

ACCT MT Q XYZ GG CCC

ACCT:	4 Zeichen	Identnummer (0-9, B-F)
MT:	2 Zeichen	18
Q:	1 Zeichen	1 -> Neues Ereignis Nichtsollzustand oder Unscharfschaltung 3 -> Neues Ereignis Sollzustand oder Scharfschaltung 6 -> Statusmeldungen
XYZ	3 Zeichen	Ereigniscode (0-9, B-F)
GG	2 Zeichen	Hauptbereich. 00 wenn allgemeine Meldung
CCC	3 Zeichen	Melderguppe bzw. Identkey Datenträger Nummer

Unterspannung

Q = 1 / 3
 XYZ = 302 (Low System Battery)
 GG = 00
 CCC = 000

230V Ausfall

Q = 1 / 3
 XYZ = 301 (AC Loss)
 GG = 00
 CCC = 000

Akkustörung

Q = 1 / 3
 XYZ = 311 (Battery Missing/Dead)
 GG = 00
 CCC = 000

Fernsprechleitungsstörung

Q = 1 / 3
 XYZ = 350 (Communication trouble)
 GG = 00
 CCC = 001 Fernsprechleitungsstörung

Routineruf

Q = 1
 XYZ = 602 (Periodic Test Report)
 GG = 00
 CCC = 000

Busausfall

Q = 1 / 3
 XYZ = 300 (System trouble)
 GG = 00
 CCC = 000

Eingänge DS (Ausgänge von EMZ)

Q = 1 / 3
 XYZ = Programmierter Contact ID type
 GG = 00
 CCC = 001..008 Konventionelle Eingänge
 = 001..104 Bus-2 Master Eingänge
 = 001..100 100 Eingänge von EMZ

Eingänge DS (Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ)

Q = 1 / 3
 XYZ = Programmierter Contact ID type
 GG = 00..16 Hauptbereich
 CCC = 000..512 Meldergruppe oder
 = 000..512 Identkey Datenträger Nummer

21.2.1 Inhalt der Contact ID Übertragung bei Funktionsgruppenprogrammierung

Folgende Abkürzungen werden verwendet: HB - Hauptbereich
 MG- Meldergruppe
 IK - Index IK Datenträger

Abkürzung	Signal	Auslösung durch	Contact ID Meldung	
			GG	CCC
FRA	Freier Ausgang			
EXSB	externscharf Bereich	Hauptbereich externscharf	HB	IK
EXUB	externunscharf Bereich	Hauptbereich externunscharf	HB	IK
INSB	internscharf Bereich	Hauptbereich internscharf	HB	0
INUB	internunscharf Bereich	Hauptbereich internunscharf	HB	0
INAB	Internalarm Bereich	Einbruchalarm Sabotagealarm	HB	MG
UFAB	Überfallalarm Bereich	Überfall-MG / Überfall-Code	HB	MG
SABB	Sabotagealarm Bereich	Sabotage-MG / Überwachung Signalgeber, Schalteinrichtungen, Gehäuse (BUS-TIn.)	HB	MG
HALB	Hauptalarm Bereich	Einbruchalarm Überfallalarm Sabotagealarm	HB	MG
SIAB	Sirenenalarm Bereich	Hauptalarm	HB	MG
BLAB	Blitzlampenalarm Bereich	Hauptalarm	HB	MG
DALB	Daueralarm Bereich	Hauptalarm	HB	MG
ASIB	Alarmspeichern-Impuls Bereich	jede Alarmauslösung	HB	0
GETB	Gehtest Bereich	Gehtest einschalten	HB	0
SUMB	Summer Bereich	Ansteuerung Bereichsummer	HB	0
IAMG	Internalarm Meldergruppe	Einbruchalarm Meldergruppe x Sabotagealarm Meldergruppe x	HB	MG
HAMG	Hauptalarm Meldergruppe	Einbruchalarm Meldergruppe x Überfallalarm Meldergruppe x Sabotagealarm Meldergruppe x	HB	MG
EZMG	Einzustand Meldergruppe	Meldergruppe x ausgelöst	HB	MG
USMG	unscharf Meldergruppe	Meldergruppe x unscharf	HB	MG
GPMG	gesperrt Meldergruppe	Meldergruppe x gesperrt (intern/extern)	HB	MG
MGAZ	Meldergruppenanzeige	Ansteuerung LED-Anzeige Meldergruppe x	HB	MG
AWEA	AWUG Einbruchalarm Bereich	Einbruchalarm (Hauptalarm) Bereich x	HB	MG

Abkürzung	Signal	Auslösung durch	Contact ID Meldung	
			GG	CCC
AWUA	AWUG Überfall Bereich	Überfallalarm Bereich x	HB	MG
AWSA	AWUG Sabotagealarm Bereich	Sabotagealarm Bereich x (Vor-/Hauptalarm)	HB	MG
AWSH	AWUG Sabotagehauptalarm Bereich	Sabotagealarm Bereich x (Hauptalarm)	HB	MG
AWMG	AWUG Meldergruppenalarm	Hauptalarm von Meldergruppe x	HB	MG
IGMG	intern gesperrte Meldergruppe	Internsperrung von Meldergruppe x	HB	MG
EGMG	extern gesperrte Meldergruppe	Externsperrung von Meldergruppe x	HB	MG
MUMG	Melderüberwachung Meldergruppe	Auslösung Meldergruppe eines Mini-Moduls durch Eingang 2 des Mini-Moduls	HB	MG

21.3 Meldungsaufbau VdS 2565 Satztype 0x02

Meldungen werden mit dem Satztyp 0x02 (Meldung Zustandsänderung mit Quittierungsanforderung) des VdS 2465 Protokolls übertragen. Der Satztype 0x02 ist wie folgt aufgebaut.

G/B Gerät Bereich	A Adresse	AZ Adressenzusatz	AE Adressenerweiterung	MA Meldungsart
1 Byte	1 Byte	1Byte	1 Byte	1 Byte

Die Tabelle zeigt die möglichen Ereignisse des Übertragungsgeräts und deren VdS 2465 Meldung mit Satztype 0x02:

	G/B	A	AZ	AE	MA
Unterspannung	0/0	0	0	1	0x37
230V Ausfall	0/0	0	0	1	0x32
Akkustörung	0/0	0	0	1	0x33
Störung Fernsprechleitung	0/0	0	0	1	0x34
Routineruf	Sonderfall Satztype 0x40 (Testmeldung)				
BUS-Ausfall	0/0	0	0	1	0x31
Eingänge DS (Ausgänge von EMZ)	1/0	1..100 a*	0	1	0x00..0x7F b*
Eingänge DS (Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ)	Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ werden über VdS 2465 nicht übertragen!				

a* - Ausgangsnummer der "Ausgänge von EMZ" Programmierung.

b* - Programmierter VdS 2465 Zustand.

21.4 Meldungen bei Zustandsänderungen der Übertragungswege

Meldungen bei Zustandsänderungen der Übertragungswege

Satztype	Gerät/Bereich	Adresse	Adressen-zusatz	Adressen-erweiterung	Meldungsart	Satztype	Kennung	Satztype	Kennung
GSM Störung	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x3B	0x60 Netzstatus	0x08	0x61 Transportdienstkennung	0x80 Mobilfunk
GSM Störung beseitigt	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x6B Störung Übertragungsweg 2	0x60 Netzstatus	0x00	0x61 Transportdienstkennung	0x80 Mobilfunk
					Gut		Gut		

Satztype	Gerät/Bereich	Adresse	Adressen-zusatz	Adressen-erweiterung	Meldungsart	Satztype	Kennung	Satztype	Kennung
ISDN Störung	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x34	0x60 Netzstatus	0x08	0x61 Transportdienstkennung	0x40 ISDN B-Kanal
ISDN Störung beseitigt	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x64 Störung Übertragungsweg	0x60 Netzstatus	0x00	0x61 Transportdienstkennung	0x40 ISDN B-Kanal
					Gut		Gut		

Satztype	Gerät/Bereich	Adresse	Adressen-zusatz	Adressen-erweiterung	Meldungsart	Satztype	Kennung	Satztype	Kennung
Ethernet Störung	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x3B	0x60 Netzstatus	0x08	0x61 Transportdienstkennung	0x90 TCP/IP
Ethernet Störung beseitigt	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x6B Störung Übertragungsweg 2	0x60 Netzstatus	0x00	0x61 Transportdienstkennung	0x90 TCP/IP
					Gut		Gut		

Meldungen bei Störung der stehenden Verbindungen über den Redundanten Übertragungsweg (Gutmeldung des redundanten Weges)

Satztype	Gerät/Bereich	Adresse	Adressen-zusatz	Adressen-erweiterung	Meldungsart	Satztype	Kennung	Satztype	Kennung
X.31 Verbindungsstörung	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x64	0x60 Netzstatus	0x08	0x61 Transportdienstkennung	0x50 ISDN D-Kanal
IP Verbindungsstörung	0x02 Meldung mit Quittungsanforderung	0x00	0x00	0x01	0x64 Störung Übertragungsweg	0x60 Netzstatus	Ausfall	0x61 Transportdienstkennung	0x90 TCP/IP
					Gut		Ausfall		

Zusätzlich zu den oben genannten Satztypen werden folgende Satztypen mit übertragen:

Priorität 0x01
Datum Uhrzeit: 0x50
Hersteller ID 0x51
ID Nummer 0x56

22. Adressstrukturen für VdS 2465

Bei der Aufschaltung auf eine VdS 2465 kompatible Leitstelle, werden folgende Adressen verwendet.

22.1 Adressen für die Aktivierungskriterien und Steuerausgänge des Übertragungsgerätes

Kriterium	Verwendete Adresse bei VdS 2465				
	Gerät	Bereich	Adresse	AZ*	Kennung
Systemmeldungen des ÜG (z.B. Netzstörung usw.)	0	0	00	00	10
Meldergruppe 1	0	1	01	00	01
Meldergruppe 2	0	1	02	00	01
Meldergruppe 3	0	1	03	00	01
Meldergruppe 4	0	1	04	00	01
Meldergruppe 5	0	1	05	00	01
Meldergruppe 6	0	1	06	00	01
Meldergruppe 7	0	1	07	00	01
Meldergruppe 8	0	1	08	00	01
Steuerausgang 1	0	1	01	00	02
Steuerausgang 2	0	1	02	00	02

* = Adresszusatz

22.2 Adressen für die Eingänge und Ausgänge der 5-Eingangsmodule und 5-Ausgangsmodule (Betriebsart des Übertragungsgeräts: BUS-2 Mastermodus)



Unabhängig vom Modultyp (5-Eingangsmodul / 5-Ausgangsmodul) werden für jedes Busmodul 6 Eingänge und 6 Ausgänge reserviert, die Adressvergabe erfolgt folgendermaßen:

Die Eingänge des ersten Moduls (BUS-Adresse 1) besitzen die VdS-Adressen 9 - 13, der Deckelkontakt des ersten Moduls hat die Adresse 14.

Die Eingänge des zweiten Moduls (BUS-Adresse 2) besitzen die VdS-Adressen 15 - 19, der Deckelkontakt des zweiten Moduls hat die Adresse 20 usw.



Auch für die Eingangsmodule sind Ausgangsadressen reserviert, diese werden jedoch, bis auf den Summer, nicht verwendet. Der Summer des ersten Moduls hat die Adresse 8, unabhängig davon, ob es sich hierbei um ein Eingangs- oder Ausgangsmodul handelt.

Tabelle: VdS 2465 Adresszuweisung für die Teilnehmer

Teilnehmer	Kriterium	Adressformel für Adresse	Verwendete Adresse bei VdS 2465				
			Gerät	Bereich	Adresse	AZ*	Kennung
BUS-2 5-Eingangsmodul Bus-Adresse 1 (=n)	Meldergruppe 1	$n \times 6 + 3$	0	1	09	00	01
	Meldergruppe 2	$n \times 6 + 4$	0	1	10	00	01
	Meldergruppe 3	$n \times 6 + 5$	0	1	11	00	01
	Meldergruppe 4	$n \times 6 + 6$	0	1	12	00	01
	Meldergruppe 5	$n \times 6 + 7$	0	1	13	00	01
	Deckelkontakt	$n \times 6 + 8$	0	1	14	00	01
	Steuerausgang 1		nicht vorhanden				
	Steuerausgang 2						
	Steuerausgang 3						
	Steuerausgang 4						
	Steuerausgang 5						
Summer	$n \times 6 + 2$	0	1	8	00	02	
BUS-2 5-Ausgangsmodul Bus-Adresse 2 (=n)	Meldergruppe 1		nicht vorhanden				
	Meldergruppe 2						
	Meldergruppe 3						
	Meldergruppe 4						
	Meldergruppe 5						
	Deckelkontakt	$n \times 6 + 8$	0	1	20	00	01
	Steuerausgang 1	$n \times 6 - 3$	0	1	9	00	02
	Steuerausgang 2	$n \times 6 - 2$	0	1	10	00	02
	Steuerausgang 3	$n \times 6 - 1$	0	1	11	00	02
	Steuerausgang 4	$n \times 6$	0	1	12	00	02
	Steuerausgang 5	$n \times 6 + 1$	0	1	13	00	02
Summer	$n \times 6 + 2$	0	1	14	00	02	
BUS-2 5-Eingangsmodul Bus-Adresse 3 (=n)	Meldergruppe 1	$n \times 6 + 3$	0	1	21	00	01
	Meldergruppe 2	$n \times 6 + 4$	0	1	22	00	01
	Meldergruppe 3	$n \times 6 + 5$	0	1	23	00	01
	Meldergruppe 4	$n \times 6 + 6$	0	1	24	00	01
	Meldergruppe 5	$n \times 6 + 7$	0	1	25	00	01
	Deckelkontakt	$n \times 6 + 8$	0	1	26	00	01
	Steuerausgang 1		nicht vorhanden				
	Steuerausgang 2						
	Steuerausgang 3						
	Steuerausgang 4						
	Steuerausgang 5						
Summer	$n \times 6 + 2$	0	1	20	00	02	

* = Adresszusatz

23. Fehlersuche und Diagnosemodus

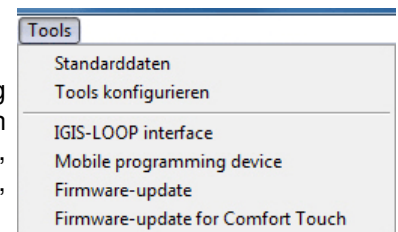
Für eine detaillierte Fehlersuche reichen die Anzeigen des Übertragungsgerätes oftmals nicht aus. So kann sich z.B. die Anzeige „Störung DFÜ“ auf PSTN, Ethernet und/oder GSM beziehen.

Für eine exakte Fehlerbestimmung kann ein spezieller Diagnosemodus über WINFEM (Debug) aktiviert werden. Vorgehensweise hierzu:

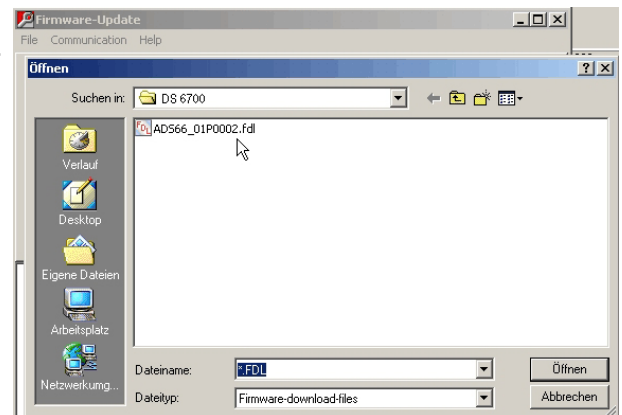


Das Debug - Eingabefenster kann alternativ auch über den in Kap. 20.2 beschriebenen Weg geöffnet werden.

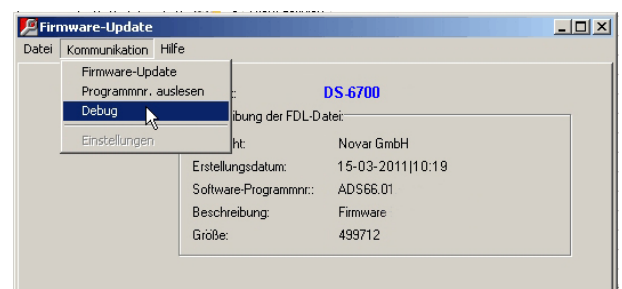
1. Aktivierung des „Firmware-Updatemenues“ über das Menue “Tools” -> Befehl “Firmware-Update (FFAST)”. Das Updatemenue wird geöffnet, gleichzeitig werden die zur Verfügung stehenden Update-Dateien angezeigt. Hier kann mit den bekannten Windowsmechanismen auf ein anderes Verzeichnis gewechselt werden, wenn eine andere Datei, als die im aktuellen Verzeichnis angebotene, verwendet werden soll.



Ein Doppelklick lädt die entsprechende Firmware-Datei (ADIST...) in das Übertragungsmenue.



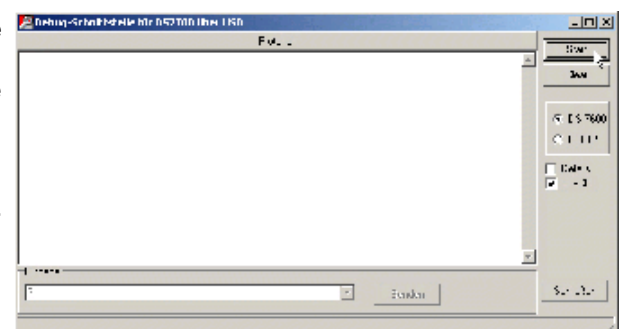
Anschließend über das Menue “Kommunikation” -> Befehl “Debug” den Diagnosemodus starten.



2. Es öffnet sich das Debug – Eingabefenster.

Die Check-Box “LF-CR” und die richtige Gerätevariante muss markiert sein. Nach Anklicken des Button „Start“ erfolgt die Ausgabe „Verbunden“

Die Debug-Schnittstelle über die bestehende USB-Verbindung ist geöffnet.



3. Zur Eingabe der Debug-Befehle steht das Dropdown-Listefeld "Eingabe" zur Verfügung. Für die Befehlseingabe in das Dropdown-Listefeld klicken, den entsprechenden Befehl eingeben und durch Betätigen der "Return-Taste" oder Betätigen der Schaltfläche "Senden" abschließen.



Bei der Eingabe der Debugbefehle muss unbedingt der **Syntax eingehalten** werden.

Folgende Befehle stehen zur Aktivierung der einzelnen Diagnosemodi bzw. Ausgaben zur Verfügung:

? : Ausgabe der unterstützten Debuganweisungen

Bei Eingabe von ? (mit "Return"-Taste abschließen) erfolgt die Anzeige der Befehle, die vom Gerät akzeptiert werden.

?

INFO	Informationen über den Systemzustand
ZEIT	Abfrage der Systemzeit
ZEIT s	Zeitanfrage an einen NTP-Server senden
TRACE	Protokollierung von VDS2456 Meldungen und Systeminformationen
STACK	Benutzer Stack der einzelnen Tasks
VER	Versions- und Geräteinformationsanzeige
MELDUNG	Erzeugung von (Test)Meldungen
SCHALTEN	Schalten von Kanälen
STATUS	Zustände von Verbindungen oder Ein-, Ausgängen
MEMINFO	Info über dynamischen Speicher
NETINFO	Informationen über das IP-Netz
PING	PING an eine IP-Adresse senden
CON	Stehende IP oder X.31 Verbindungen steuern
STANDBY	Übertragungsgerät scharf / unscharf schalten

INFO: Ausgabe des Zustandes der Kriterien, die zu einer Störung führen können.

Beispiel:

Eingabe : info (mit "Return"-Taste abschließen)

info

TELEPHONE: Gut

GSM: Gut 18 -> Die Zahl in der angegebenen GSM Zeile zeigt die empfangene Feldstärke des GSM-Moduls!

TCP: Gut

NETZ: Gut

UNTERSPP: Gut

AKKU: Gut

BUS: Gut

PARAMETERSPP: Gut

SPRACHMODUL: Gut

CODESP: Gut

SPERRZEIT*

Funktionen, die beim Gerät nicht aktiviert sind, demzufolge für eine korrekte Funktion des Gerätes nicht relevant sind, werden durch --- als nicht relevant gekennzeichnet.

*Hinweis zur Sperrzeit: Nach 3 fehlerhaften WINFEM Verbindungsversuchen, werden für die Dauer von 30 Minuten keine Verbindungen mehr angenommen. Sollte dies der Fall sein, dann wird hier die noch verbleibende Zeit angezeigt, in der keine Anrufe mehr angenommen werden.

ZEIT: Dient zum Anzeigen von Datum und Zeit der Echtzeituhr des Gerätes

Beispiel:

zeit (mit "Return"-Taste abschließen)

13:24:02 Di 21.11.05

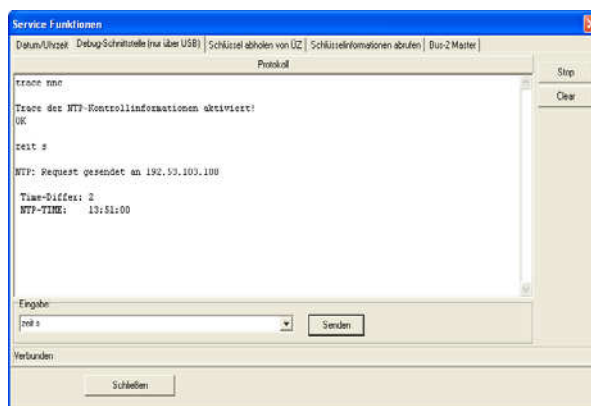
ZEIT s: Bei aktiv stehender IP-Verbindung zu einer Empfangszentrale und programmierten NTP-Server, kann mit diesem Befehl eine Zeitanfrage an den NTP-Server gesendet werden. Beträgt die Zeitdifferenz zwischen ÜG und NTP-Server mehr als 30 Sekunden, erfolgt eine Übernahme der NTP-Zeit durch das ÜG. Wird zuvor der Befehl "trace nnc" eingegeben, kann die Auswertung im Debugfenster mitverfolgt werden:

Beispiel:

Eingabe: trace nnc (mit "Return"-Taste abschließen), es erfolgt die Eingabebestätigung OK

Eingabe: zeit s (mit "Return"-Taste abschließen), es erfolgt die Zeitanfrage an den NTP-Server.

Time-Differ: 2 (Ausgabe der Zeitdifferenz zwischen ÜG und NTP-Server)



TRACE S/X/B/G/E/N

Mit dem Befehl Trace können die verschiedenen Protokollanalytoren des Gerätes aktiviert werden. Nach Eingabe der Debuganweisung „Trace“ erfolgt, quasi als Hilfefunktion, die Anzeige der möglichen Trace-Funktionen. Bedeutungen der einzelnen "Trace Befehle":

TRACE S Aufzeichnung der Systeminformationen
 TRACE X Aufzeichnung der X.31 VDS2465 Nutzdaten
 TRACE B Aufzeichnung der B-Kanal VDS2465 Nutzdaten
 TRACE G Aufzeichnung der GSM VDS2465 Nutzdaten
 TRACE E Aufzeichnung der EMZ I-Bus / Bus-2 Informationen
 TRACE Nxyz Aufruf der Netzwerk-Trace Funktion:
 x: Protokoll(-schicht)
 A -> ARP, E -> Ethernet, I -> IP, T -> TCP, U -> UDP, V -> VdS2465, M -> E-Mail,
 P -> PPP, N -> NTP, D -> DNS
 y: Art der Information
 C -> Kontrollinformation, D -> (Nutz-)Daten
 z: Ausgabe Ein oder Aus
 nichts oder + -> Ein, - -> Aus

Beispiel 1: TRACE NVD+ -> Ausgabe der VdS2465-Nutzdaten einschalten
 TRACE - -> Trace Beenden

Beispiel 2: TRACE NMC+ -> Ausgabe der Datenübertragung an den E-Mail Server einschalten
 TRACE- -> Trace Beenden

Die Trace-Funktion kann hilfreich sein, wenn Probleme bei der Meldungsübertragung zur Leitstelle auftreten.

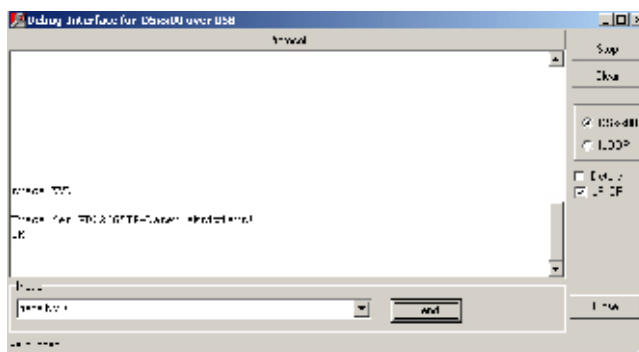
Beispiel:

Eingabe: trace NVD (mit "Return"-Taste abschließen), es erfolgt die Eingabebestätigung OK

Eine anschließende Aktivierung des Übertragungsgerätes (Meldung an Leitstelle), bewirkt die Anzeige und Ausgabe des Datentransfers.



Der Trace – Modus muss durch Eingabe von „Trace –“ deaktiviert werden.



VER: Zeigt die Versionen der einzelnen Softwaremodule an. Darüber hinaus werden weitere gerätespezifische Informationen wie Seriennummer, Gerätetyp, MAC-Adresse usw. ausgegeben.

Beispiel:
 ver (mit "Return"-Taste abschließen)
 Bootloader: ABOTL.00.0V03.00
 Firmware: ADIST.10.0V03.00
 CHK: DB00
 Sprachmodul: ADISM.00.0V02.00
 Geraet: DS 7700
 MAC: 00 50 5E 1F E0 2F
 ID:FFFF
 SNr:FFFFFF
 Datum: FF FF
 Ort: 0F
 Platine:

MELDUNG G A NR Z: Hiermit kann der Zustand einzelner Meldergruppen simuliert werden. So kann z.B., das Übertragungsverhalten des Gerätes getestet werden, ohne dass der physikalische Zustand der Meldergruppeneingänge verändert werden muss. Wenn vor der Simulation ein Trace aktiviert wurde, kann der entsprechende Datenverkehr angezeigt werden.

MELDUNG G A NR Z Erzeugen einer Meldung
 G: Gerät (0 DS, 1 GMZ)
 A: Art der Meldung
 M -> Meldung Kanal
 T -> Testmeldung
 NR: Kanalnummer (2-stellig 01..99) bzw.
 Testmeldungsmodul (2-stellig für Routinerufzyklus 01..04)
 Z: Zustand
 1 --> Nicht-soll-Zustand
 0 --> Soll-Zustand

Beispiel:
 meldung 0 m 08 1 (mit "Return"-Taste abschließen)
 OK
 Mit diesem Befehl wird eine Auslösung der Meldergruppe 8 des Übertragungsgeräts simuliert.

meldung 1 m 14 0 (mit "Return"-Taste abschließen)
 OK
 Mit diesem Befehl wird das Zurücksetzen der Meldergruppe 14 der Einbruchmelderzentrale simuliert.

SCHALTEN G NR Z: ermöglicht das Einschalten oder Ausschalten von Steuerausgängen.

SCHALTEN G NR Z Erzeugen einer Meldung
 G: Gerät (0 DS, 1 GMZ)
 NR: Kanalnummer (2 stellig 1..99)
 Z: Zustand
 1 --> Ein
 0 --> Aus

Beispiel:
 schalten 0 09 1 (mit "Return"-Taste abschließen)
 OK

Der Steuerausgang 09 wird eingeschaltet. (09 ist in hier der Ausgang eines BUS-2 5 Ausgangsmoduls)

schalten 0 09 0 (mit "Return"-Taste abschließen)
 OK
 Der Steuerausgang 09 wird ausgeschaltet

STATUS E/A/X/I: Dient zur Anzeige des Zustandes der Meldergruppeneingänge und der Statusanzeige der aktiven X.31 und IP-Verbindungen.

STATUS E Zustand der Eingänge
 STATUS A Zustand der Ausgänge
 STATUS X Zustand der X.31 Verbindungen
 STATUS I Zustand der TCP/IP Verbindungen
 STATUS - Statusanzeige Ausschalten

Status Meldergruppeneingänge:

Nach Aktivierung durch Eingabe von „Status e“ erfolgt zunächst die Ausgabe des aktuellen Zustands von sämtlichen aktiven Meldeeingängen des Gerätes. Hierbei werden auch die Eingänge evtl. vorhandener BUS-2 Module berücksichtigt.

Anschließend bleibt das Gerät in dem Zustand „Statusanzeige Eingänge“; bei jeder Änderung eines Eingangs erfolgt eine entsprechende Anzeige.

Dieser Modus kann durch Eingabe von „Status -“ beendet werden.

Beispiel:

status e (mit "Return"-Taste abschließen)

OK

Eingang 001: High M:-- A:-- V:1
 Eingang 002: High M:-- A:-- V:2
 Eingang 003: High M:-- A:-- V:3
 Eingang 004: High M:-- A:-- V:4
 Eingang 005: High M:-- A:-- V:5
 Eingang 006: High M:-- A:-- V:6
 Eingang 007: High M:-- A:-- V:7
 Eingang 008: High M:-- A:-- V:8
 Deckelk 014: Abschluss M:01 A:06 V:-
 Eingang 015: Abschluss M:02 A:01 V:-
 Eingang 016: Abschluss M:02 A:02 V:9
 Eingang 017: Abschluss M:02 A:03 V:-
 Eingang 018: Abschluss M:02 A:04 V:-
 Eingang 019: Abschluss M:02 A:05 V:-
 Deckelk 020: Abschluss M:02 A:06 V:-
 Eingang 001: Low M:-- A:-- V:1
 Eingang 001: High M:-- A:-- V:1

M: Moduladresse

A: Nummer des Eingangs

V: Virtueller Kanal

status x (mit "Return"-Taste abschließen)

OK

X.31 Verbindung 1: online
 X.31 Verbindung 2: online
 X.31 Verbindung 3: online
 X.31 Verbindung 4: online

status i (mit "Return"-Taste abschließen)

OK

01: IP Verbindung NSL 1 stehend: offline
 02: IP Verbindung NSL 2 stehend: offline
 03: IP Verbindung NSL X bedarfs: offline
 04: IP Verbindung (03): offline
 05: IP Verbindung (04): offline
 06: IP Verbindung (05): offline
 07: IP Verbindung (06): offline
 08: IP Verbindung (07): offline
 09: IP Verbindung (08): offline
 10: IP Verbindung (09): offline
 11: IP Verbindung (10): offline
 12: IP Verbindung (11): offline
 13: IP Verbindung (12): offline
 14: IP Verbindung VIDEO 1 : offline
 15: IP Verbindung VIDEO 2 : offline

```

status a (mit "Return"-Taste abschließen)
OK
Ausgang 001: Aus      M:-- A:-- V:1
Ausgang 002: Aus      M:-- A:-- V:2
Ausgang 003: Aus      M:01 A:01 V:-
Ausgang 004: Aus      M:01 A:02 V:-
Ausgang 005: Aus      M:01 A:03 V:-
Ausgang 006: Aus      M:01 A:04 V:-
Ausgang 007: Aus      M:01 A:05 V:-
Summer 008: Aus      M:01 A:06 V:-
Summer 014: Aus      M:02 A:06 V:-

```

MEMINFO:

Wird lediglich für werksinterne Kontrollfunktionen benötigt.

Beispiel:

meminfo (mit "Return"-Taste abschließen)

Daten der dynamischen Speicherverwaltung:

```

Freier Speicher: 97656
Groesster Block: 97656
Speichercheck: OK

```

NETINFO: Gibt Informationen über das angeschlossene IP – Netz.

Aufruf von NETINFO:

```

NETINFO A -> Ausgabe der ARP-Tabelle
NETINFO E -> Ausgabe der Ethernet-Information
NETINFO T -> Ausgabe der TCP-Verbindungen

```

Beispiel:

netinfo t (mit "Return"-Taste abschließen)

Belegte TCP-Sockets:

```

Rem.IP-Adresse RPort LPort Type State  MTU  Wnd txCnt rxCnt Alive IdleT
165.195.20.166 5001 1025 Cli. CONNECT 512 2048 0 0 400 300
165.195.20.166 5001 1026 Cli. CONNECT 512 2048 0 0 400 300
Ende der Liste.
OK

```

PING: Kann zu Beispiel verwendet werden, wenn die IP-Adresse der Empfangseinrichtung geprüft werden soll.

Aufruf von PING mit optionaler Verbindungsweegeingabe (Interface):

```

0 -> Ethernet
1 -> PSTN-PPP
2 -> GPRS-PPP

```

Beispiel:

ping 165.195.20.166 0

Ping an Adresse 165.195.20.166 über Interface 0 wird gesendet...

```

1: Ping-Antwortzeit von 165.195.20.166: 5ms
2: Ping-Antwortzeit von 165.195.20.166: 4ms
3: Ping-Antwortzeit von 165.195.20.166: 4ms
4: Ping-Antwortzeit von 165.195.20.166: 5ms
OK

```

CON V KK Z: Dient zur Simulation von Verbindungsstörungen bei stehenden Verbindungen.

Mit dieser Debugfunktion können einzelne stehende Verbindungen gezielt unterbrochen werden, um die Funktion der redundanten Übertragungswege zu testen.

Z.B. Hiermit lässt sich z.B. prüfen, ob bei einem Ausfall einer stehenden Verbindung über IP die Übertragung über den PSTN- Kanal funktioniert.

V: Verbindungsart
I -> IP Verbindung
KK: Verbindungsnr.
Z: Zustand
- -> Verbindung abbauen und blockieren
+ -> Verbindung wieder herstellen

Beispiel:

con I 01 - (mit "Return"-Taste abschließen)

OK

con I 01 + (mit "Return"-Taste abschließen)

OK



Nach dem Test ist die Verbindung unbedingt wieder herzustellen, (Eingabe: con I 01 +).

STANDBY: Übertragungsgerät scharf / unscharf schalten
standby a Übertragungsgerät scharf schalten
standby e Übertragungsgerät unscharf schalten

24. Anhang - numerische IP-Adresse feststellen -

24.1 Umwandlung eines Domainnamens in eine IP-Adresse

Zur Konfiguration der NTP-Serveradresse, des SMTP-Servernamens und des POP3-Servernamens kann ggf. eine numerische IP-Adresse eingegeben werden. Die Umwandlung der zumeist als Domainname beschriebenen IP-Adresse kann mit Hilfe eines PC/Laptop mit Internetanschluss wie folgt ermittelt werden:

- Klicken Sie unter WINDOWS den Button "Start".
- Starten Sie "Ausführen".
- Geben Sie "cmd" ein und Betätigen Sie die Taste "Enter".

Sucht man z.B. die numerische IP-Adresse des SMTP Postausgangsservers von t-online ist der Servername (hier smtp.t-online.de) mit vorangestelltem Befehl "ping" einzugeben:

Eingabe von "ping smtp.t-online.de" und Betätigen der Taste Enter. Der Bildschirm sollte folgendes Anzeigen (die IP-Adresse kann differieren, sie dient als Beispiel):

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 5.1.2600.5512]
(c) Copyright 1995-2004 Microsoft Corp.

C:\>ping smtp.t-online.de

Ping: Sendung an smtp.t-online.de [194.25.134.242] mit 32 Bytes Daten:

Antwort von 194.25.134.242: Bytes=32 Zeit=22ms TTL=63
Antwort von 194.25.134.242: Bytes=32 Zeit=20ms TTL=63
Antwort von 194.25.134.242: Bytes=32 Zeit=20ms TTL=63
Antwort von 194.25.134.242: Bytes=32 Zeit=19ms TTL=63

Ping-Statistik für: 194.25.134.242:
    Pakete: Gesendet = 4, Empfangen = 4, Verloren = 0 (0% Verlust),
    Gesamtzeit: 83ms in 4 Durchgängen
    Minrtt = 19ms, Maxrtt = 22ms, Mittl.zeit = 20ms

C:\>
  
```

Wichtig für die Eingabe ist die aufgelöste IP-Adresse:

Hier im Beispiel: 194.25.134.24

Diese ausgegebene IP-Adresse entspricht dem Domainname "smtp.t-online.de" und kann z.B. in WINFEM eingetragen werden.

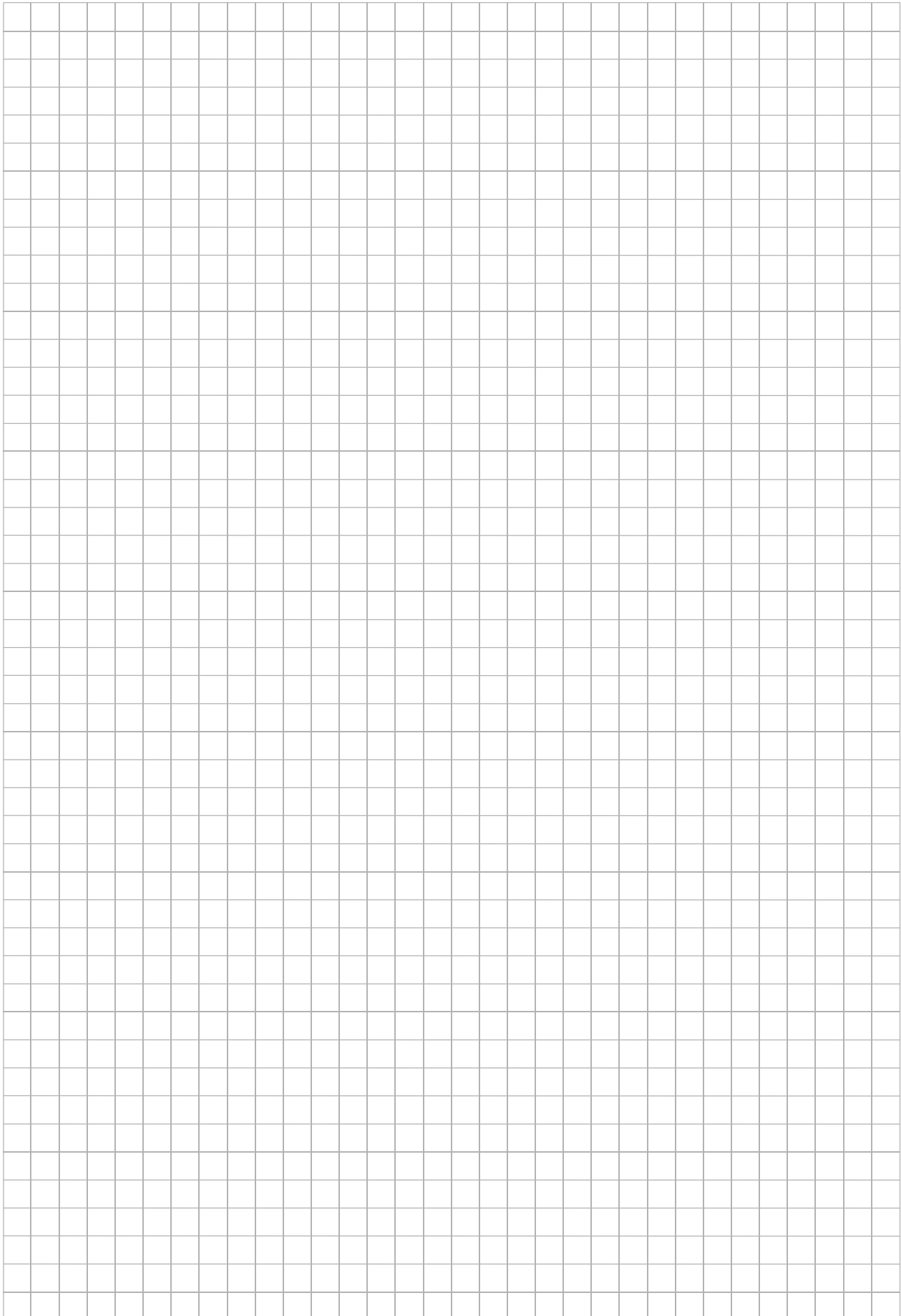


Wenn möglich sollte für NTP-, SMTP-, und POP3-Adressen immer der Domainname verwendet werden, um den Provider eine Lastverteilung bzw. Redundanzfunktion zu ermöglichen.

25. Index

Amtsleitung	45
Ankopplungsarten	20
AnnyWay	58-60
Anwahlfolge	44, 72-74, 76, 77, 79, 81, 83, 85, 98, 101
Anzahl der Rufzeichen	46
App	34, 37, 81, 91-97
Aufschaltung ohne Zentrale	64
AWUG-Anwahlfolgen	72
Betriebsarten	38
Betriebszustände	63
Bildzentrale	62, 63
BUS-2	13, 29, 37-39, 41, 64, 86, 88, 90, 95, 101-103, 105, 107, 109, 113, 119
Code für Fernparametrierung	33
Datenübertragung	12, 25, 26, 34, 62, 63, 70, 71, 93, 107, 108, 122
DHCP	7, 49, 50
Einbruchmelderzentralen	39
Empfangszentrale	54, 70, 122
Endgerät	49
Ereignisspeicher	12, 18, 19, 31, 35, 36, 41, 74, 81
Erweiterter Kompatibilitätsmodus	38, 39, 101
Ethernet Netzwerkkarte	24, 103
Fehlermeldungen	59
Fernabfrage	57
Fernsprechnet	12, 20, 42, 56, 57
Fernsteuerfunktionen	54, 87, 98, 99
Fernsteuerung	99
Fernzugriff	42, 43
Firmware-Update	28, 105, 107
Funktionsgruppen Ausgänge von EMZ	84, 113, 114, 116
Funkweg	39
Gateway	49, 59, 60
Geräteprogrammierung	13, 24-26
GPRS Internet Parameter	51
GSM	39, 44, 47, 51, 54, 55, 60, 61, 65, 69, 75, 76, 98, 120-122
Identifikationsnummer	42, 43, 53, 57, 58, 68, 99
Integrationsbaustein	12, 13, 33, 41, 74, 88
Internetzugang	50, 51, 56
IP-Funktionen	49
I-BUS	13, 38, 39, 101-103, 105, 113
Jumper	38
Kameraansteuerung	43
Klänge	29
Kompatibilitätsmodus	13, 38, 39, 101-103
Kostenkontrolle	51
Leerlaufspannung	45
Meldergruppen	19, 31, 43, 77-79, 84, 89, 123
Meldergruppeneingänge	13, 40, 64, 86, 123, 124
Mobilfunkgateways	59
Nebenstellenanlage	45, 53
Netzmaske	49
Passwort	19, 24, 25, 31, 42, 43, 48, 50, 51, 57, 65-68
Portnummer	55, 56, 61, 63, 64, 66
PPP Internet Parameter	50
Programmiergerät	28
Protokoll	7, 25, 26, 40-42, 54, 56, 58, 59, 62, 77, 85, 87, 122
RFW-4000	39, 47, 51, 54, 55, 60, 61, 67, 69, 75, 98
Routineruf	37, 41, 75-77, 113, 114, 116
Routinerufzyklen	75, 76
Schlüssel	25-27, 37, 55, 56, 62, 63, 65, 67, 69-71, 93, 108, 109
Schlüsselnummer	26, 62, 63, 65, 67, 70, 71, 109

Servername	48, 126
Serverport	48
Sicherungsbereich	110
Signalisierungsausgang	43, 44
Smartphone	34, 37, 81, 91-95, 97
SMS	7, 25, 47, 48, 52, 54, 58-61, 66-69, 73, 80, 90
SMS Gerätename	58
SMS im Festnetz	7, 58-60
SMS Zugangsrufnummer	52
SMS/E-Mail	47, 48, 80
Softwaremodule	105, 123
Sollzustand	44, 80, 90, 113
Sprachansagetext	81, 83
Sprache	14, 21, 54, 99, 105
Standardwortschatz	54, 98, 110
Stehende Verbindungen	52, 61, 62, 72, 75, 126
Steuerausgang	86, 87, 118, 119, 123
Steuereingänge	88
Systemparameter	37
Systemvoraussetzungen	12
Testmeldung	116, 123
Textinformation	98
TK-Anlage	45
Übertragungsprotokoll	7, 54, 80
Umsetzungstabelle	13, 39, 101
USB-Treiber	16
V.110	55
Verbindungsart	34, 52, 55, 65, 66, 107, 109, 112, 126
Verbindungsaufbau	7, 33, 41, 49, 55, 56, 62, 66, 67, 103, 104
Verschlüsselt	25, 51, 55, 56, 62, 63
Verschlüsselte Datenübertragung	25, 26, 34, 70, 71, 107, 108
WINFEM	1, 9, 12-22, 24-27, 29-32, 41-43, 50, 52, 57, 59-61, 65-68, 70, 71, 73, 74, 89, 92, 101-105, 111, 120, 121, 126
WINMAG	19, 25, 52, 57, 61, 64-67, 70-72, 74, 108
Zeitumschaltung	41, 42
Zufallsschlüssel	27, 70, 71
Zugangspunkt	7, 51
Zustand der Verbindung	61



Honeywell Security Group

Novar GmbH

Johannes-Mauthe-Straße 14

D-72458 Albstadt

www.honeywell.com/security/de

P03178-20-000-02
2013-04-11
© 2013 Novar GmbH

Honeywell

